Color Data Software SpectraMagic DX

- **En** Installation Guide
- **Fr** Guide d'installation
- De Installationsanleitung
- It Guida all'installazione
- Po Instrukcja instalacji
- Pt Guia de instalação
- **Ru** Инструкция по установке
- **Es** Guía de instalación
- Tr Yükleme Rehberi
- Cs 安装指南
- Ct 安裝指南
- **Jp** インストールガイド



English
Français
Deutsch
Italiano
Polski
Português
Русский
Español
Türk
中文(简体字)
十十一十一
半乂(繁体学)
日本語

Software License Agreement

The terms of the license agreement of SpectraMagic DX software are provided in the Software License Agreement dialog box displayed on-screen during the installation process. This software can be installed only if you agree to all the terms of the agreement.

Safety Precautions

Before you use SpectraMagic DX software, we recommend that you thoroughly read this manual as well as the instruction manuals of your PC and the instrument.

Every effort has been made to ensure the accuracy of the content of this software. However, should you have any questions or comments, please contact the nearest KONICA MINOLTA authorized service facility.

Notes on Installation

• SpectraMagic DX application software is designed to be used with the Windows 10, or Windows 11 operating system. Note that no operating system is included with this software. One of these operating systems must be installed on the PC before this software can be installed.

Notes Regarding USB Devices (Flash Memory, Protection Key)

- When plugging the USB device into your computer, be sure that it is in the correct orientation. Do not forcibly plug it in.
- Do not touch the contacts of the USB flash drive.
- After using the USB device, return it to its case and store in a safe place.
- Avoid exposing the USB device to rapid temperature changes and condensation.
- Avoid leaving USB device in locations where it may be exposed to high temperatures from direct sunlight or heaters.
- Do not drop the USB device or subject it to strong impact.
- Keep the USB device away from water, alcohol, paint thinners, and other such substances.

Disposal Method

 Make sure that this product (USB device) is either disposed of or recycled correctly in accordance with local laws and regulations.

Notes on Instruction Manual

The Instruction Manual is installed in PDF form during the software installation. Versions of the Instruction Manual in other languages are also installed.

• If the software was purchased on a USB flash memory device, the instruction manuals can be read on that device in the \Manual foider.

To view the instruction manual while using the software, click on **1** in the upper right of the software window and select [Open SpectraMagic DX Manual] from the menu bar.

Formal designations of application software used in this manual

(Designation in this manual)	(Formal designation)
Windows, Windows 10	${\sf Microsoft}^{{ m I\!R}}$ ${\sf Windows}^{{ m I\!R}}$ 10 Pro Operating System
Windows, Windows 11	Microsoft [®] Windows [®] 11 Pro Operating System

Trademarks

- "Microsoft", "Windows", "Windows 10" and "Windows 11" are registered trademarks of Microsoft Corporation in the U.S.A. and other countries.
- "KONICA MINOLTA", the Konica Minolta logo and symbol mark, "Giving Shape to Ideas", and "SpectraMagic" are registered trademarks or trademarks of Konica Minolta, Inc.
- "Intel" and "Pentium" are registered trademarks of Intel Corporation in the U.S.A. and other countries.
- Other company names and product names mentioned in this manual are the registered trademarks or trademarks of their respective companies.

1. System Requirements

1.1 System Requirements

OS	Windows 10 Pro 32-bit				
	Windows 10 Pro 64-bit				
	Windows 11 Pro				
	• English, Japanese, German, French, Spanish, Italian, Portuguese, Russian, Turkish, Polish, Simplified Chinese, and Traditional Chinese versions of the above OS.				
	• The hardware of the computer system to be used must meet or exceed the greater of the recommended system requirements for the compatible OS being used or the following specifications.				
Computer	PC equipped with a processor equivalent to Intel Core i5 2.7GHz or better				
Memory	At least 2 GB (4 GB or more recommended)				
Hard disk drive	20 GB of available hard disk space				
	• At least 10 GB of available disk space is required on the system drive (drive where the OS is installed) for database				
Display	Display hardware capable of displaying 1280 x 768 pixels / 16-bit color or better				
USB port	Required for protection key if used. Not necessary for electronic license.				
USB or serial port	Required for connection to instrument				

1.2 Compatible Instruments

CM-M6, CM-25cG, CM-700d, CM-600d, CM-2600d, CM-2500d, CM-2500c, CM-2300d, CM-3700A, CM-3700A-U, CM-3700d, CM-3600A, CM-3610A, CM-5, CR-5

1.3 Language

Display language English, Japanese, German, French, Spanish, Italian, Portuguese, Russian, Turkish, Polish, Simplified Chinese, and Traditional Chinese (Selectable after installation.)

2. Installing/uninstalling the software

SpectraMagic DX software is available on a USB flash memory or by downloading from the Konica Minolta website:

https://www.konicaminolta.com/instruments/download/software/color/index.html

• When downloading the software from the Konica Minolta website, be sure to download the SpectraMagic DX edition matching the Windows edition of your computer. The 32-bit edition can be installed only on computer systems with 32-bit editions of Windows, and the 64-bit edition can be installed only on computer systems with 64-bit editions of Windows.

Setup file name:

The name of the setup file is different depending on how the installation files were obtained.

- If the software was received on a USB flash memory, the name of the setup file will be "setup.exe" in the root directory of the USB flash memory.
- If the software was downloaded from the Konica Minolta website, the setup file will be contained in a *.zip file. In this case, extract all files to a folder on your computer before proceeding. The name of the setup file will be "setup_x86.exe" (for 32-bit Windows) or "setup_x64.exe" (for 64-bit Windows).

2.1 Installation procedure

- When installing the software, you must log on to the computer as a user with Administrator privileges.
- If a previous version of SpectraMagic DX has been installed on the computer, uninstall the existing SpectraMagic DX version before installing the new version.
- A dialog box for checking the User Account Control may be displayed multiple times during the process as the software and various drivers are installed. When this dialog box is displayed, click "Continue".
- If there are any protection keys (including protection keys for other software) connected to the computer, unplug them before proceeding with installation.
- If there are any Konica Minolta instruments connected to the computer, unplug them before proceeding with the installation.
- 1. Start Windows on your computer.
 - If Windows Update is running, wait until Windows Update has finished and then reboot the computer before installing SpectraMagic DX.
- 2. Browse to the setup file.
 - » When installing from a USB flash memory, browse to the root folder of the USB flash memory.
 - » When installing from a downloaded file, browse to the folder to which the downloaded zip file was extracted.
- 3. Double-click on the setup file. The setup will start.
 - It may take a few minutes for the setup dialog to appear while the installer checks the current system environment.
- 4. After a few seconds, a dialog for selecting the language to use during installation will appear.
 - This is the language to use during installation only. The display language for SpectraMagic DX can be selected after installing SpectraMagic DX by selecting *Application Settings* from the **Document** menu and selecting the language in the Start options category of the Application

Settings dialog.

- To select a different language, click on the current language and select the desired language for installation from the pull-down list of languages that appears
- 5. Click [OK]. The installation will proceed.
- 6. Depending on the computer environment and currently installed software, the SpectraMagic DX installer may need to install certain necessary Microsoft components, such as SQL, .NET 4.5.2 Framework, etc. If the installer determines that Microsoft components need to be installed, the installer for those components will start automatically.
 - Depending on the Microsoft component to be installed, it may be necessary to agree to the License Agreement for that component.
 - A command prompt window will appear during the installation of SQL. DO NOT CLOSE THIS WINDOW. When When SQL installation has finished, the command prompt window will close automatically.
 - In some cases, it may be necessary to reboot your computer after installing Microsoft components. In such case, reboot your computer and then restart the SpectraMagic DX installation program from step 1 above.
 - Installation may require 30 minutes or longer.
- 7. Click [Next]. The SpectraMagic DX license will be shown.
 - To print the license, click [Print]. The license will also be stored as a file in the SpectraMagic DX installation folder.
- 8. Click on [I accept the terms of the license agreement] to select it and enable the [Next] button, and then click [Next].
- **9.** A dialog showing the folder where SpectraMagic DX will be installed will be shown. If the default folder is acceptable, click [Next].
 - To change the folder, click [Change ...] and browse to the desired folder before clicking [Next].
- **10.** Click [Install]. The SpectraMagic DX installation will proceed.
 - Installation may require several minutes. Please do not do anything else on the computer until SpectraMagic DX installation is completed.
 - A dialog for driver installation will appear during installation of SpectraMagic DX. Be sure to install the driver. If canceled, installation of SpectraMagic DX will also be canceled.
- **11.** When SpectraMagic DX installation has been completed, click [Finish] in the dialog that appears to finish the installation and close the dialog.

2.1.1 Creating a shortcut

When SpectraMagic DX has been installed, a shortcut to SpectraMagic DX is registered in the Windows Start Menu. To place a shortcut in another location such as the Desktop, create it with Windows Explorer or another program.

2.2 Uninstallation procedure

Uninstallation of SpectraMagic DX is performed using the standard Windows uninstallation method.

- The database used by SpectraMagic DX will not be uninstalled when SpectraMagic DX software is uninstalled.
- Microsoft components (SQL, etc.) were installed during the installation of SpectraMagic DX will not be uninstalled when SpectraMagic DX software is uninstalled. Since the Microsoft components may be used by other software, they should not be uninstalled.
- In particular, DO NOT UNINSTALL THE SQL FEATURE "SMDXEXPRESS". Uninstalling this SQL feature will cause the database containing SpectraMagic DX data, etc. to become unusable, resulting in the loss of data.
- 1. Right-click on the Start button in the lower-left corner of the screen.
- 2. Click [Programs and Features] on the menu that appears.
- 3. Select [SpectraMagic DX], and then click "Uninstall".
- 4. A dialog box for confirming that you want to uninstall the application appears. Click "Yes".
- **5.** A dialog box for confirming that you want to update the software appears. Follow the instructions on the screen to complete the uninstall process.

3. Connection

For information on physical connections to instruments, refer to the Instruction Manual for each instrument.

For information on how to make serial port settings and connect to the instrument from within SpectraMagic DX, refer to SpectraMagic DX Instruction Manual.

4. About the SpectraMagic DX End User License

The end user license for SpectraMagic DX is available in either hardware or electronic form; further, the electronic license is available as a single license installed on a single computer, or as a multi-user floating license. Please see the section below corresponding to the license form that you purchased.

4.1 Hardware protection key license

If you purchased SpectraMagic DX with a hardware license, you will have received a USB hardware protection key with your software.

When using SpectraMagic DX, the USB protection key must be plugged into the USB port of the computer. The license is active only while the USB protection key is plugged into the computer.

4.2 Electronic license

If you purchased SpectraMagic DX with an electronic license, you will have received a License Certificate (either as a paper certificate or a pdf file) that lists your Product Key.

• The Product Key is necessary for performing license activation. Please keep it in a safe place.

The license will not be valid until you have activated the license.

• Be sure that e-mails from webmaster@selms-mail.konicaminolta.com are not blocked by your firewall and are not labeled as spam.

4.2.1 Online activation

To perform online activation of your license, follow the procedure below.

- The computer must be connected to the internet to perform online activation.
- 1. Start SpectraMagic DX.
- 2. When the SpectraMagic DX Product Activation dialog appears, click [Online Activation].
- **3.** The SpectraMagic DX Product Activation dialog will change to show a textbox for inputting your Product Key.
- **4.** Input your Product Key (from your license certificate) into the space provided and click [ACTIVATE].
- **5.** The software will contact the SE LMS website and the SpectraMagic DX Product Activation dialog will show the message "SpectraMagic DX License activation is in Progress" with a progress bar.
- 6. A message requesting that user registration be performed will be shown. Click [Open]. The "User information and license confirmation" screen of the Konica Minolta Sensing Software License Management System (SE-LMS) website will be shown.
 - If desired, the language of any screen in the SE-LMS website can be changed by clicking on Select Language at the upper left of the screen and selecting the desired language from the pulldown that appears.
- 7. Check that the license information shown in the upper part of the screen matches your order. If it matches your order, click on "This matches to the items of the order" to put a check in the checkbox.
 - If the information does not match your order, contact the salesperson from whom you purchased the software.

- **8.** Fill in your information in the lower part of the screen.
 - At a minimum, your e-mail address (the e-mail address you want to use for user registration), first name, last name, company name and country are required information.
- **9.** If you agree with the site's privacy policy, click on the checkbox next to "I agree about the handling of personal information" to put a check in the checkbox.
 - To see the privacy policy for this website, click on "I agree about the handling of personal information". A separate window showing the privacy policy will open.
 - You must agree with the privacy policy in order to complete the registration process.
- 10. Click [Confirmation and registration]. A confirmation screen will appear.
- **11.** If this is your first time to register, create a password by inputting it in the 2 textboxes. If you have registered previously, input your password in the textbox.
- **12.** Click [Registration]. The user registration process is complete, and an email confirming your registration will be sent to you.
- **13.** After a few seconds, activation will be completed and SpectraMagic DX will restart. License activation is complete.

4.2.2 Offline activation

Offline activation can be performed on a computer that does not have internet access provided that another computer that does have internet access is available.

To perform offline activation of your license, follow the procedure below.

- 1. Start SpectraMagic DX. .
- **2.** When the SpectraMagic DX Product Activation dialog appears, click [Offline Activation]. The dialog will switch.
- 3. Click [Create C2V file]. A Select Folder dialog will appear.
- 4. Select the folder in which to create the C2V file and click OK. The file will be created.
- 5. Copy that file to a computer which has internet access.
- 6. Go to the SE LMS website at the following URL:
 - https://selms.konicaminolta.com/login
 - A link to the website is also provided on the License Information category screen of the Application Settings dialog of SpectraMagic DX.
- 7. The SE-LMS License authentication screen will be shown. Input your Product Key (from your license certificate) into the space provided and click [SEND].
- 8. Input your email address and password, and click [Log in]. The SE-LMS screen will be shown, with a list of licenses for your registered email address. To see the full list, click on the "+" at the upper left of the list.
- **9.** In the list of licenses, locate the Product Key for which you want to perform offline activation and click [Offline Activation] for that product key.
- 10. A screen showing the selected Product Key and requesting the C2V file created in step 4 will appear. Click [Choose File] to open the Open dialog, browse to the C2V file and click [Execute].
 If you wish to have the resulting V2C file sent to a different e-mail address, input that e-mail
 - address in the space provided before clicking [Execute].
- **11.** An e-mail confirming completion of activation will be sent to your e-mail address (or alternate

specified e-mail address) and the screen will change to Complete the Off-line activation, with a [Download V2C file] button.

- **12.** Click [Download V2C file] and save the file on your computer.
- **13.** Copy the downloaded V2C file to the computer for which the license will be activated.
- **14.** in the SpectraMagic DX Product Activation dialog (as shown in step 2), click [Browse V2C file] and browse to the copied V2C file.
- 15. Click [ACTIVATE].
- **16.** The SpectraMagic DX Product Activation dialog will show the message "SpectraMagic DX License activation is in Progress" with a progress bar.
- **17.** After a few seconds, activation will be completed and SpectraMagic DX will restart. License activation is complete.

4.2.3 Using a Floating License

The floating license is a multi-user license that is installed on a single computer on a network (which acts as the license server) and can then be used by other computers (client users) on the network up to the number of licenses purchased.

- The license server PC and the client user PCs must be on the same subnet. (If you wish to use a floating license with PCs on a different subnet, please contact your Konica Minolta sales representative.)
- The license server PC must be on while a client PC is using a license.
- For details on the range of your subnet, please check with your IT administrator.

To install, activate, and use a floating license, please follow the procedure below.

- 1. Install SpectraMagic DX on the PC that will be used as the license server.
- 2. Start SpectraMagic DX.
- **3.** Activate the license installed on the license server PC according to the procedure in "4.2.1 Online activation" or "4.2.2 Offline activation".
- 4. Install SpectraMagic DX on the PCs which will be client PCs.

The floating license is now activated. When SpectraMagic DX is started on a client PC, it wil connect to the license server PC to obtain a license. The number of PCs which can use SpectraMagic DX at the same time will be the number of user licenses in the floating license.

Restricting license connection range

The license connection range of the license server and client PC can be performed by connecting to http://localhost:1947 from each PC and using the Admin Control Center. For details on how to use the Admin Control Center, refer to the Admin Control Center help.

• Default setting: All PCs which are on the same subnet as the license server PC and which have SpectraMagic DX installed are within the connection range.

4.2.4 License transfer

To transfer (rehost) a license from one computer to another, you run the RUS program on both computer. On each computer, select the **Transfer License** tab and perform the procedure below.

- In advance, SpectraMagic DX must be installed on the recipient computer (the computer to which the license is transferred).
- **1.** Open the RUS tool on the recipient computer.
 - Path: C:\Program Files\KONICA MINOLTA\SpectraMagic DX
 - Name: RUS_100634.exe
- **2.** Create a recipient file (id file) on the recipient computer.
 - (1) Specify a path and filename you like.
 - (2) Click this button. Then id file is created.
- **3.** Copy the id file from the recipient computer to the source computer (the computer from which the license will be transferred).

				-	0	
Aect Status Inform ansfer (setual) a b suters. Or such co	etion Apply Librase Genee from one compute mijulier, scheck the Trae	The Transfer Lice in to another, you run offer Uccesse tab an	na Petitipa Apeter Pe	P 811 10 100710	n buth privite a	
alect information a	about the recipient comp	e				
Rep 1: On the com plact and pave inf	puter to which you want	t to transfer the loan public	ee (Per Yecu	eto	rgu/er	2
Save recipent info	rmetion to [C:/Wark/9	C(Jone/90(J	ceres.d		-	(
			Celect and S	are 21	formatio	-(
investe the laters	e tarefe fie					
Dep 2: On the com the loanse to trans	puter that carrently car fee, read the recipient in	tains the loanse (the formation the and ge	fource core renate alloen	s.ter") Hi tiya	, select after file	
Key Type	Key 10	Products	0000000			
laud for recipered	nternation file from [-	
laad fle respect	ndereastan file fram In transfer file to					
last for respond lenerate the loans	information file from [in transfer file to [201 (1 / 1 / 1 / 1 / 1 / 1 / 1 / 1 / 1 / 1			
Tand the response Generate the loans NUS Collect Status Jefs Tander Collect Status	ndereastion file trans is transfer file to in transfer file to in transfer file to provide larger from one compute larger from one compute	mar Film Transfer for 6 another, visu so	r Lande			
Isaal for response Generate the Look NuS Collect Datas Joh Number Datas Joh	ntereston file fram n transfer file to n transfer file to n Apply Loss home from one compu- amplian, conti the trans	rear File Transfer and File Transfer and Proceedings who so and and Proceedings	r Cashoo (
tead for respond innerate the loss officer Datase Inte Sofficer Datase Inte Sofficer Datase Confect intermedi Data 1 On the officer Dataset Officer and	Information file fram a transfer file to mentionApply Loss lagrage from one compo- lagrage from one compo- ingrade to enclose the Texa on about the recipient on place to enclose the Texa	rear File. Towards and the towards with an interpretation of the second computer and the towards the of computer	r Calorder - Der Radi pro- di porten mili interner (Ne *	an Ta		
Tead for respond Generate the Long Collect Datas Joh Syndre Datas Joh Syndre Collect internatio Callect internatio Disp 1 On 1 and 5 Save recipient i	Information file free a transfer file to a transfer file to anyone from one computer informer from one computer information to effect, pose to anyone, coefficient to anyone, coefficient to anyone from excipated to any one excipated information to effective to anyone from the second to	rear File. Transfer the another, who ca andter Uccesses the ar reargader and to its parafer We it a about the computer	r Calorida De Ticologia di perform fine formas Otto 1		and a second sec	
tend for respond Generate the Long Softest Barbas Joh Softest Barbas Joh Softest Barbas Joh Softest Honey a Softest Honey a Softest Honey a Softest Honey a Sort recipient i	Information file from a transfer file to mention <u>Apple Loss</u> mention <u>Apple Loss</u> mention to encidential imputer, exect the Texa on about file recipient imputer, exect the Texa on about file recipient imputer to enbich yoks - the end taxa file mention to	rear File. Transfer for File. Transfer to another Locasses this are computer and tick handler the of a sheart the computer	r Clande offer Internet diperform for lances (No. 5 c.	an Ta		

- 4. Open the RUS tool on the source computer.
- **5.** Create a license transfer file (h2h file) on the source computer.
 - (3) Specify the id file copied from the recipient computer before.
 - (4) Specify a path and filename of h2h file you like.
 - (5) Click this button. Then h2h file is created.

And a second sector	er, seens one a	and the second second	of the section of	and standards	140
Outlect intermation ada	out the recipion	d sampular		an ann an cu	
computer"), collect are	er to which you E same informat	tion about the	sompular.	ли люрин	
Save recipient inform	ation to .			- 6	2
			Collect /	ed Save Dilgona	iii)
Amerate the licence to	ander Ne				
Hup 2 On the compute adjuct the Scenae to the random file.	er Shat ourrend ansfer, road B	le recipient in	e Scense (He *o formation tile and	ource computer") Lettrerate à litter	i.
Key Type	Key ID	. Pe	aducta .		
St. Administeda	9990999999	199995- AA	20001		
Accession and					- 1
head the recipient into	rmation file for	Q-Samer*	under/SHO().	cerse if	(

- **6.** Copy the h2h file to the recipient computer.
- **7.** Apply a license transfer file (h2h file) on the recipient computer, and the license will be transferred.
 - (6) Change to this tab.
 - (7) Specify the created h2h file.
 - (8) Click this button. Activation is complete.



Contrat de licence du logiciel

Les termes du contrat de licence du logiciel SpectraMagic DX se trouvent dans la boîte de dialogue de Licence du Logiciel qui s'affiche à l'écran pendant l'installation. Ce logiciel ne peut être installé qu'après acceptation de tous les termes du contrat.

Mesures de sécurité

Avant d'utiliser le logiciel SpectraMagic DX, nous vous recommandons de lire complètement ce manuel, ainsi que les manuels d'utilisation de votre PC et de l'instrument.

Ce manuel a fait l'objet de toutes les précautions raisonnables pour assurer l'exactitude de son contenu. Si toutefois vous avez des questions ou des commentaires, ou si vous rencontrez une erreur ou une section manquante, n'hésitez pas à contacter votre agence commerciale locale.

Remarques sur l'installation

• Le logiciel d'application SpectraMagic DX est conçu pour être utilisé avec le système d'exploitation Windows 10 ou Windows 11. Notez bien qu'aucun système d'exploitation n'est inclus dans ce logiciel. L'un de ces systèmes d'exploitation doit être installé sur votre PC avant d'installer ce logiciel.

Remarques concernant les dispositifs USB (mémoire flash, clé de protection)

- Lorsque vous branchez le dispositif USB sur votre ordinateur, assurez-vous que son orientation est correcte. Ne forcez pas en le branchant.
- Ne touchez pas les contacts du lecteur flash USB.
- Après utilisation du dispositif USB, remettez-le dans son boîtier et rangez-le dans un endroit sûr.
- Évitez d'exposer le dispositif USB à des changements brusques de température et de condensation.
- Évitez de laisser le dispositif USB dans des endroits exposés à des températures élevées provenant des rayons du soleil ou de radiateurs.
- Ne pas laisser tomber le dispositif USB ou lui faire subir des chocs importants.
- Conservez le dispositif USB à l'abri de l'eau, de l'alcool, de diluants pour peinture ou de toute autre substance similaire.

Mise au rebut

• Assurez-vous que ce produit (périphérique USB) est mis au rebut ou recyclé correctement dans le respect de la législation et de la réglementation locales.

Remarques sur le Manuel d'utilisation

Ce manuel d'instructions s'installe au format PDF pendant l'installation du logiciel. Des versions du manuel d'instructions en d'autres langues sont également installées.

• Si le logiciel a été acheté sur un périphérique de mémoire flash USB, le manuel d'instructions peut être lu sur ce périphérique dans le dossier « Manuel ».

Pour afficher le manuel d'instructions lors de l'utilisation du logiciel, cliquer sur 🛃 dans le coin supérieur droit de la fenêtre du logiciel et sélectionner [Ouvrir le manuel SpectraMagic DX] dans la barre de menus.

Désignations officielles du logiciel d'application utilisé dans ce manuel

(Désignation de ce manuel)	(Désignation officielle)
Windows, Windows 10	$Microsoft^{\circledast}\operatorname{Système}d'exploitation\operatorname{Windows}^{\circledast}\operatorname{10}\operatorname{Pro}$
Windows, Windows 11	Microsoft [®] Système d'exploitation Windows [®] 11 Pro

Marques commerciales

- « Microsoft », « Windows », « Windows 10 », et « Windows 11 » sont des marques déposées de Microsoft Corporation aux Etats-Unis et dans d'autres pays.
- Le logo KONICA MINOLTA et les symboles des marques, et « SpectraMagic » sont des marques déposées de Konica Minolta, Inc.
- « Intel » et « Pentium » sont des marques déposées de Intel Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.
- Tous les autres noms de sociétés et de produits mentionnés dans ce manuel sont des marques déposées ou des marques commerciales de leurs sociétés respectives.

1. Configuration requise du système

1.1 Configuration requise du système

OS	Windows 10 Pro 32-bit
	Windows 10 Pro 64-bit
	Windows 11 Pro
	 Versions en anglais, japonais, allemand, français, espagnol, italien, portugais, russe, turc, polonais, chinois simplifié et chinois traditionnel
	 Le matériel informatique utilisé doit posséder une configuration au moins égale à la configuration minimale recommandée pour le système d'exploitation compatible utilisé ou les spécifications suivantes.
Ordinateur	Ordinateur PC équipé d'un processeur équivalent à l'Intel Core i5 2.7 GHz ou plus rapide
Mémoire	Au moins 2 Go (4 Go ou plus recommandés)
Lecteur de disque dur	Au moins 20 Go d'espace disque libre
	 Au moins 10 Go d'espace libre sur le disque dur sont requis sur le lecteur système (lecteur où le système d'exploitation est installé) pour la base de données.
Affichage	Matériel de visualisation capable d'afficher 1280 x 768 pixels / 16 bits de couleur ou mieux
Port USB	Requis pour la clé de protection si elle est utilisée. Pas nécessaire pour la licence électronique.
Port série ou USB	Requis pour la connexion à l'instrument

1.2 Appareils compatibles

CM-M6, CM-25cG, CM-700d, CM-600d, CM-2600d, CM-2500d, CM-2500c, CM-2300d, CM-3700A, CM-3700A-U, CM-3700d, CM-3600A, CM-3610A, CM-5, CR-5

1.3 Langue

Langue d'affichage Anglais, japonais, allemand, français, espagnol, italien, portugais, russe, turc, polonais, chinois simplifié et chinois traditionnel (Sélectionnable après l'installation)

2. Installer/désinstaller le logiciel

Le logiciel SpectraMagic DX est disponible sur une mémoire flash USB ou sur le site Web de Konica Minolta :

https://www.konicaminolta.com/instruments/download/software/color/index.html

 Lorsque vous téléchargez le logiciel à partir du site Web Konica Minolta, veillez à télécharger l'édition DX de SpectraMagic correspondant à l'édition Windows de votre ordinateur. L'édition 32 bits ne peut être installée que sur les systèmes informatiques avec des éditions 32 bits de Windows, et l'édition 64 bits ne peut être installée que sur les systèmes informatiques avec des éditions 64 bits de Windows.

Nom du fichier de configuration :

Le nom du fichier de configuration dépend de la provenance des fichiers d'installation.

- Si le logiciel provient d'une mémoire flash USB, le nom du fichier de configuration sera « setup.exe » dans le répertoire racine de la mémoire flash USB.
- Si le logiciel a été téléchargé du site Web de Konica Minolta, le fichier de configuration sera dans un fichier autodécompressable (.zip). Dans ce cas, les fichiers devront être extraits dans un dossier sur votre ordinateur avant de procéder à l'installation. Le nom du fichier de configuration sera «setup_x86.exe» (pour Windows 32 bits) ou «setup_x64.exe» (pour Windows 64 bits).

2.1 Procédure d'installation

- Lors de l'installation du logiciel, vous devez vous connecter à l'ordinateur en tant que nouvel utilisateur disposant des droits d'administrateur.
- Si une version précédente de SpectraMagic DX a été installée sur l'ordinateur, désinstallez la version existante de SpectraMagic DX avant d'installer la nouvelle version.
- Une boîte de dialogue de confirmation relative au contrôle des comptes utilisateur s'affiche plusieurs fois pendant le processus lors de l'installation du logiciel et des différents pilotes. Cliquez sur « Continuer » lorsque cette boîte de dialogue est affichée.
- Si des clés de protection (y compris les clés de protection pour d'autres logiciels) sont connectées à l'ordinateur, elles doivent être débranchées avant de continuer l'installation.
- Si des périphériques de Konica Minolta sont connectés à l'ordinateur, ils doivent être débranchés avant de continuer l'installation.
- 1. Démarrez Windows sur votre ordinateur.
 - Si Windows Update est en cours d'exécution, attendez que Windows Update soit terminé, puis redémarrez l'ordinateur avant d'installer SpectraMagic DX.
- **2.** Naviguez jusqu'au fichier de configuration.
 - » Lorsque l'installation est effectuée à partir d'une mémoire flash USB, naviguez au dossier racine de la mémoire flash USB.
 - » Lorsque l'installation est effectuée à partir d'un fichier téléchargé, naviguez jusqu'au fichier où le fichier zip a été extrait.
- 3. Double-cliquez sur le fichier de configuration. La configuration démarrera.
 - La boîte de dialogue de la configuration peut ne pas apparaître pendant quelques minutes pendant que le programme d'installation vérifie l'environnement système.
- **4.** Après quelques secondes, une boîte de dialogue sera affichée et elle vous permettra de sélectionner la langue à utiliser pendant l'installation.

- Il s'agit de la langue à utiliser seulement pendant l'installation. La langue d'affichage pour SpectraMagic DX peut être sélectionnée après l'installation de SpectraMagic DX en sélectionnant *Paramètres de l'application* dans le menu **Document** et en sélectionnant la langue dans la catégorie des options de démarrage de la boîte de dialogue « Paramètres de l'application ».
- Pour sélectionner une langue différente, cliquez sur la langue actuellement utilisée et sélectionnez la langue souhaitée pour l'installation à partir de la liste déroulante des langues.
- 5. Cliquer sur [OK]. L'installation va continuer.
- 6. En fonction de l'environnement de l'ordinateur et des logiciels actuellement installés, SpectraMagic DX peut nécessiter l'installation de certains composants de Microsoft nécessaires, tels que les composants SQL, les composants .NET 4.5.2 Framework, etc. Si le programme d'installation détermine que les composants de Microsoft doivent être installés, le programme d'installation de ces composants démarrera automatiquement.
 - Selon le composant Microsoft à installer, il peut être nécessaire d'accepter le contrat de licence pour ce composant.
 - Une fenêtre d'invite de commande apparaîtra pendant l'installation de SQL. NE FERMEZ PAS CETTE FENÊTRE. Lorsque l'installation SQL est terminée, la fenêtre d'invite de commande se ferme automatiquement.
 - Dans certains cas, il peut être nécessaire de redémarrer votre ordinateur après avoir installé des composants de Microsoft. Dans ce cas, redémarrez votre ordinateur, puis redémarrez le programme d'installation SpectraMagic DX à partir de l'étape 1 ci-dessus.
 - L'installation peut prendre 30 minutes ou plus.
- 7. Cliquer sur [Suivant]. La licence de SpectraMagic DX sera affichée.
 - Pour imprimer la licence, cliquez sur [Imprimer]. La licence sera aussi enregistrée sous forme de fichier dans le dossier d'installation de SpectraMagic DX.
- 8. Cliquez sur [J'accepte les termes du contrat de licence] pour le sélectionner et activer le bouton [Suivant], puis cliquez sur [Suivant].
- **9.** Une fenêtre de dialogue sera affichée et indiquera le dossier dans lequel SpectraMagic DX sera installé. Si le fichier par défaut est acceptable, cliquez sur [Suivant].
 - Pour changer le dossier, cliquez sur [Modifier ...] et naviguez vers le dossier souhaité avant de cliquer sur [Suivant].
- **10.** Cliquer sur [Installer]. L'installation de SpectraMagic DX va continuer.
 - L'installation peut prendre plusieurs minutes. Veuillez ne pas utiliser l'ordinateur pour quoi que ce soit pendant l'installation de SpectraMagic DX.
 - Une boîte de dialogue pour l'installation du pilote apparaîtra lors de l'installation de SpectraMagic DX. Assurez-vous d'installer le pilote. En cas d'annulation, l'installation de SpectraMagic DX sera également annulée.
- **11.** Lorsque l'installation de SpectraMagic DX est terminée, cliquez sur [Terminer] dans la boîte de dialogue qui est affichée pour terminer l'installation et fermer la boîte de dialogue.

2.1.1 Créer un raccourci

Lorsque SpectraMagic DX a été installé, un raccourci vers SpectraMagic DX est enregistré dans le menu Démarrer de Windows. Pour placer un raccourci à un autre emplacement tel que le bureau, créez-le avec l'Explorateur de Windows ou un autre programme.

2.2 Procédure de désinstallation

La désinstallation de SpectraMagic DX s'effectue à l'aide de la méthode standard de désinstallation de Windows.

- La base de données utilisée par SpectraMagic DX ne sera pas désinstallée lorsque le logiciel SpectraMagic DX est désinstallé.
- Les composants de Microsoft (SQL, etc.) installés pendant l'installation de SpectraMagic DX ne seront pas désinstallés lorsque le logiciel SpectraMagic DX est désinstallé. Les composants Microsoft pouvant être utilisés par d'autres logiciels, ils ne doivent pas être désinstallés.
- En particulier, NE DÉSINSTALLEZ PAS LA FONCTION SQL "SMDXEXPRESS". La désinstallation de cette fonctionnalité SQL entraînera l'inutilisation de la base de données contenant des données SpectraMagic DX, etc.
- 1. Faites un clic droit sur le bouton Marche dans le coin inférieur gauche de l'écran.
- 2. Cliquez sur [Programmes et caractéristiques] dans le menu qui est affiché.
- 3. Sélectionnez [SpectraMagic DX], puis cliquez sur « Désinstaller ».
- **4.** Une boîte de dialogue est affichée pour confirmer la désinstallation de l'application. Cliquer sur « Oui ».
- **5.** Une boîte de dialogue est affichée pour confirmer que vous souhaitez mettre à jour le logiciel. Suivez les instructions à l'écran pour terminer le processus de désinstallation.

3. Connexion

Pour plus d'informations sur les connexions physiques aux instruments, consultez le mode d'emploi de chaque instrument.

Pour plus d'informations sur la configuration des ports série et la connexion à l'instrument à partir de SpectraMagic DX, consultez le manuel d'utilisation SpectraMagic DX.

4. À propos de la licence d'utilisateur final de SpectraMagic DX

La licence d'utilisateur final pour SpectraMagic DX est disponible sous forme matérielle ou électronique; de plus, la licence électronique est disponible sous forme de licence unique installée sur un seul ordinateur ou sous forme de licence flottante pour plusieurs utilisateurs. Veuillez consulter la section ci-dessous correspondant au formulaire de licence que vous avez acheté.

4.1 Clé de protection matérielle

Si vous avez acheté SpectraMagic DX avec une licence matérielle, vous aurez reçu une clé de protection matérielle USB avec votre logiciel.

Lorsque vous utilisez SpectraMagic DX, la clé de protection USB doit être connectée au port USB de l'ordinateur. La licence n'est active que lorsque la clé de protection USB est connectée à l'ordinateur.

4.2 Licence électronique

Si vous avez acheté SpectraMagic DX avec une licence électronique, vous aurez reçu un certificat de licence (soit un certificat papier ou un fichier pdf) qui répertorie votre clé de produit.

• La clé de produit est nécessaire pour effectuer l'activation de la licence. Veuillez la conserver dans un endroit sûr.

La licence n'est valide que lorsque vous avez activé la licence.

• Assurez-vous que les courriels de webmaster@selms-mail.konicaminolta.com ne sont pas bloqués par votre pare-feu et ne sont pas étiquetés comme pourriel.

4.2.1 Activation en ligne

Pour effectuer l'activation en ligne de votre licence, suivez la procédure ci-dessous.

- L'ordinateur doit être connecté à Internet pour effectuer l'activation en ligne.
- 1. Démarrer SpectraMagic DX.
- **2.** Lorsque la boîte de dialogue Activation du produit SpectraMagic DX est affichée, cliquez sur [Activation en ligne].
- **3.** La boîte de dialogue d'activation du produit SpectraMagic DX changera pour afficher une zone de texte pour saisir votre clé de produit.
- **4.** Saisissez votre Clé du produit (sur votre certificat de licence) dans l'espace fourni et cliquez sur [ACTIVER].
- 5. Le logiciel communiquera avec le site Web de SE LMS et la boîte de dialogue d'activation du produit SpectraMagic DX affichera le message « L'activation de la licence SpectraMagic DX est en cours » ainsi qu'une barre de progression.
- 6. Un message demandant que l'enregistrement de l'utilisateur soit effectué sera affiché. Cliquez sur [Ouvrir]. L'écran « Informations de l'utilisateur et confirmation de la licence » du site Web du système de gestion des licences du logiciel de détection Konica Minolta (SE-LMS) est affiché.
 - Si vous le souhaitez, la langue de tout écran du site Web SE-LMS peut être modifiée en cliquant sur « Sélectionner la langue » en haut à gauche de l'écran et en sélectionnant la langue souhaitée dans le menu déroulant qui apparaît.

- 7. Vérifiez que les informations de licence affichées dans la partie supérieure de l'écran correspondent à votre commande. Si elles correspondent à votre commande, cliquez sur « Cela correspond aux éléments de la commande » pour cocher dans la case à cocher.
 - Si les informations ne correspondent pas à votre commande, communiquez avec le vendeur auprès duquel vous avez acheté le logiciel.
- 8. Remplissez vos informations dans la partie inférieure de l'écran.
 - Au minimum, votre adresse courriel (l'adresse courriel que vous souhaitez utiliser pour l'enregistrement de l'utilisateur), votre nom, votre prénom, le nom et le pays de la société sont des informations obligatoires.
- **9.** Si vous êtes d'accord avec la politique de confidentialité du site, cliquez sur la case à cocher « J'accepte le traitement des informations personnelles » pour cocher la case.
 - Pour consulter la politique de confidentialité de ce site Web, cliquez sur « Je suis d'accord avec le traitement des renseignements personnels ». Une fenêtre séparée montrant la politique de confidentialité sera affichée.
 - Vous devez accepter la politique de confidentialité afin de compléter le processus d'enregistrement.
- **10.** Cliquez sur [Confirmation et enregistrement]. L'écran de confirmation apparaît.
- Si c'est la première fois que vous vous inscrivez, créez un mot de passe en le saisissant dans les deux zones de texte.
 Si vous vous êtes déjà enregistré, saisissez votre mot de passe dans la zone de texte.
- **12.** Cliquez sur [Registrement]. Le processus d'enregistrement de l'utilisateur est terminé et un courriel confirmant votre enregistrement vous sera envoyé.
- **13.** Après quelques secondes, l'activation sera terminée et SpectraMagic DX redémarre. L'activation de la licence est terminée.

4.2.2 Activation hors ligne

L'activation hors ligne peut être effectuée sur un ordinateur qui n'a pas accès à Internet, à condition qu'un autre ordinateur qui dispose d'un accès Internet soit disponible.

Pour effectuer l'activation hors ligne de votre licence, suivez la procédure ci-dessous.

- 1. Démarrer SpectraMagic DX.
- **2.** Lorsque la boîte de dialogue Activation du produit SpectraMagic DX est affichée, cliquez sur [Activation hors ligne]. La boîte de dialogue va changer.
- 3. Cliquez sur [Créer un fichier C2V]. Une boîte de dialogue de sélection de dossiers est affichée.
- **4.** Sélectionnez le dossier dans lequel vous souhaitez créer le fichier C2V et cliquez sur OK. Le fichier sera créé.
- 5. Copiez ce fichier sur un ordinateur qui a accès à Internet.
- 6. Accédez au site Web SE LMS à l'adresse URL suivante :

https://selms.konicaminolta.com/login

- Un lien vers le site Web est également fourni sur l'écran de catégorie « Information sur la licence » de la boîte de dialogue « Paramètres de l'application » de SpectraMagic DX.
- 7. L'écran d'authentification de la licence SE-LMS sera affiché. Saisissez votre Clé du produit (sur votre certificat de licence) dans l'espace fourni et cliquez sur [ENVOYER].
- 8. Saisissez votre adresse courriel et votre mot de passe, et cliquez sur [Connexion]. L'écran SE-

LMS s'affiche, avec une liste de licences pour votre adresse courriel enregistrée. Pour voir la liste complète, cliquez sur le « + » en haut à gauche de la liste.

- **9.** Dans la liste des licences, localisez la clé de produit pour laquelle vous souhaitez effectuer l'activation hors connexion et cliquez sur [Activation hors ligne] pour cette clé de produit.
- **10.** Un écran montrant la clé de produit sélectionnée et demandant le fichier C2V créé à l'étape 4 est affiché. Cliquez sur [Choisir un fichier] pour ouvrir la boîte de dialogue Ouvrir, accédez au fichier C2V et cliquez sur [Exécuter].
 - Si vous souhaitez que le fichier V2C résultant soit envoyé à une adresse courriel différente, saisissez cette adresse dans l'espace prévu avant de cliquer sur [Exécuter].
- Un courriel confirmant la fin de l'activation sera envoyé à votre adresse courriel (ou à une autre adresse courriel spécifiée) et l'écran changera pour terminer l'activation hors ligne avec un bouton [Télécharger le fichier V2C].
- 12. Cliquez sur [Télécharger le fichier V2C] et enregistrez le fichier sur votre ordinateur.
- 13. Copiez le fichier V2C téléchargé sur l'ordinateur pour lequel la licence sera activée.
- **14.** Dans la boîte de dialogue d'activation de produit SpectraMagic DX (comme illustré à l'étape 2), cliquez sur [Rechercher le fichier V2C] et accédez au fichier V2C copié.
- 15. Cliquez sur [ACTIVER].
- **16.** La boîte de dialogue d'activation du produit SpectraMagic DX affichera le message « L'activation de la licence de SpectraMagic DX est en cours » ainsi qu'une barre de progression.
- **17.** Après quelques secondes, l'activation sera terminée et SpectraMagic DX redémarre. L'activation de la licence est terminée.

4.2.3 Utilisation d'une licence flottante

La licence flottante est une licence pour plusieurs utilisateurs qui est installée sur un seul ordinateur sur un réseau (qui sert de serveur de licences) et peut ensuite être utilisée par d'autres ordinateurs (utilisateurs clients) sur le réseau jusqu'à concurrence du nombre de licences achetées.

- L'ordinateur serveur de licences et les ordinateurs clients doivent être sur le même sous-réseau. (Si vous souhaitez utiliser une licence flottante avec des ordinateurs sur un autre sous-réseau, communiquez avec votre représentant Konica Minolta.)
- L'ordinateur serveur de licences doit être allumé lorsqu'un ordinateur client utilise une licence.
- Pour plus de détails sur la gamme de votre sous-réseau, communiquez avec votre administrateur informatique.

Pour installer, activer et utiliser une licence flottante, veuillez suivre la procédure ci-dessous.

- 1. Installez SpectraMagic DX sur l'ordinateur qui sera utilisé comme serveur de licences.
- 2. Démarrer SpectraMagic DX.
- **3.** Activez la licence installée sur l'ordinateur du serveur de licences conformément à la procédure "4.2.1 Activation en ligne" ou "4.2.2 Activation hors ligne".
- 4. Installez SpectraMagic DX sur les ordinateurs qui seront des ordinateurs de clients.

La licence flottante est maintenant activée. Lorsque SpectraMagic DX est démarré sur un ordinateur de client, il se connecte à l'ordinateur du serveur de licences pour obtenir une licence. Le nombre d'ordinateurs qui peuvent utiliser SpectraMagic DX au même moment sera le nombre de licences

d'utilisateur dans la licence flottante.

Limitation de la portée des licences

La plage de connexion des licences du serveur de licences et de l'ordinateur du client peut être effectuée en se connectant à http://localhost:1947 à partir de chaque ordinateur et à l'aide du Centre de contrôle administratif. Pour plus d'informations sur l'utilisation du Centre de contrôle administratif, consultez l'aide du Centre de contrôle administratif.

• Réglages par défaut : Tous les ordinateurs qui sont sur le même sous-réseau que l'ordinateur du serveur de licences et sur lesquels SpectraMagic DX est installé sont dans la gamme de connexion.

4.2.4 Transfert de licence

Pour transférer (réhost) une licence d'un ordinateur à l'autre, vous exécutez le programme RUS sur l'ordinateur. Sur chaque ordinateur, sélectionnez l'onglet **Transfer License** et effectuez la procédure ci-dessous.

- Par avance, SpectraMagic DX doit être installé sur l'ordinateur destinataire (l'ordinateur auquel la licence est transférée).
- **1.** Ouvrez l'outil RUS sur l'ordinateur destinataire.
 - Chemin d'accès: C: \ Program Files \ KONICA MINOLTA \ SpectraMagic DX
 - Nom: RUS_100634.exe
- **2.** Créez un fichier de destinataire (fichier ID) sur l'ordinateur destinataire.
 - (1) Spécifiez un chemin et un nom de fichier que vous aimez.
 - (2) Cliquez sur ce bouton. Ensuite, le fichier id est créé.
- **3.** Copiez le fichier id depuis l'ordinateur destinataire vers l'ordinateur source (l'ordinateur à partir duquel la licence sera transférée).

ester (rehust) a l	cense from one comput	lei to another, you run the	LE proper	noten	
And the second	should the second con	nores decenses an arm per		- aproved a	1
ten 1: De Parcen	solar is abits on our	of the interaction lives have been	a farmer		
plact and pave inf	fernation about the cor	igutin.			1
lave recipient info	rmetion to CI,Wark/S	NOI Jame/SHDL Jame	e.id	-	(
		Cale	danitiere	2-formatio	01
everate the laters	e transfer file				
top 2: On the com	puter that carriently co fee, read the recovert of	nteins the loanse (the 'sourchmatter like and period	to computer	7, select	
	F	Products			1
Key Tupe	1 8.89 8.2				
Key Type	Lay to	and the second second			
Key Type	lay to				
Key Type	104.0				
Key Type	104.0				
Key Type	loy o				
Key Type	109.0				
Key Tjoe	i kiy to				
Key Type	i day di				
Key Type	109.0				
Key Type and the response	internation for trace [
Key Type and the respond	information for how [

- 4. Ouvrez l'outil RUS sur l'ordinateur source.
- 5. Créez un fichier de transfert de licence (fichier h2h) sur l'ordinateur source.
 - (3) Spécifiez le fichier d'identification copié depuis l'ordinateur destinataire avant.
 - (4) Spécifiez un chemin et un nom de fichier du fichier h2h que vous aimez.
 - (5) Cliquez sur ce bouton. Ensuite, le fichier h2h est créé.

			1.21.41
Collect Status Informatio	n Apply Lones F	In Transfer Licence	
transfer (henost) a koero reputers. On each comput	e Pon one conputer to a er, select the Transfer	another, you run the Rull proj Unimose fails and perform the	rain-on bodh. agorrapitaite step-
Collect information abo	out the recipient sample	Aw	
Bito 1 On the computer computer 1 collect and	er to which you want to I save information allow	thansler the litence (the "s of the computer.	ecipient.
Save recipient informa-	ation to .		0+0
		Collect and Sa	in blonator
Generate the licence to	anafer file		
Step 2 On the compute select the license to the transfer file.	er Balt oarrently contai ansfer, road the recipie	ins the license little "source ont information file and extre	computer") rate a liconse
Key Type	Key ID	Products	
SL-Administade	10000000000000	AA2XE01	
Read the recipient info	reation life to Grillion	nna Transfor (SHO) (Liverne	a (. (.

- 6. Copiez le fichier h2h sur l'ordinateur destinataire.
- 7. Appliquer un fichier de transfert de licence (fichier h2h) sur l'ordinateur destinataire, et la licence sera transférée.
 - (6) Passez à cet onglet.
 - (7) Spécifiez le fichier créé h2h.
 - (8) Cliquez sur ce bouton. L'activation est terminée.



Software-Lizenzvertrag

Die Bedingungen des Lizenzvertrages für die SpectraMagic DX-Software finden Sie in der Dialogbox "Software-Lizenzvertrag", die während der Installation am Bildschirm erscheint. Diese Software kann nur dann installiert werden, wenn Sie allen Bedingungen dieses Vertrages zustimmen.

Sicherheitshinweise

Bevor Sie die Software SpectraMagic DX in Betrieb nehmen, empfehlen wir, dieses Handbuch sowie die Bedienungsanleitung Ihres Computers und des Messgeräts aufmerksam durchzulesen.

Größtes Augenmerk wurde auf die Genauigkeit der Inhalte dieses Handbuchs gelegt. Sollten Sie jedoch Fragen oder Anmerkungen dazu haben bzw. einen Fehler oder einen fehlenden Abschnitt entdecken, setzen Sie sich bitte mit Ihrem Händler vor Ort in Verbindung.

Hinweise zur Installation

• Die Anwendungssoftware SpectraMagic DX kann mit den Betriebssystemen Windows 10 oder Windows 11 verwendet werden. Beachten Sie jedoch, dass keines dieser Betriebssysteme im Lieferumfang dieser Software enthalten ist. Eines dieser Betriebssysteme muss bereits am PC installiert sein, bevor diese Software installiert werden kann.

Hinweise zu USB-Geräten (Flash-Speicher, Schutzschlüssel)

- Achten Sie beim Anschließen des USB-Geräts an Ihren Computer auf die richtige Ausrichtung des Steckers. Wenden Sie keine Gewalt an.
- Berühren Sie nie die Kontakte des Flash-Laufwerks.
- Geben Sie das USB-Gerät nach Gebrauch wieder in die Verpackung zurück und bewahren Sie es an einem sicheren Ort auf.
- Setzen Sie das USB-Gerät keinen raschen Temperaturschwankungen aus und vermeiden Sie Kondensation.
- Lassen Sie es nicht an einem Ort liegen, an dem es hohen Temperaturen durch direkte Sonneneinstrahlung oder durch Heizgeräte ausgesetzt ist.
- Lassen Sie das USB-Gerät nicht fallen und vermeiden Sie starke Stöße.
- Schützen Sie das USB-Gerät vor Wasser, Alkohol, Verdünnern und ähnlichen Substanzen.

Entsorgung

• Sorgen Sie dafür, dass bei der Entsorgung bzw. Wiederverwertung dieses Produkts (USB-Gerät) die örtlichen Vorschriften und Gesetze eingehalten werden.

Hinweise zur Bedienungsanleitung

Die Bedienungsanleitung wird bei der Installation der Software im PDF-Format installiert. Die Bedienungsanleitung wird auch in anderen Sprachen installiert.

• Wenn sich die gekaufte Software auf einem USB-Flash-Speichergerät befindet, finden Sie die Bedienungsanleitungen dort im Ordner "\Manual".

Klicken Sie zum Anzeigen der Bedienungsanleitung bei geöffneter Software auf soben rechts im Softwarefenster und wählen Sie [SpectraMagic DX-Benutzerhandbuch öffnen] in der Menüleiste aus.

Offizielle Bezeichnungen der Anwendungssoftware in diesem Handbuch

(Bezeichnung in diesem Handbuch)(Offizielle Bezeichnung)Windows, Windows 10Betriebssystem Microsoft® Windows® 10 ProWindows, Windows 11Betriebssystem Microsoft® Windows® 11 Pro

Marken

- Microsoft, Windows, Windows 10 und Windows 11 sind eingetragene Marken von Microsoft Corporation in den USA und anderen Ländern.
- Das Logo und die Symbole von KONICA MINOLTA und SpectraMagic sind eingetragene Marken von Konica Minolta, Inc.
- Intel und Pentium sind eingetragene Marken von Intel Corporation in den USA und anderen Ländern.
- Andere Firmennamen und Produktbezeichnungen in diesem Handbuch sind eingetragene Marken oder Marken der jeweiligen Firmen.

1. Systemanforderungen

1.1 Systemanforderungen

BETRIEBSSYSTEM	Windows 10 Pro 32-bit				
	Windows 10 Pro 64-bit				
	Windows 11 Pro				
	 Englisch, Japanisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Portugiesisch, Russisch, Türkisch, Polnisch, vereinfachtes Chinesisch und traditionelles Chinesisch 				
	 Die Computer-Hardware muss mindestens den empfohlenen Systemanforderungen f ür das verwendete Betriebssystem entsprechen oder die folgenden Vorgaben erf üllen. 				
Computer	PC ausgerüstet mit einem Prozessor Intel Core i5 2.7 Ghz oder besser				
Speicher	Mindestens 2 GB (4 GB oder mehr empfohlen)				
Festplatte	20 GB der verfügbaren Festplattenkapazität				
	 Auf dem Systemlaufwerk (Laufwerk, auf dem das Betriebssystem installiert ist) müssen für die Datenbank mindestens 10 GB freier Festplattenspeicherplatz vorhanden sein. 				
Anzeige	Display mit einer Auflösung von 1280 x 768 Pixel, Farbqualität 16-Bit oder mehr				
USB-Port	Wird für den Schutzschlüssel benötigt, sofern verwendet. Für elektronische Lizenz nicht erforderlich.				
USB- oder serielle Schnittstelle	Für den Anschluss an das Messgerät erforderlich.				

1.2 Kompatible Geräte

CM-M6, CM-25cG, CM-700d, CM-600d, CM-2600d, CM-2500d, CM-2500c, CM-2300d, CM-3700A, CM-3700A-U, CM-3700d, CM-3600A, CM-3610A, CM-5, CR-5

1.3 Sprache

Anzeigesprache Englisch, Japanisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Portugiesisch, Russisch, Türkisch, Polnisch, vereinfachtes Chinesisch und traditionelles Chinesisch (Nach der Installation auswählbar.)

2. Installieren/Deinstallieren der Software

SpectraMagic DX befindet sich auf einem USB-Flash-Speicher oder kann von der Konica Minolta-Website heruntergeladen werden:

https://www.konicaminolta.com/instruments/download/software/color/index.html

 Wenn Sie die Software von der Konica Minolta-Website herunterladen, stellen Sie sicher, dass Sie die SpectraMagic DX-Edition herunterladen, die der Windows-Edition Ihres Computers entspricht. Die 32-Bit-Edition kann nur auf Computersystemen mit 32-Bit-Editionen von Windows installiert werden, und die 64-Bit-Edition kann nur auf Computersystemen mit 64-Bit-Editionen von Windows installiert werden.

Name der Setup-Datei:

Der Name der Setup-Datei ist davon abhängig, wie Sie die Installationsdateien erhalten haben.

- Wenn Sie sich auf einem USB-Flash-Speichergerät befindet, finden Sie sie mit dem Namen "setup. exe" im Stammverzeichnis des Geräts.
- Wurde die Software von der Konica Minolta-Website heruntergeladen, befindet sich die Setup-Datei in einer *.zip-Datei. Entpacken Sie in diesem Fall alle Dateien in einen Ordner auf Ihrem Computer, bevor Sie fortfahren. Der Name der Setup-Datei ist "setup_x86.exe" (für 32-Bit-Windows) oder "setup_x64.exe" (für 64-Bit-Windows).

2.1 Installation

- Melden Sie sich für die Installation der Software am Computer als Administrator an.
- Wenn eine frühere Version von SpectraMagic DX auf dem Computer installiert wurde, deinstallieren Sie die vorhandene SpectraMagic DX-Version, bevor Sie die neue Version installieren.
- Während der Installation der Software und der verschiedenen Treiber kann eine Dialogbox mehrere Male angezeigt werden, die die Benutzerkontoverwaltung prüft. Klicken Sie, wenn diese Dialogbox angezeigt wird, auf "Weiter".
- Wenn an den Computer irgendwelche Schutzschlüssel (einschließlich der Schutzschlüssel für andere Software) angeschlossen sind, ziehen Sie den Netzstecker, bevor Sie mit der Installation fortfahren.
- Wenn Konica Minolta-Messgeräte am Computer angeschlossen sind, müssen Sie sie trennen, bevor Sie die Installation fortsetzen.
- 1. Starten Sie Windows auf Ihrem Computer.
 - Wenn Windows Update ausgeführt wird, warten Sie, bis Windows Update beendet ist, und starten Sie den Computer neu, bevor Sie SpectraMagic DX installieren.
- 2. Gehen Sie zur Setup-Datei.
 - » Gehen Sie, wenn Sie die Installation von einem USB-Flash-Speicher durchführen, zu dessen Stammordner.
 - » Gehen Sie, wenn Sie die Installation mit einer heruntergeladenen Datei durchführen, zu dem Ordner, in den Sie die heruntergeladene zip-Datei entpackt haben.
- 3. Doppelklicken Sie auf die Setup-Datei. Das Setup wird gestartet.
 - Es kann einige Minuten dauern, bis die Setup-Dialogbox ("Einrichtung") geöffnet wird, während das Installationsprogramm die aktuelle Systemumgebung überprüft.
- **4.** Nach einigen Sekunden wird eine Dialogbox zum Auswählen der bei der Installation zu verwendenden Sprache angezeigt.

- Dies ist die Sprache, die nur bei der Installation verwendet wird. Die Anzeigesprache für SpectraMagic DX kann nach der Installation der Software durch Auswählen von "Anwendungseinstellungen" aus dem Menü **Dokument** und Auswählen der Sprache in der Kategorie "Startoptionen" der Dialogbox "Anwendungseinstellungen" ausgewählt werden.
- Klicken Sie zum Auswählen einer anderen Sprache auf die aktuelle Sprache und wählen Sie die für die Installation gewünschte Sprache aus der Pulldown-Liste der Sprachen aus, die geöffnet wird.
- 5. Klicken Sie auf [OK]. Die Installation wird fortgesetzt.
- 6. Je nach der Computerumgebung und der derzeit installierten Software muss das Installationsprogramm von SpectraMagic DX möglicherweise bestimmte erforderliche Microsoft-Komponenten, wie z.B. SQL-Komponenten, .NET 4.5.2 Framework-Komponenten usw., installieren. Wenn das Installationsprogramm erkennt, dass Microsoft-Komponenten installiert werden müssen, wird das Installationsprogramm für die betreffenden Komponenten automatisch gestartet.
 - Je nach der zu installierenden Microsoft-Komponente muss unter Umständen die Lizenzvereinbarung für die betreffende Komponente akzeptiert werden.
 - Während der Installation von SQL erscheint ein Eingabeaufforderungsfenster. SCHLIEßEN SIE DIESES FENSTER NICHT. Wenn die SQL-Installation abgeschlossen ist, wird das Eingabeaufforderungsfenster automatisch geschlossen.
 - In einigen Fällen muss der Computer nach dem Installieren von Microsoft-Komponenten neu gestartet werden. Starten Sie in diesem Fall Ihren Computer neu und öffnen Sie das Installationsprogramm von SpectraMagic DX bei Schritt 1 oben.
 - Die Installation kann 30 Minuten oder länger dauern.
- 7. Klicken Sie auf [Weiter]. Die SpectraMagic DX-Lizenz wird angezeigt.
 - Klicken Sie zum Drucken der Lizenz auf [Drucken]. Die Lizenz wird auch als Datei im Installationsordner von SpectraMagic DX gespeichert.
- **8.** Klicken Sie auf [Ich akzeptiere die Bedingungen der Lizenzvereinbarung], um die Option auszuwählen und die Schaltfläche [Weiter] zu aktivieren, und klicken Sie auf [Weiter].
- **9.** In der Dialogbox, die geöffnet wird, wird angezeigt, in welchem Ordner SpectraMagic DX installiert wird. Klicken Sie, wenn Sie den Standardordner akzeptieren, auf [Weiter].
 - Klicken Sie zum Ändern des Ordners auf [Ändern ...] und gehen Sie zum gewünschten Ordner, bevor Sie auf [Weiter] klicken.
- **10.** Klicken Sie auf [Installieren]. Die Installation von SpectraMagic DX wird fortgesetzt.
 - Die Installation kann mehrere Minuten dauern. Tun Sie nichts anderes am Computer, bis die Installation von SpectraMagic DX abgeschlossen ist.
 - Bei der Installation von SpectraMagic DX erscheint ein Dialog zur Treiberinstallation. Achten Sie darauf, den Fahrer zu installieren. Bei Stornierung wird auch die Installation von SpectraMagic DX storniert.
- **11.** Klicken Sie nach Abschluss der Installation von SpectraMagic DX in der Dialogbox, die geöffnet wird, auf [Beenden], um die Installation abzuschließen und die Dialogbox zu schließen.

2.1.1 Erstellen einer Verknüpfung

Nach der Installation von SpectraMagic DX wird eine Verknüpfung zu SpectraMagic DX im Windows-Startmenü registriert. Um die Verknüpfung an einem anderen Ort, wie z. B. auf dem Desktop abzulegen, erstellen Sie sie mit Windows Explorer oder einem anderen Programm.

2.2 Deinstallation

Zum Deinstallieren von SpectraMagic DX wird das standardmäßige Deinstallationsverfahren von Windows verwendet.

- Die von SpectraMagic DX verwendete Datenbank wird bei der Deinstallation der Software nicht deinstalliert.
- Die Microsoft-Komponenten (SQL usw.), die bei der Installation von SpectraMagic DX installiert wurden, werden bei der Deinstallation der Software nicht deinstalliert. Da die Microsoft-Komponenten von anderer Software verwendet werden können, sollten sie nicht deinstalliert werden.
- Insbesondere sollten Sie die SQL-Funktion "SMDXEXPRESS" NICHT UNINSTALLIEREN. Die Deinstallation dieser SQL-Funktion führt dazu, dass die Datenbank mit SpectraMagic DX-Daten usw. unbrauchbar wird, was zum Verlust von Daten führt.
- 1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf "Start" unten links auf dem Bildschirm.
- 2. Klicken Sie im Menü, das angezeigt wird, auf [Programme und Features].
- 3. Wählen Sie [SpectraMagic DX] aus und klicken Sie auf "Deinstallieren".
- **4.** Eine Dialogbox wird geöffnet, in der Sie die Deinstallation der Anwendung bestätigen müssen. Klicken Sie auf "Ja".
- **5.** Eine Dialogbox wird geöffnet, in der Sie die Aktualisierung der Software bestätigen müssen. Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Deinstallation abzuschließen.

3. Verbindung

Informationen zum physischen Anschließen an Messgeräte finden Sie in der Bedienungsanleitung des betreffenden Geräts.

Informationen dazu, wie Sie in SpectraMagic DX Einstellungen für serielle Anschlüsse vornehmen und die Verbindung zum Messgerät herstellen, finden Sie in der Bedienungsanleitung von SpectraMagic DX.

4. Über die SpectraMagic DX-Endbenutzerlizenz

Die Endbenutzerlizenz für SpectraMagic DX ist als Hardware oder in elektronischer Form verfügbar. Außerdem ist die elektronische Lizenz als Einzelplatzlizenz für einen Computer oder als Floating-Lizenz für mehrere Benutzer verfügbar. Nähere Informationen zu der von Ihnen erworbenen Lizenzform entnehmen Sie bitte dem nachstehenden Abschnitt.

4.1 Hardware-Schutzschlüssellizenz

Wenn Sie SpectraMagic DX mit einer Hardwarelizenz erworben haben, haben sie einen USB-Schutzschlüssel mit der Software erhalten.

Um SpectraMagic DX verwenden zu können, muss der USB-Schutzschlüssel in den USB-Anschluss des Computers eingesteckt sein. Die Lizenz ist nur aktiv, wenn der USB-Schutzschlüssel in den Computer eingesteckt ist.

4.2 Elektronische Lizenz

Wenn Sie SpectraMagic DX mit einer elektronischen Lizenz erworben haben, haben Sie ein Lizenzzertifikat (in Papierform oder als PDF-Datei) erhalten, in dem Ihr Produktschlüssel aufgeführt ist.

• Den Produktschlüssel benötigen Sie für die Lizenzaktivierung. Bewahren Sie sie an einem sicheren Ort auf.

Die Lizenz ist erst gültig, nachdem Sie die Lizenz aktiviert haben.

• Achten Sie darauf, dass E-Mails von webmaster@selms-mail.konicaminolta.com von Ihrer Firewall nicht blockiert und nicht als Spam gekennzeichnet werden.

4.2.1 Online-Aktivierung

Führen Sie die nachstehenden Schritte durch, um Ihre Lizenz online zu aktivieren.

- Für die Online-Aktivierung muss der Computer mit dem Internet verbunden sein.
- 1. Starten Sie SpectraMagic DX.
- Klicken Sie, wenn die Dialogbox "SpectraMagic DX-Produktaktivierung" geöffnet wird, auf [Online-Aktivierung].
- **3.** Die Dialogbox "SpectraMagic DX-Produktaktivierung" zeigt jetzt ein Textfeld zum Eingeben Ihres Produktschlüssels an.
- **4.** Geben Sie an der hierfür vorgesehenen Stelle Ihren Produktschlüssel (von Ihrem Lizenzzertifikat) ein und klicken Sie auf [AKTIVIEREN].
- 5. Die Software stellt eine Verbindung zur SE LMS-Website her und in der Dialogbox "SpectraMagic DX-Produktaktivierung" wird die Meldung "Die Lizenzaktivierung für SpectraMagic DX läuft" mit einem Fortschrittsbalken angezeigt.
- 6. Es wird eine Meldung angezeigt, in der Sie aufgefordert werden, die Benutzerregistrierung durchzuführen. Klicken Sie auf [Öffnen]. Der Bildschirm "User information and license confirmation" der Website "Konica Minolta Sensing Software License Management System (SE-LMS)" wird geöffnet.
 - Bei Bedarf kann die Sprache auf jedem Bildschirm der SE-LMS-Website geändert werden. Klicken Sie dazu oben links auf dem Bildschirm auf "Select Language" und wählen Sie aus der Pulldown-Liste, die geöffnet wird, die gewünschte Sprache aus.

- 7. Überprüfen Sie, ob die oben auf dem Bildschirm angezeigten Lizenzinformationen mit Ihrer Bestellung übereinstimmen. Klicken Sie, wenn sie mit Ihrer Bestellung übereinstimmen, auf "This matches to the items of the order", um das Kontrollkästchen zu aktivieren.
 - Wenden Sie sich, wenn die Informationen nicht mit Ihrer Bestellung übereinstimmen, an den Vertriebsmitarbeiter, bei dem Sie die Software gekauft haben.
- 8. Geben Sie im unteren Teil des Bildschirms Ihre Daten ein.
 - Mindestens erforderlich sind Ihre E-Mail-Adresse (die E-Mail-Adresse, die Sie f
 ür die Benutzerregistrierung verwenden m
 öchten), Ihr Vorname, Ihr Nachname, Ihr Firmenname und Ihr Land.
- **9.** Klicken Sie in das Kontrollkästchen neben "I agree about the handling of personal information", um es zu aktivieren, wenn Sie die Datenschutzrichtlinie der Website akzeptieren.
 - Klicken Sie zum Anzeigen der Datenschutzrichtlinie dieser Website auf "I agree about the handling of personal information". Ein separates Fenster mit der Datenschutzrichtlinie wird geöffnet.
 - Um die Registrierung abschließen zu können, müssen Sie die Datenschutzrichtlinie akzeptieren.
- **10.** Klicken Sie auf [Confirmation and registration]. Ein Bestätigungsbildschirm wird angezeigt.
- Wenn Sie sich zum ersten Mal anmelden, erstellen Sie ein Passwort, indem Sie es in die beiden Textfelder eingeben.

Wenn Sie sich bereits registriert haben, geben Sie Ihr Passwort in das Textfeld ein.

- **12.** Klicken Sie auf [Registration]. Die Benutzerregistrierung ist abgeschlossen und eine E-Mail mit der Bestätigung Ihrer Registrierung wird an Sie gesendet.
- **13.** Nach einigen Sekunden ist die Aktivierung abgeschlossen und SpectraMagic DX wird neu gestartet. Die Lizenzaktivierung ist abgeschlossen.

4.2.2 Offline-Aktivierung

Die Offline-Aktivierung kann an einem Computer ohne Internetzugang durchgeführt werden, sofern ein weiterer Computer mit Internetzugang zur Verfügung steht.

Führen Sie die nachstehenden Schritte durch, um Ihre Lizenz offline zu aktivieren.

- 1. Starten Sie SpectraMagic DX.
- **2.** Klicken Sie, wenn die Dialogbox "SpectraMagic DX-Produktaktivierung" geöffnet wird, auf [Offline-Aktivierung]. Der Dialog wechselt.
- **3.** Klicken Sie auf [Erstellung einer C2V-Datei]. Die Dialogbox "Ordner auswählen" wird geöffnet.
- **4.** Wählen Sie den Ordner aus, in dem die C2V-Datei erstellt werden soll, und klicken Sie auf OK. Die Datei wird erstellt.
- 5. Kopieren Sie diese Datei zu einem Computer mit Internetzugang.
- 6. Gehen Sie zur SE-LMS-Website, die Sie unter folgender URL finden:
 - https://selms.konicaminolta.com/login
 - Einen Link zu der Website finden Sie auch auf dem Bildschirm der Kategorie "Lizenzinformationen" der Dialogbox "Anwendungseinstellungen" von SpectraMagic DX.
- Der Bildschirm f
 ür die SE-LMS-Lizenzauthentifizierung wird geöffnet. Geben Sie an der hierf
 ür vorgesehenen Stelle Ihren Produktschl
 üssel (von Ihrem Lizenzzertifikat) ein und klicken Sie auf [
 SENDEN].

- **8.** Geben Sie Ihre E-Mail-Adresse und Ihr Passwort ein, und klicken Sie auf [Login]. Auf dem SE-LMS-Bildschirm, der geöffnet wird, sehen Sie eine Liste von Lizenzen für Ihre registrierte E-Mail-Adresse. Klicken Sie oben links in der Liste auf das "+", um die ganze Liste anzuzeigen.
- **9.** Gehen Sie in der Liste der Lizenzen zu dem Produktschlüssel, für den Sie die Offline-Aktivierung durchführen möchten, und klicken Sie auf [Offline-Aktivierung] für diesen Produktschlüssel.
- **10.** Ein Bildschirm wird geöffnet, in dem der ausgewählte Produktschlüssel angezeigt und die in Schritt 4 erstellte C2V-Datei angefordert wird. Klicken Sie auf [Datei auswählen], um die Dialogbox "Öffnen" zu öffnen, gehen Sie zur C2V-Datei und klicken Sie auf [Ausführen].
 - Geben Sie, wenn die resultierende V2C-Datei an eine andere E-Mail-Adresse gesendet werden soll, an der hierfür vorgesehenen Stelle die E-Mail-Adresse ein, bevor Sie auf [Ausführen] klicken.
- **11.** Eine E-Mail, in der der Abschluss der Aktivierung bestätigt wird, wird an Ihre E-Mail-Adresse (oder eine andere angegebene E-Mail-Adresse) gesendet und der Bildschirm ändert sich in "Offline-Aktivierung abschließen" mit der Schaltfläche [V2C-Datei herunterladen].
- 12. Klicken Sie auf [V2C-Datei herunterladen] und speichern Sie die Datei auf Ihrem Computer.
- **13.** Kopieren Sie die heruntergeladene V2C-Datei auf den Computer, für den die Lizenz aktiviert wird.
- **14.** Klicken Sie in der Dialogbox "SpectraMagic DX-Produktaktivierung" (wie in Schritt 2 gezeigt) auf [Suche nach der V2C-Datei] und gehen Sie zu der kopierten V2C-Datei.
- **15.** Klicken Sie auf [AKTIVIEREN].
- **16.** In der Dialogbox "SpectraMagic DX-Produktaktivierung" wird die Meldung "Die Lizenzaktivierung für SpectraMagic DX läuft" mit einem Fortschrittsbalken angezeigt.
- **17.** Nach einigen Sekunden ist die Aktivierung abgeschlossen und SpectraMagic DX wird neu gestartet. Die Lizenzaktivierung ist abgeschlossen.

4.2.3 Verwenden einer Floating-Lizenz

Die Floating-Lizenz ist eine Mehrplatzlizenz, die auf nur einem Computer in einem Netzwerk (der als Lizenzserver fungiert) installiert wird und dann von anderen Computern (Client-Benutzern) im Netzwerk bis zur Anzahl der erworbenen Lizenzen verwendet werden kann.

- Der Lizenzserver-PC und die Client-Benutzer-PCs müssen sich im selben Subnetz befinden. (Wenden Sie sich an Ihren Konica Minolta-Vertriebsmitarbeiter, wenn Sie eine Floating-Lizenz mit PCs in einem anderen Subnetz verwenden möchten.)
- Der Lizenzserver-PC muss eingeschaltet sein, wenn eine Lizenz von einem Client-PC genutzt wird.
- Angaben zum Bereich Ihres Subnetzes erhalten Sie von Ihrem IT-Administrator.

Führen Sie zum Installieren, Aktivieren und Verwenden einer Floating-Lizenz die folgenden Schritte durch.

- 1. Installieren Sie SpectraMagic DX auf dem PC, der als Lizenzserver verwendet werden soll.
- 2. Starten Sie SpectraMagic DX.
- 4. Installieren Sie SpectraMagic DX auf den PCs, die als Client-PCs genutzt werden sollen.

Die Floating-Lizenz ist jetzt aktiviert. Wenn SpectraMagic DX auf einem Client-PC gestartet wird, stellt

die Software eine Verbindung zum Lizenzserver-PC her, um eine Lizenz abzurufen. Die Anzahl PCs, die SpectraMagic DX gleichzeitig nutzen können, ist die Anzahl der Benutzerlizenzen in der Floating-Lizenz.

Begrenzen des Lizenzverbindungsbereichs

Stellen Sie zum Begrenzen des Lizenzverbindungsbereichs des Lizenzservers und der Client-PCs von jedem PC aus eine Verbindung zu http://localhost:1947 her und verwenden Sie das Admin Control Center. Nähere Einzelheiten zur Verwendung des Admin Control Center finden Sie in der Hilfe zum Admin Control Center.

• Standardeinstellung: Alle PCs, die sich im selben Subnetz befinden wie der Lizenzserver-PC und auf denen SpectraMagic DX installiert ist, befinden sich im Verbindungsbereich.
4.2.4 Lizenzübertragung

Um eine Lizenz von einem Computer zum anderen zu übertragen (rehost), führen Sie das RUS-Programm auf beiden Rechnern aus. Wählen Sie auf jedem Computer die Registerkarte **Transfer License** und führen Sie die folgenden Schritte aus.

- Im voraus muss SpectraMagic DX auf dem Empfängercomputer installiert sein (der Computer, auf den die Lizenz übertragen wird).
- 1. Öffnen Sie das RUS-Tool auf dem Empfängercomputer.
 - Pfad: C: \ Programme \ KONICA MINOLTA \ SpectraMagic DX
 - Name: RUS_100634.exe
- 2. Erstellen Sie eine Empfängerdatei (ID-Datei) auf dem Empfängercomputer.
 - (1) Geben Sie einen Pfad und einen Dateinamen an.
 - (2) Klicken Sie auf diese Schaltfläche. Dann wird ID-Datei erstellt.

- Kopiere die ID-Datei vom Empfängercomputer auf den Quellcomputer (den Computer, von dem die Lizenz übertragen wird).
- **4.** Öffnen Sie das RUS-Tool auf dem Quellcomputer.
- 5. Erstellen Sie eine Lizenzübertragungsdatei (h2h-Datei) auf dem Quellcomputer.
 - (3) Geben Sie die ID-Datei vor dem Empfänger-Computer vor.
 - (4) Geben Sie einen Pfad und Dateinamen der h2h-Datei an, die Sie mögen.
 - (5) Klicken Sie auf diese Schaltfläche. Dann wird h2h Datei erstellt.

Collect Datus Information Apply Learner Na NewNork Learner handle (indexed a learner han into computer to another, you nue the LLS program on both matter (whether a learner the expand computer to another, you nue the LLS program on both matter of starts information and the recognit computer. Since and starts information to [C://wirk/9PCR_scenae/IPCR_scenae	nus.			-	D X
Number Control of the second in a working, you run the RLD program and both mouthers. On such computer to should be include: Laborate Laborate Laboration the appropriate state. Calibits information about the receptor computer in a working the laborate DNE. The computer to should be an adjust the laborate DNE. The computer computer information in [C. Work(SPCD)_command [1] Since and computer to should not an analyze the laborate DNE. Income DNE. The computer computer information in [C. Work(SPCD)_command [1] Calibits and Laborate the standing file Since and Laborate the standing file Source computer information in [C. Work(SPCD)_command [1] Calibits and Laborate the standing file Since and Laborate the standing file Source computer information file the standing prevent a laborate the standing file. [1] Since and Laborate the standing file Source computer 'n should be standing file. [1] Since and file respond information file these [1] [2] Calibits file compare the laborate file to [1] [2] [2] Read the respond information file these [3] [3] [3] Based the respond information file these [3] [3] [3] Calibits file respond to file computer file to standing the standing standin	Colort Data a Johnson	1 And Second	te Texteriore	11	
reviews. On each compute, setel the Transfer Uccesse lab and perform the compared setel. Color: information about the recommt compute See 3: On the computer to which yos sum to brancher the lambe (the "recommt computer"), she is an excepted information to [C://wri/gPDD, j.coma.0] [1] Collect and laws 3-formation (the computer See 3: On the computer that commonly contains the lamber (the "recommt computer"), she is an excepted information to [C://wri/gPDD, j.comas.0] [2] Contexts the lamous transfer the See 3: On the computer that commonly contains the lamber (the "recomptor"), select the lamous to transfer the See 3: On the computer that commonly contains the lamber (the "recomptor"), select the lamous to transfer the together information. We and generate a lamber to the formation to the selection of the integrated information (the lamber (the lamber to the formation to the selection of the integrated information (the lamber (the lamber to the formation to the selection of the integrated information (the lamber to the formation to the selection of the integrated information (the lamber to the formation the lamber the together information (the lamber to the formation to the selection of the integrated information (the lamber to the formation to the selection of the integrated information (the lamber to the lamber to the formation (the integrate to enclose the lamber to the lamber to the lamber to the formation of the integrate information (the excepter) Formation (the integrate to enclose the lamber to the lamber the lamber to the formation of the integrate to enclose the lamber to enclose the "incident formation" A solid commuting the enclose the lamber to enclose the lamber to be integrated integrate to the formation of the integrate to enclose the lamber to be integrate to the integrate to the integrate to be integrate. Formation of the integrate to enclose the integrate to be integrate to be integrated integrate to be integrated integrate to be integrated integrate to be integrate	b transfer (rehust) a lorest	e fran sne conpute	to another, you run I	te filt proper	an buth
Collect information about the recipient computer Step 2: On the computer to which you sumt to it and/off the lucence (the "recipient computer"), chies and save information to [C./Wark/SPOR_Locanae,(SPOR_Locanae.d][Cellect and Save Information [C./Wark/SPOR_Locanae,(SPOR_Locanae.d][Cellect and Save Information [C./Wark/SPOR_Locanae,(SPOR_Locanae.d]] Cellect and Save Information [C./Wark/SPOR_Locanae,(SPOR_Locanae.d]] Cellect and Save Information [C./Wark/SPOR_Locanae,(SPOR_Locanae.d]] Cellect and Save Information [C./Wark/SPOR_Locanae,(SPOR_Locanae.d]] Formation [Provide that correctly contains the locane, (the "source computer"), asked the locane to transfer file Step 2: On the computer file correctly contains the locane (the "source computer"), asked Formation [Provide Information Tile files Context the locane transfer file to 	emputers. On each compute	it, select the Trans	fer Usense lab and	perform the exp	sprate slep-
See 2. On the computer to shall you want its iterative the lander (the 'nequent computer'), affect and save information door the computer. See encepterinformation to [C:/Wark/9PCR.jsCorner.id] [1] Celect and lane 2 hierarchic [2] Celect and	Calect information about	the receipt comp	N		
Concepter Enformation Book THE Langues See recepter Enformation to [C_IVUR_SPCB_LICENER_BPCL_ICENER_C] Collect and large 3-Monetator [C_IVUR_SPCB_LICENER_BPCL_ICENER_C] And five respect information file free Collect information file free Collect information [Re the respect information [Re the respect New York Collect Information [Re the Collect Information [Re the respect information [Re the Collect Information [Re the Collect Information [Re the respect Information [Re the respect Collect Information [Re the respect Information [Re the respect Collect Information [Re the respect Information [Re the respect Collect Information [Re the respect Information [Re the respect Collect Information [Re the respect Information [Re the respect Collect Information [Re the respect Information [Re the respect Collect Information [Re the respect Information [Re the respect Collect Information [Re the respect Information [Re the respect Collect Information [Re the respect Information [Re the respect Collect Information [Re the respect Information [Re the respect Collect Information [Re the respect Information [Re the respect Collect Informa	Step 1: On the computer	to shift you want	to transfer the lucro	e (he 'expert e	seputer),
See excepter information to (C) Ward (SPC) (Const. of Const. of Colora and Sare 3-Monwattor (2) Colora and Sare 3-Monwattor file Sep 2: On the computer that correctly contains the lanes (the "source computer"), solved the lanes to transfer read the respect information file and generate a lanes to transfer file. Key Type Exy (D) Pendentin Read file respect information file free Constants the lanes transfer file Constants the lanes transfer file to Constant the lanes to transfer file to Constant the lanes to transfer file to Constant to Constant the lanes transfer file to Constant to Constant the lanes transfer file to Constant to Consta	collect and save information	tion about the comp	uoe.		11
Collect and larve 3-Morenston (2	Save recipient informati	on to (C)/Wark/SH	on Jacomer SPECI Lo	eras.c	
Generate The Lance transfer file Step 2: On the computer that currently contains the lances (The "source computer"), select the lances to transfer, read the support information file and generate a lances transfer file. Ney Type Key (D) Perdects Perdect			0	det milline)	dormation 2
Consists the learner brancher file Sop 2: On the computer that currently contains the learner (the "source computer"), which the learner is soundle, react the recepter information file and generate a learner the Key Type Key D Perdects File	1				
Sup 2: On the computer that currently contains the license (Plue "source computer"), select the license to transfer fee. Key Type Key ID Peedwarts Read the respect information file than	Country the linese has				
the locket is handle, read due respect information the air of prevents a locket transfer file. Key Type Key ID Peedente Read file respect information file free Generate the locket transfer file to Context standard file to Context information file to Context information file the exclusion file and perform the agengement enter Read Context information file to exclusion file to any perform the agengement enter Read Context information file to Context information file Bas 1 On the computer to extende Exclusion Context information the recipient standard file lockets Context information to Context information Context Context Context information Context Context Context	Own 1: On the costs in		tion the livence film."	ter ere menster	and and
Key Type Key D Peedects Based file respond information file fram	the loance to burnefer, r	ead the recipient int	brituation life and gene	erable a license tru	nater file.
	Key Tupe	Ery D	Products	a series and the	10000
Read the respect information like than	and a state of the second seco	1			_
Control Names Transfer Hig Control Names Information Apple Locase File Toronter Locase Control Names Information Control Names Control Contro	Read the respectivities Generate the loanse to	nation file from matter file to			
Null Collect Bates Information Apply Locense File Towarder Councer Structure Demonstration Apply Locense File Towarder Councer Structure Demonstration about the recipient computer Bes 1 On the computer to which yous want to transfor the locense Othe "necipient strength" Detect information about the recipient computer Bes 1 On the computer to which yous want to transfor the locense Othe "necipient strength" Seven sceptent information intermation about the computer Seven sceptent information Contexts the locense transform the contexts of the locense Othe "necipient information the computer to transform the locense Othe "necipient information" Contexts the locense transform the contexts file locense Othe "mucce computer") and the necipient information the locense Othe "mucce computer") and the necipient information the locense Othe "source computer" Key Type Key 12 Products Substructure Substructure Substructure				merate comme T	water na
Nuts Collect Datas Information Apple Learner File Transfer Learner Transfer Learner <thtttransfer learner<="" th=""> Transfer Learner<</thtttransfer>					
Nuts Collect Datus Information Apple Locance File Number Locance Strands Ontorio 2 a lown to make major to bandhar, who was the filled pregram on both imputers. On each sequence on one computer to sandhar, who was the filled pregram on both imputers. On each sequence the receipters to expected Second					
Collect Internation & Apple Learner File Terrative Learner Second Collect Internation & Apple Learner File Terrative Learner Second Collect Internation about the receipter is another, you wan the Bulk preprint on tert manufacture. Content Internation about the receipter is another, you wan the Bulk preprint on tert manufacture. Content Internation about the receipter is another, you wan the Bulk preprint on tert manufacture. Content Internation about the receipter internation about the second internation Collect and Second Internation internation about the learners (the "receipter Collect and Second Internation internation about the learners (the "receipter Collect and Second Internation Collect Collect Internation Collect Co	-	_		P	1.0.000
Seve recipient information to Cellect and Seve Information Generate the licence transfer file Step 2 On the computer that namentic centains the licence (the "source computer"), project the licence to barrier, read the recipient information (tile and exercise a licence transfer file) Key Type Key 3D Products Sc. Administrate recompositions of AA20201	Collect Status Internat In transfer (cencer) a hore imposters. On each camput Collect internation ab Biog 1 On the compar- semption 2 collector	en Apple Loen e Fun ene campute ler, extect the Train out the recipient o ar to retich you vo d sure internation	e File Transfer (to another, vice such der Geseten feb and regular rf. to to proter the fet alexet the screpuler	Calendar Per Ruth programme perform the appro-	n both prode step. ent
Collect and Same Information Generate the licence transfer file Step 2 On the computer that commitiv contains the licence (the "source computer"), seriest the licence to transfer, read the recipient information file and generate a licence transfer the Scence to transfer, read the recipient information file and generate a licence transfer the Scence to transfer, read the recipient information file and generate a licence transfer the Scence to transfer, read the recipient information file and generate a licence transfer the Scence to transfer the recipient information file and generate a licence transfer the Scence to transfer the recipient information file and generate a licence Scence the scence to transfer to transfer the scence to transfer to tran	Saur sections inform	ation in			
Context and Same Enternation Generate the licence transfer file Baje 2 On the computer that currently contains the licence (the "source computer"), seried the decreme to transfer, read the receptent information file and generate a licence transfer file. Key Type Key 10 Products ScAdministrade serieserieseries—AA20201			1000	procession in	Contraction of the local division of the loc
Generate the licence transfer file Table 2 On the computer that currently contains the licence (the "source computer"), seried the decreme to transfer, noid the recipient information file and generate a licence transfer file. Key Type Key ID Finduatis SL-Administedie 59999999999999 AA20001			-Dr	References and Save a	to nation
Generate the licence transfer file Table 2 On the computer that currently contains the licence (the "source computer"), seriest the decreme to transfer, noid the recipient information file and generate a licence transfer file. Key Type Key ID Finduatis SL-Administedie 59999999999999 AA20001					
Bap 2 On the computer that ourselfs contains the license (the "source computer"), execute the license to transfer, read the reception information (the and generate a license transfer file. Key Type Key 10 Products Sc. Administrade 199999999999999 AA20001	Generate the licence t	ranter file		225	1000
Key Type Key ID Freducts Sc. Administrate 1999999999999 AA2000	Ship 2 On the comput select the license to 7	er Bat currently of tansfer, road the re	retains the license (H cipient information fi	he "source cong le and extensive	uter"). a Roonae
StAdministrate 9999999999999 AA20201	Key Turn	Key In	feedure.		
SU-ADMINIODE 9999999999999 AA20001	AND THE OWNER				
	SL-Administrade	*******	P- AA20001		
A STOLE WEIGHT AND AN AND AN AND AN	Generate the licence of Bage 2 On the comput- values the Scence to the transfer file. Key Type StAdministrate	ransfer file er flut ournently o ransfer, road file e Key ID sonoonnonnon	ritales the license () opent information () Products Ph- AA20001	he "source cong le and generate	sdør"). I Romen
Pead the recipited information for to: 0/% interest Terrator/SHOK Sizence if [3]	Real the recipient int	meetion file & G	Skener/Sanatas/SM	DK.Liseves.id	(3)
Pead the recipient information file to OrlikenselTianater/DMDH_Likense if (3)	Read the recipient int	rmation life Sr G	Scores Transfer (SM	Di Lionos id	(3)
Read the recipient information life to Gridemon Timuter/SHDN(License id	Peal the recipient int Generate the licence	reaction file to G	Liones Transfer (SH Lionaler (SHD) (Lione	DKäisensiid ss.,DidCongACh	(3)

- **6.** Kopiere die h2h-Datei auf den Empfängercomputer.
- Wenden Sie eine Lizenzübertragungsdatei (h2h-Datei) auf den Empfängercomputer an und die Lizenz wird übertragen.
 - (6) Wechseln Sie zu dieser Registerkarte.
 - (7) Geben Sie die erstellte h2h-Datei an.
 - (8) Klicken Sie auf diese Schaltfläche. Die Aktivierung ist abgeschlossen.



Contratto di licenza del software

I termini del contratto di licenza del software SpectraMagic DX sono forniti nella finestra di dialogo Contratto di licenza del software visualizzata sullo schermo durante l'installazione. È possibile installare il software solo dopo aver accettato tutti i termini del contratto.

Precauzioni di sicurezza

Prima di utilizzare il software SpectraMagic DX, si raccomanda la lettura integrale del presente manuale nonché dei manuali d'uso del PC e dello strumento.

Ogni sforzo è stato fatto per garantire la correttezza dei contenuti di questo manuale. Tuttavia, in caso di domande, commenti, segnalazioni di errori o parti mancanti, contattare l'ufficio vendite locale.

Note sull'installazione

• Il software applicativo SpectraMagic DX è stato progettato per essere utilizzato col sistema operativo Windows 10 o Windows 11. Nessun sistema operativo è incluso nel software. Prima di poter installare questo software, è necessario installare sul PC uno di questi sistemi operativi.

Note sull'uso di dispositivi USB (flash memory, chiavette di protezione)

- Quando si inserisce un dispositivo USB nel computer, assicurarsi che sia orientato correttamente. Non esercitare forza nell'inserirlo.
- Non toccare i contatti della chiavetta USB.
- Dopo aver utilizzato il dispositivo USB, ricollocarlo nella sua custodia e riporlo in un luogo sicuro.
- Evitare di esporre il dispositivo USB a bruschi sbalzi di temperatura e alla condensa.
- Evitare di lasciare il dispositivo USB in luoghi dove possa essere esposto ad alte temperature dovute alla luce diretta del sole o a radiatori.
- Non far cadere il dispositivo USB né sottoporlo a urti violenti.
- Tenere il dispositivo USB lontano da acqua, alcol, solventi per vernici e altre sostanze simili.

Metodo di smaltimento

• Accertarsi che questo prodotto (dispositivo USB) sia smaltito o riciclato correttamente in conformità alle leggi e alle normative locali.

Note sul manuale di istruzioni

Il manuale di istruzioni è installato in formato PDF durante l'installazione del software. Vengono installate anche le versioni del manuale di istruzioni in altre lingue.

• Se è stato acquistato il software su una memoria flash USB, è possibile leggere i manuali di istruzioni su tale dispositivo, nella cartella \Manuale.

Per visualizzare il manuale di istruzioni mentre si utilizza il software, fare clic su 🔤 in alto a destra della finestra del software e selezionare [Apri manuale SpectraMagic DX] dalla barra menu.

Nomi ufficiali delle applicazioni citate in questo manuale

(designazione in questo manuale)	(designazione formale)
Windows, Windows 10	Sistema operativo $Microsoft^{\texttt{R}}\:Windows^{\texttt{R}}\:10\:Pro$
Windows, Windows 11	Sistema operativo Microsoft [®] Windows [®] 11 Pro

Marchi

- "Microsoft", "Windows", "Windows 10" e "Windows 11" sono marchi registrati di Microsoft Corporation negli U.S.A. e in altri paesi.
- Il logo e i marchi dei simboli KONICA MINOLTA e "SpectraMagic" sono marchi registrati di Konica Minolta, Inc.
- "Intel" e "Pentium" sono marchi registrati di Intel Corporation negli Stati Uniti e negli altri paesi.
- Gli altri nomi di aziende e prodotti citati in questo manuale sono marchi registrati o marchi commerciali di proprietà delle rispettive aziende.

1. Requisiti di sistema

1.1 Requisiti di sistema

SISTEMA OPERATIVO	Windows 10 Pro a 32 bit	
	Windows 10 Pro a 64 bit	
	Windows 11 Pro	
	 Versioni in inglese, giapponese, tedesco, francese, spagnolo, italiano, portoghese, russo, turco, polacco, cinese semplificato e cinese tradizionale 	
	• L'hardware del computer da utilizzare deve essere conforme o superiore ai migliori requisiti tra quelli raccomandati per il sistema operativo compatibile in uso o con le specifiche seguenti.	
Computer	PC con processore equivalente a Intel Core i5 2.7 GHz o superiore	
Memoria	Almeno 2 GB (consigliati 4 GB o più)	
Disco rigido	20 GB di spazio disponibile	
	• Sono necessari almeno 10 GB di spazio su disco disponibili nell'unità del sistema (unità in cui è installato il sistema operativo) per il database.	
Display	Scheda grafica con risoluzione 1280 x 768 pixel / 16 bit o superiore	
Porta USB	Necessaria per l'eventuale chiave di protezione. Non necessaria per la licenza elettronica.	
USB o porta seriale	Necessaria per il collegamento allo strumento	

1.2 Strumenti compatibili

CM-M6, CM-25cG, CM-700d, CM-600d, CM-2600d, CM-2500d, CM-2500c, CM-2300d, CM-3700A, CM-3700A-U, CM-3700d, CM-3600A, CM-3610A, CM-5, CR-5

1.3 Lingua

Mostra linguaInglese, giapponese, tedesco, francese, spagnolo, italiano, portoghese, russo,
turco, polacco, cinese semplificato e cinese tradizionale
(selezionabile dopo l'installazione).

2. Installazione/disinstallazione del software

Il software SpectraMagic DX è disponibile su memoria flash USB oppure può essere scaricato dal sito di Konica Minolta:

https://www.konicaminolta.com/instruments/download/software/color/index.html

• Quando scaricate il software dal sito web di Konica Minolta, assicuratevi di scaricare l' edizione DX SpectraMagic corrispondente all' edizione Windows del vostro computer. L' edizione a 32 bit può essere installata solo su sistemi informatici con edizioni a 32 bit di Windows, mentre l' edizione a 64 bit può essere installata solo su sistemi informatici con edizioni a 64 bit di Windows.

Nome del file di impostazione:

Il nome del file di impostazione è diverso, a seconda di come si sono ottenuti i file di installazione.

- Se il software è stato ricevuto su una memoria flash USB, il nome del file di impostazione sarà "setup.exe" nella directory principale della memoria flash USB.
- Se il software è stato scaricato dal sito di Konica Minolta, il file di impostazione sarà contenuto in un file *.zip. In questo caso, estrarre tutti i file in una cartella sul computer prima di procedere. Il nome del file di impostazione sarà "setup_x86.exe" (per Windows a 32 bit) o "setup_x64.exe" (per Windows a 64 bit).

2.1 Procedura di installazione

- Quando si installa il software, occorre effettuare l'accesso al computer come utente dotato di privilegi di Amministratore.
- Se sul computer è stata installata una versione precedente di SpectraMagic DX, disinstallare la versione esistente di SpectraMagic DX prima di installare la nuova versione.
- Durante il processo può comparire più volte una finestra di dialogo per la verifica del Controllo account utente, via via che vengono installati il software e vari driver. Quando viene visualizzata questa finestra di dialogo, fare clic su "Continua".
- Se al computer sono collegate delle chiavi di protezione (incluse le chiavi di protezione per altri software), scollegarle prima di procedere con l' installazione.
- Se ci sono strumenti Konica Minolta collegati al computer, estrarli prima di procedere con l'installazione.
- **1.** Avviare Windows sul computer.
 - Se Windows Update è in esecuzione, attendere fino a quando Windows Update non è terminato e quindi riavviare il computer prima di installare SpectraMagic DX.
- 2. Cercare il file di impostazione.
 - » Quando l'installazione avviene da una memoria flash USB, cercare la directory principale del dispositivo.
 - » Quando l'installazione avviene da un file scaricato, cercare la cartella in cui è stato estratto il file zip scaricato.
- 3. Fare doppio clic sul file di impostazione. Inizia l'installazione.
 - È possibile che trascorra qualche minuto prima che compaia la finestra di installazione mentre il programma controlla l'attuale ambiente di sistema.
- **4.** Dopo qualche secondo, compare una fienstra di dialogo che permette di selezionare la lingua da usare durante l'installazione.
 - Si tratta della lingua da usare solo durante l'installazione. La lingua di visualizzazione di

SpectraMagic DX può essere selezionata dopo l'installazione di SpectraMagic DX selezionando Impostazioni applicazione dal menu **Documento** e selezionando la lingua nella categoria di opzioni Avvio della finestra di dialogo Impostazioni applicazione.

- Per selezionare una lingua diversa, fare clic sulla lingua corrente e selezionare quella desiderata per l'installazione dall'elenco a discesa delle lingue visualizzato.
- 5. Fare clic su [OK]. L'installazione procede.
- **6.** A seconda dell'ambiente del computer e del software già installato, il programma di installazione di SpectraMagic DX potrebbe dover installare determinati componenti Microsoft necessari, come i componenti SQL, componenti NET 4.5.2 Framework, ecc. Se il programma di installazione stabilisce che è necessario installare componenti Microsoft, verrà avviato automaticamente il programma di installazione di tali componenti.
 - A seconda del componente Microsoft da installare, potrebbe essere necessario accettare il contratto di licenza di tale componente.
 - Durante l' installazione di SQL viene visualizzata una finestra con il prompt dei comandi. NON CHIUDERE QUESTA FINESTRA. Quando l' installazione di SQL è terminata, la finestra del prompt dei comandi si chiude automaticamente.
 - In alcuni casi, potrebbe essere necessario riavviare il computer dopo l'installazione dei componenti Microsoft. In questo caso, riavviare il computer e poi riavviare il programma di installazione di SpectraMagic DX a partire dal passaggio 1.
 - L' installazione può richiedere 30 minuti o più.
- 7. Fare clic su [Avanti]. Viene visualizzata la licenza di SpectraMagic DX.
 - Per stampare la licenza, fare clic su [Stampa]. La licenza verrà archiviata anche come file nella cartella di installazione di SpectraMagic DX.
- **8.** Fare clic su [Accetto i termini del contratto di licenza] per selezionarla e abilitare il pulsante [Avanti], fare quindi clic su [Avanti].
- **9.** Compare una finestra di dialogo che mostra la cartella in cui sarà installato SpectraMagic DX. Se la cartella predefinita è accettabile, fare clic su [Avanti].
 - Per cambiare la cartella, fare clic su [Cambia ...] e cercare la cartella desiderata prima di fare clic su [Avanti].
- **10.** Fare clic su [Installa]. Si procede all'installazione di SpectraMagic DX.
 - L'installazione può richiedere qualche minuto. Non eseguire altre operazioni sul computer finché l'installazione di SpectraMagic DX non è giunta al termine.
 - Durante l'installazione di SpectraMagic DX apparirà una finestra di dialogo per l'installazione del driver. Assicurarsi di installare il driver. Se viene annullata, l'installazione di SpectraMagic DX verrà annullata.
- **11.** Completata l'installazione di SpectraMagic DX, fare clic su [Fine] nella finestra di dialogo visualizzata per completare l'installazione e chiudere la finestra di dialogo.

2.1.1 Creazione di un collegamento

Una volta installato SpectraMagic DX, nel menu Avvio di Windows viene registrato un collegamento a SpectraMagic DX. Per spostare il collegamento in una posizione diversa come la Scrivania, utilizzare Esplora risorse o un altro programma.

2.2 Procedura di disinstallazione

Per disinstallare SpectraMagic DX si utilizza il metodo di disintallazione standard di Windows.

- Quando si disinstalla SpectraMagic DX, non sarà disinstallato il database usato da SpectraMagic DX.
- Quando si disinstalla SpectraMagic DX, non saranno disinstallati i componenti Microsoft (SQL ecc.) installati durante l'installazione di SpectraMagic DX. Poiché i componenti Microsoft possono essere utilizzati da altri software, non devono essere disinstallati.
- In particolare, NON DISINSTALLA LA FUNZIONE SQL "SMDXEXPRESS". La disinstallazione di questa funzione SQL causa l' inutilizzabilità del database contenente i dati SpectraMagic DX, ecc. con conseguente perdita dei dati.
- **1.** Fare clic col tasto destro del mouse sul pulsante Avvio sull'angolo inferiore sinistro della schermata.
- 2. Fare clic su [Programmi e funzionalità] sul menu visualizzato.
- 3. Selezionare [SpectraMagic DX] e fare quindi clic su "Disinstalla".
- **4.** Compare una finestra di dialogo che chiede di confermare se disinstallare l'applcazione. Fare clic su "Si".
- **5.** Compare una finestra di dialogo che chiede di confermare che si desidera aggiornare il software. Seguire le istruzioni visualizzate per completare il processo di disinstallazione.

3. Connessione

Per informazioni sui collegamenti fisici agli strumenti, si consulti il manuale di istruzioni di ciascun strumento.

Per informazioni su come eseguire le impostazioni delle porte seriali e collegare lo strumento da SpectraMagic DX, si consulti il manuale di istruzioni di SpectraMagic DX.

4. Contratto di licenza per l'utente finale di SpectraMagic DX

Il contratto di licenza per l'utente finale di SpectraMagic DX è disponibile in forma hardware o elettronica; la licenza elettronica è inoltre disponibile in forma di licenza singola installata sul singolo computer, o come licenza multiutente flessibile. Si veda il paragrafo seguente corrispondente alla forma di licenza acquistata.

4.1 Licenza in forma di chiavetta di protezione hardware

Se SpectraMagic DX è stato acquistato con una licenza hardware, con il software si riceverà una chiavetta di protezione hardware USB.

Quando si usa SpectraMagic DX, occorre inserire la chiavetta di protezione USB nella porta USB del computer. La licenza è attiva solo quando si inserisce la chiavetta di protezione USB nel computer.

4.2 Licenza elettronica

Se SpectraMagic DX è stato acquistato con una licenza elettronica, si riceverà un certificato di licenza (in forma cartacea o come file pdf) che indica la chiave prodotto.

• La chiave prodotto serve ad eseguire l'attivazione della licenza. Conservarla in un posto sicuro.

La licenza non sarà valida finché non si attiva la licenza.

• Assicurarsi che le e-mail provenienti da webmaster@selms-mail.konicaminolta.com non siano bloccate dal firewall e che non siano contrassegnate come spam.

4.2.1 Attivazione on line

Per effettuare l'attivazione on line della licenza, seguire la procedura descritta di seguito.

- Per effettuare l'attivazione on line, il computer deve essere connesso a Internet.
- **1.** Avviare SpectraMagic DX.
- **2.** Quando compare la finestra di dialogo Attivazione prodotto SpectraMagic DX, fare clic su [Attivazione on line].
- **3.** La finestra di dialogo Attivazione prodotto SpectraMagic DX cambierà e mostrerà una casella di testo dove si dovrà digitare la chiave prodotto.
- **4.** Digitare la chiave prodotto (dal certificato di licenza) nell'apposito spazio e fare clic su [ATTIVA].
- Il software contatterà il sito SE LMS e la finestra di dialogo Attivazione prodotto SpectraMagic DX mostrerà il messaggio "Attivazione licenza SpectraMagic DX in corso" con una barra di avanzamento.
- 6. Comparirà un messaggio che richiede di effettuare la registrazione dell'utente. Fare clic su [Apri]. Compare la schermata "Informazioni utente e conferma licenza" del sistema Sensing Software License Management System (SE-LMS) di Konica Minolta.
- 7. Controllare che i dati della licenza visualizzati in alto della schermata corrispondano al proprio ordine. Se corrispondono, fare clic su "Corrisponde agli elementi dell'ordine" per spuntare la casella di controllo.
 - Se i dati non corrispondono all'ordine, contattare il venditore da cui si è acquistato il software.

- 8. Compilare con i propri dati i campi della parte inferiore della schermata.
 - Le informazioni minime e obbligatorie sono il nome, il cognome, il nome dell'azienda e il paese.
- **9.** Se si accetta la politica sulla riservatezza del sito, fare clic sulla casella di controllo vicino a "Acconsento al trattamento dei dati personali" per spuntare la casella.
 - Per vedere la politica sulla riservatezza di questo sito, fare clic su "Acconsento al trattamento dei dati personali". Si apre una finestra separata che mostra la politica sulla riservatezza.
 - Per completare il processo di registrazione, è necessario accettare la politica sulla riservatezza.
- **10.** Fare clic su [Conferma e registrazione].Compare la schermata di conferma.
- **11.** Se è la prima volta che ci si registra, creare una password inserendola nelle 2 caselle di testo. Se vi siete già registrati in precedenza, inserite la vostra password nella casella di testo.
- **12.** Fare clic su [Registrazione]. Il processo di registrazione dell'utente è completo e si riceverà un'email che conferma l'avvenuta registrazione.
- **13.** Dopo qualche secondo, l'attivazione sarà completata e SpectraMagic DX si riavvierà. L'attivazione della licenza è completa.

4.2.2 Attivazione off line

È possibile effettuare l'attivazione off line su un computer privo di accesso a Internet a condizione che vi sia un altro computer dotato di accesso a Internet.

Per effettuare l'attivazione off line della licenza, seguire la procedura descritta di seguito.

- **1.** Avviare SpectraMagic DX.
- **2.** Quando compare la finestra di dialogo Attivazione prodotto SpectraMagic DX, fare clic su [Attivazione off line]. La finestra di dialogo passerà.
- 3. Fare clic su [Crea file C2V]. Compare la fienstra di dialogo Seleziona cartella.
- 4. Selezionare la cartella in cui creare il file C2V e fare clic su OK. Verrà creato il file.
- 5. Copiare questo file su un computer dotato di accesso a Internet.
- 6. Andare sul sito SE-LMS all'ULR seguente:

https://selms.konicaminolta.com/login

- Il link al sito è reperibile anche sulla schermata della categoria Informazioni sulla licenza della finestra di dialogo Impostazioni applicazione di SpectraMagic DX.
- 7. Compare la schermata di autenticazione della licenza del sistema SE-LMS. Digitare la chiave prodotto (dal certificato di licenza) nell'apposito spazio e fare clic su [INVIA].
- Inserire l'indirizzo e-mail e la password e fare clic [Accesso]. Compare la schermata SE-LMS, con un elenco di licenze assegnate all'indirizzo e-mail registrato. Per vedere l'intero elenco, fare clic su "+" in alto a sinistra dell'elenco stesso.
- **9.** Nell'elenco delle licenze, individuare la chiave prodotto per la quale effettuare l'attivazione off line e fare clic su [Attivazione offline] per detta chiave prodotto.
- **10.** Compare una schermata che mostra la chiave prodotto selezionata e che chiede il file C2V creato al passaggio 4. Fare clic su [Scegli file] per aprire la finestra di dialogo Apri, cercare il file C2V e fare clic su [Esegui].
 - Se si desidera che il file V2C risultante sia inviato a un indirizzo e-mail diverso, digitare l'indirizzo e-mail nell'apposito spazio prima di fare clic su [Esegui].
- Si riceverà al proprio indirizzo e-mail (o all'indirizzo e-mail alternativo specificato) un'e-mail che conferma l'avvenuto completamento dell'attivazione e comparirà la schermata Completa attivazione off line, contenente un pulsante [Scarica file V2C].
- **12.** Fare clic su [Scarica file V2C] e salvare il file sul computer.
- **13.** Copiare il file V2C scaricato sul computer su cui attivare la licenza.
- **14.** Nella finestra di dialogo Attivazione prodotto SpectraMagic DX (mostrata al passaggio 2), fare clic su [Cerca file V2C] e cercare il file V2C copiato.
- 15. Fare clic su [ATTIVA].
- **16.** La finestra di dialogo Attivazione prodotto SpectraMagic DX mostrerà il messaggio "Attivazione licenza SpectraMagic DX in corso" con una barra di avanzamento.
- 17. Dopo qualche secondo, l'attivazione sarà completata e SpectraMagic DX si riavvierà. L'attivazione della licenza è completa.

4.2.3 Uso di una licenza flessibile

La licenza flessibile è una licenza multiutente installata su un singolo computer in rete (che funge da server della licenza) e che può quindi essere usata da altri computer (utenti client) sulla rete fino al numero di licenze acquistate.

- Il PC server della licenza e i PC utenti client devono trovarsi sulla stessa sottorete (se si desidera usare una licenza flessibile con PC di sottoreti diverse, contattare il distributore locale Konica Minolta).
- Quando un PC client utilizza una licenza, il PC server della licenza deve essere acceso.
- Per dettagli sul range della sottorete, contattare il proprio amministratore IT.

Per installare, attivare e usare una licenza flessibile, seguire la procedura descritta di seguito.

- 1. Installare SpectraMagic DX sul PC da utilizzare come server della licenza.
- 2. Avviare SpectraMagic DX.
- **3.** Attivare la licenza installata sul PC server della licenza seguendo la procedura descritta in "4.2.1 Attivazione on line" o "4.2.2 Attivazione off line".
- 4. Installare SpectraMagic DX sui PC che saranno i PC client.

A questo punto la licenza flessibile è attivata. Quando si avvia SpectraMagic DX su un PC client, si collegherà al PC server della licenza per ottenere una licenza. Il numero di PC che possono usare SpectraMagic DX contemporaneamente corrisponde al numero di licenze utente contenute nella licenza flessibile.

Restrizione del range di connettività della licenza

Il range di connettività della licenza del server della licenza e dei PC client può essere definito collegandosi a http://localhost:1947 da ciascun PC e utilizzando l'Admin Control Center. Per i dettagli su come usare l'Admin Control Center, consultare la guida dell'Admin Control Center.

• Impostazione di default: Tutti i PC che si trovano sulla stessa sottorete del PC server della licenza e sui quali è stato installato SpectraMagic DX rientrano nel range di connettività.

4.2.4 Trasferimento di licenza

Per trasferire (rehost) una licenza da un computer all'altro, eseguire il programma RUS su entrambi i computer. Su ciascun computer, selezionare la scheda **Transfer License** e procedere come segue.

- In anticipo, SpectraMagic DX deve essere installato sul computer destinatario (il computer a cui è stata trasferita la licenza).
- 1. Aprire lo strumento RUS nel computer destinatario.Open the RUS tool on the recipient computer.
 - Percorso: C: \ Programmi \ KONICA MINOLTA \ SpectraMagic DX
 - Nome: RUS_100634.exe
- **2.** Creare un file di destinatario (file id) nel computer destinatario.
 - (1) Specificare un percorso e un nome di file che ti piace.
 - (2) Fare clic su questo pulsante. Quindi viene creato il file id.
- **3.** Copiare il file id dal computer destinatario nel computer di origine (il computer da cui verrà trasferita la licenza).
- # mrt Collect Status Information | Apply License File Tander Lowise To transfer (select) a lowest transier computer to another, you nur the BLE program on both proputers. On each computer, select the **Transfer Decese** tak and perform the appropriate st Step 1: On the computer to which you want to transfer the loanse (the "receiver's comp collect and pave information about the computer. recpert infernation to CI/Work/9401 Journel/9401 Journel (1 Collect and Sa anala the kience transfer file Step 2: On the computer that carrently contains the icanee (the "source computer"), set the icanee to turnelise read the recovert information the and generate a looner transfer Key D Products Key Type Read the resignent information file from Generalize the loanse transfer file to
- **4.** Aprire lo strumento RUS sul computer di origine.
- 5. Creare un file di trasferimento di licenza (file h2h) nel computer di origine.
 - (3) Specificare il file id copiato prima dal computer di destinazione.
 - (4) Specificare un percorso e il nome del file di h2h che ti piace.
 - (5) Fare clic su questo pulsante. Quindi viene creato il file h2h.

21		and an an an an an an	10000
ellect Status Informatic analise (retract) a looma	n Apply Lotense P	and the set of the first and	run in hoth
suters. On each comput	et, celect the Transfer	Usense tab and perform the	appropriate step
billect intermation abo	ut the recipient sample	Aw .	
Ap 1 On the computer emputer"), collect and	e to which you want to I save information also	t hynaller the Jacones (the " of the computer.	recipient.
Save recipient informa	dian to		000
		Collect and S	ne biomator
enerate the licence to	arafer file		
hip 2 On the compute elect the license to tr raisfly file.	n Bat currently contai anster, road the recipie	ins the license lithe "source ont information file and gone	computer"), rate a liconse
Key Type	Key ID	Products	
SL-Administade	99999999999999	AA2HD01	
		The second second second	
was the recipient who	reation me to Circles	THE PERSON DRAW COMMON	-
		and the second of the second se	
ionerato the license is	under file to infinen	MarrishDig Learning DidCarm	NA

- 6. Copiare il file h2h nel computer destinatario.
- **7.** Applicare un file di trasferimento di licenza (file h2h) nel computer destinatario e la licenza verrà trasferita.
 - (6) Passare a questa scheda.
 - (7) Specificare il file h2h creato.
 - (8) Fare clic su questo pulsante. L'attivazione è completa.



Umowa licencyjna na oprogramowanie

Warunki umowy licencyjnej na oprogramowanie SpectraMagic DX dostępne są w oknie umowy licencyjnej, wyświetlanym na ekranie podczas instalacji. Oprogramowanie można zainstalować wyłącznie po wyrażeniu zgody na wszystkie warunki.

Środki bezpieczeństwa

Przed skorzystaniem z oprogramowania SpectraMagic DX, zalecamy dokładne zapoznanie się z niniejszą instrukcją oraz z instrukcjami obsługi komputera i przyrządu.

Przygotowując niniejszą instrukcję, dołożono wszelkich starań w celu zapewnienia jej prawidłowości. W przypadku pytań, komentarzy lub stwierdzenia błędów w instrukcji prosimy o kontakt z lokalnym sprzedawcą.

Uwagi dot. instalacji

• Aplikacja SpectraMagic DX jest zaprojektowana do pracy z systemem operacyjnym Windows 10 lub Windows 11. Żaden z tych systemów nie jest dołączony do oprogramowania. Przed instalacją aplikacji, na komputerze musi być zainstalowany system operacyjny.

Informacje dotyczące urządzeń USB (pamięć flash, klucz sprzętowy)

- Przy podłączaniu urządzenia USB do komputera upewnij się, że jest ustawione prawidłowo. Nie wciskaj go siłą.
- Nie dotykaj styków pamięci USB.
- Po użyciu urządzenia USB, włóż go do futerału i przechowaj w bezpiecznym miejscu.
- Unikaj wystawiania urządzenia USB na nagłe zmiany temperatury i kondensację.
- Unikaj pozostawiania urządzenia USB w miejscach, w których może być wystawione na wysoką temperaturę wskutek nasłonecznienia lub działania grzejników.
- Nie upuszczaj urządzenia USB, ani nie wystawiaj go na silne uderzenia.
- Chroń urządzenie USB przed wodą, alkoholem, rozpuszczalnikami i podobnymi substancjami.

Utylizacja

• Upewnij się, że produkt (urządzenie USB) zostanie prawidłowo zutylizowany lub poddany recyklingowi zgodnie z miejscowym prawem i regulacjami.

Uwagi dot. instrukcji obsługi

Instrukcja obsługi instaluje się w formacie PDF podczas instalacji oprogramowania. Instalują się również inne wersje językowe instrukcji obsługi.

 Jeśli oprogramowanie zakupiono na pamięci USB, instrukcję obsługi można przeczytać w folderze \ Manual znajdującym się na tym urządzeniu.

Aby przeglądać instrukcję obsługi podczas używania oprogramowania, kliknij 🔤 w prawym górnym rogu okna oprogramowania i wybierz [Otwórz instrukcję SpectraMagic DX] na pasku menu.

Formalne nazw aplikacji używane w niniejszej instrukcji

(Oznaczenie w niniejszej instrukcji)
System operacyjny Windows, Windows 10
System operacyjny Windows, Windows 11

(Oznaczenie formalne) Microsoft[®] Windows[®] 10 Pro Microsoft[®] Windows[®] 11 Pro

Znaki towarowe

- "Microsoft", "Windows", "Windows 10" oraz "Windows 11" są zarejestrowanymi znakami towarowymi firmy Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i innych krajach.
- Logo i symbole KONICA MINOLTA i "SpectraMagic" to zarejestrowane znaki towarowe Konica Minolta, Inc.
- "Intel" i "Pentium" są zarejestrowanymi znakami towarowymi Intel Corporation w U.S.A. i innych krajach.
- Inne firmy i nazwy produktów wymienione w niniejszej instrukcji są zarejestrowanymi znakami towarowymi lub markami poszczególnych przedsiębiorstw.

1. Wymagania systemowe

1.1 Wymagania systemowe

OS	Windows 10 Pro 32-bit
	Windows 10 Pro 64-bit
	Windows 11 Pro
	 Angielski, japoński, niemiecki, francuski, hiszpański, włoski, portugalski, rosyjski, turecki, polski, chiński uproszczony, i tradycyjne wersje języka chińskiego
	 Wykorzystywany sprzęt komputerowy musi być zgodny z wymaganiami zaleceniami dla kompatybilnego systemu operacyjnego lub przewyższać je, albo wypełniać poniższe specyfikacje.
Komputer	PC wyposażony w procesor zgodny z Intel Core i5 2.7 GHz lub lepszym
Pamięć	Co najmniej 2 GB (zalecane 4 GB lub więcej)
Twardy dysk	20 GB wolnego miejsca na dysku twardym
	 Co najmniej 10 GB wolnego miejsca na dysku systemowym (dysk na którym zainstalowany jest system operacyjny) na potrzeby bazy danych.
Monitor	Monitor obsługujący obraz w rozdzielczości 1280 × 768 pikseli/ 16 kolorów lub lepszy
Port USB	Wymagany dla klucza sprzętowego, jeśli jest stosowany. Nie jest konieczny w przypadku licencji elektronicznej.

Port USB lub szeregowy Wymagany do podłączenia przyrządów

1.2 Kompatybilne przyrządy

CM-M6, CM-25cG, CM-700d, CM-600d, CM-2600d, CM-2500d, CM-2500c, CM-2300d, CM-3700A, CM-3700A-U, CM-3700d, CM-3600A, CM-3610A, CM-5, CR-5

1.3 Język

Wyświetl język

Angielski, japoński, niemiecki, francuski, hiszpański, włoski, portugalski, rosyjski, turecki, polski, chiński uproszczony, i chiński tradycyjny (do wyboru po instalacji).

2. Instalacja/odinstalowanie oprogramowania

Oprogramowanie SpectraMagic DX jest dostępne na nośniku pamięci USB oraz jest do pobrania ze strony internetowej Konica Minolta:

https://www.konicaminolta.com/instruments/download/software/color/index.html

 Pobierając oprogramowanie z witryny Konica Minolta, należy pobrać SpectraMagic DX-ową edycję pasującą do wersji Windows komputera. Edycja 32-bitowa może być zainstalowana tylko na komputerach z 32-bitową edycją systemu Windows, a 64-bitowa edycja może być zainstalowana tylko na komputerach z 64-bitową edycją systemu Windows.

Nazwa pliku konfiguracyjnego:

Nazwa pliku konfiguracyjnego różni się w zależności od źródła plików instalacyjnych.

- Jeśli oprogramowanie pochodzi z pamięci USB nazwa pliku konfiguracyjnego będzie brzmiała "setup.exe" w katalogu głównym pamięci USB.
- Jeśli oprogramowanie zostało pobrane ze strony internetowej Konica Minolta, wtedy plik konfiguracyjny będzie znajdował się w pliku *.zip. W takiej sytuacji rozpakuj wszystkie pliki do folderu na komputerze, zanim zaczniesz instalację. Nazwa pliku instalacyjnego będzie brzmiała "setup_x86.exe" (dla Windows 32-bitowych) lub "setup_x64.exe" (dla Windows 64-bitowych).

2.1 Procedura instalacyjna

- Podczas instalacji oprogramowania musisz zalogować się na komputer jako użytkownik z uprawnieniami administratora.
- Jeśli na komputerze zainstalowano poprzednią wersję SpectraMagic DX, przed zainstalowaniem nowej wersji należy odinstalować istniejącą wersję SpectraMagic DX.
- Podczas procesu instalacji oprogramowania i różnych sterowników wielokrotnie może się wyświetlić okno dialogowe Kontrola konta użytkownika. Kiedy wyświetli się to okno dialogowe, kliknij "Kontynuuj".
- Jeśli do komputera są podłączone klucze ochronne (w tym klucze ochronne dla innego oprogramowania), należy je odłączyć przed przystąpieniem do instalacji.
- Jeśli do komputera podłączone są jakiekolwiek przyrządy Konica Minolta, odłącz je przed rozpoczęciem instalacji.
- 1. Na komputerze uruchom system Windows.
 - Jeśli uruchomiona jest aplikacja Windows Update, poczekaj, aż system Windows Update zakończy działanie, a następnie uruchom ponownie komputer przed instalacją SpectraMagic DX.
- **2.** Poszukaj pliku konfiguracyjnego.
 - » W przypadku instalacji z pamięci USB, przeglądaj katalog główny pamięci USB.
 - » Jeśli instalujesz oprogramowanie z pobranego pliku, przeglądaj folder, do którego rozpakowałeś pobrany plik zip.
- 3. Kliknij dwukrotnie na plik konfiguracyjny. Plik konfiguracyjny uruchomi się.
 - Zanim otworzy się okno dialogowe konfiguracji może minąć kilka minut, ponieważ instalator sprawdza aktualne środowisko systemowe.
- **4.** Po kilku sekundach wyświetli się okno dialogowe wyboru języka, który będzie się wyświetlał podczas instalacji.
 - Ten język będzie używany tylko podczas instalacji. Język wyświetlany w oprogramowaniu SpectraMagic DX będzie można wybrać po zainstalowaniu SpectraMagic DX, wybierając opcję

Ustawienia aplikacji z menu **Dokument** i zaznaczając język w kategorii opcji startowych okna dialogowego Ustawienia aplikacji.

- W celu wyboru innego języka kliknij na aktualny język i zaznacz wybrany język instalacji z wyświetlonej rozwijanej listy języków.
- 5. Kliknij [OK]. Rozpocznie się instalacja.
- 6. W zależności od środowiska komputera i aktualnie zainstalowanego oprogramowania, instalator SpectraMagic DX będzie musiał zainstalować niektóre składniki Microsoft, takie jak komponenty SQL, komponenty .NET 4.5.2 Framework ramowe, itp. Jeśli instalator stwierdzi, że konieczna jest instalacja składników Microsoft, automatycznie otworzy się instalator dla tych składników.
 - W zależności od tego jaki składnik Microsoft będzie instalowany, może być konieczne wyrażenie zgody pod Umową licencyjną dla danego składnika.
 - Podczas instalacji SQL pojawi się okno wiersza poleceń. NIE ZAMYKAJ TEGO OKNA. Po zakończeniu instalacji SQL okno podpowiedzi komend zostanie automatycznie zamknięte.
 - W niektórych przypadkach konieczne może być ponowne uruchomienie komputera po zainstalowaniu składników Microsoft. W takim przypadku ponownie uruchom komputer, a następnie ponownie włącz program instalacyjny SpectraMagic DX z powyższego kroku nr 1.
 - Instalacja może wymagać 30 minut lub dłużej.
- 7. Kliknij [Dalej]. Wyświetli się licencja SpectraMagic DX.
 - Aby wydrukować licencję kliknij [Drukuj]. Licencja jest również przechowywana jako plik w folderze instalacyjnym SpectraMagic DX.
- **8.** Kliknij [Akceptuję warunki umowy licencyjnej], aby ją zaznaczyć i aktywować przycisk [Dalej], a następnie kliknij [Dalej].
- **9.** Wyświetli się okno dialogowe z folderem, w którym zostanie zainstalowane oprogramowanie SpectraMagic DX. Jeśli akceptujesz domyślny folder kliknij [Dalej].
 - Aby zmienić folder kliknij [Zmień ...] i przejdź do wybranego folderu zanim klikniesz [Dalej].
- **10.** Kliknij [Zainstaluj]. Rozpocznie się instalacja oprogramowania SpectraMagic DX.
 - Instalacja może potrwać kilka minut. Dopóki trwa instalacja SpectraMagic DX nie rób na komputerze nic innego.
 - Podczas instalacji SpectraMagic DX pojawi się okno dialogowe instalacji sterowników.
 Zainstaluj sterownik. Jeśli zostanie anulowana, instalacja SpectraMagic DX zostanie również anulowana.
- **11.** Po ukończeniu instalacji oprogramowania SpectraMagic DX, kliknij [Zakończ] w wyświetlonym oknie dialogowym, aby zakończyć instalację i zamknąć okno dialogowe.

2.1.1 Utworzenie skrótu

Po zainstalowaniu oprogramowania SpectraMagic DX w menu Start systemu Windows pojawi się skrót do SpectraMagic DX. Aby umieścić skrót w innym miejscu, na przykład na Pulpicie, utwórz go przy użyciu Windows Explorer lub innego programu.

2.2 Procedura odinstalowania

Oprogramowanie SpectraMagic DX można odinstalować przy użyciu standardowej metody odinstalowywania systemu Windows.

- Odinstalowanie oprogramowania SpectraMagic DX nie spowoduje odinstalowania bazy danych używanej przez SpectraMagic DX.
- Odinstalowanie oprogramowania SpectraMagic DX nie spowoduje odinstalowania składników Microsoft (SQL itp.) zainstalowanych podczas instalacji oprogramowania. Ponieważ komponenty Microsoft mogą być używane przez inne oprogramowanie, nie powinny być odinstalowane.
- W szczególności nie odinstalowywać urządzenia CECHY SQL "SMDXEXPRESS". Odinstalowanie tej funkcji SQL spowoduje, że baza danych zawierająca dane SpectraMagic DX itp. stanie się nieprzydatna, co spowoduje utratę danych.
- 1. Prawym klawiszem myszy kliknij na przycisk Start w lewym dolnym rogu ekranu.
- 2. Na wyświetlonym menu kliknij [Programy i funkcje].
- 3. Wybierz [SpectraMagic DX], a następnie kliknij "Odinstaluj".
- 4. Wyświetli się okno dialogowe z prośbą o potwierdzenie odinstalowania aplikacji. Kliknij [Tak].
- **5.** Wyświetli się okno dialogowe z prośbą o potwierdzenie aktualizacji oprogramowania. Postępuj zgodnie z poleceniami na ekranie, aby zakończyć proces odinstalowania.

3. Połączenie

Aby uzyskać informacje na temat fizycznego połączenia z przyrządem, sprawdź instrukcję obsługi poszczególnych przyrządów.

W celu uzyskania informacji na temat ustawień portu szeregowego i połączenia z przyrządem bezpośrednio z programu SpectraMagic DX, sprawdź instrukcję obsługi SpectraMagic DX.

4. Informacje dot. licencji użytkowania oprogramowania SpectraMagic DX

Licencja użytkowania SpectraMagic DX jest dostępna zarówno w wersji pudełkowej jak i elektronicznej. Co więcej licencja elektroniczna jest dostępna jako licencja jednostanowiskowa zainstalowana na jednym komputerze lub jako wielostanowiskowa licencja ruchoma. Sprawdź poniższy podrozdział, który odpowiada zakupionej przez Ciebie licencji.

4.1 Licencja na kluczu sprzętowym

Jeśli zakupiono licencję pudełkową na oprogramowanie SpectraMagic DX powinien być dołączony do niej klucz sprzętowy USB z oprogramowaniem.

Podczas używania oprogramowania SpectraMagic DX klucz sprzętowy USB musi być podłączony do złącza USB w komputerze. Licencja jest aktywna tylko kiedy klucz sprzętowy USB jest wetknięty do komputera.

4.2 Licencja elektroniczna

Jeśli zakupiono oprogramowanie SpectraMagic DX z licencją elektroniczną powinien być dołączony do niej Certyfikat licencji (w wersji papierowej lub jako plik PDF), w którym znajduje się klucz produktu.

• Klucz produktu jest konieczny w celu dokonania aktywacji licencji. Przechowuj go w bezpiecznym miejscu.

Licencja nie będzie ważna dopóki nie dokonasz aktywacji licencji.

• Upewnij się jego wiadomości e-mail wysłane z adresu webmaster@selms-mail.konicaminolta.com nie są blokowane przez firewall ani nie są klasyfikowane jako spam.

4.2.1 Aktywacja on-line

W celu dokonania aktywacji licencji on-line postępuj zgodnie z poniższą procedurą.

- Aby możliwe było dokonanie aktywacji on-line, komputer musi być podłączony do Internetu.
- 1. Uruchom oprogramowanie SpectraMagic DX.
- 2. Kiedy wyświetli się okno dialogowe Aktywacja produktu SpectraMagic DX, kliknij [Aktywacja online].
- **3.** Okno dialogowe Aktywacja produktu SpectraMagic DX zmieni się w pole tekstowe do wprowadzenia Klucza produktu.
- **4.** Wprowadź klucz produktu (znajdujący się na certyfikacie licencji) w polu tekstowym i kliknij [AKTYWUJ].
- 5. Oprogramowanie połączy się ze stroną internetową SE LMS, a w oknie dialogowym Aktywacja produktu SpectraMagic DX wyświetli się komunikat "Trwa aktywacja licencji SpectraMagic DX" wraz z paskiem postępu.
- 6. Wyświetlony się komunikat z prośbą o rejestrację użytkownika. Kliknij [Otwórz]. Wyświetli się ekran "Dane użytkownika i potwierdzenie licencji" strony internetowej Konica Minolta Sensing Software License Management System (SE-LMS).
 - Język na poszczególnych ekranach strony internetowej SE-LMS można zmienić klikając Wybierz język w górnym lewym rogu i zaznaczając wybrany język z rozwijanej listy, która się wyświetli.

- 7. Sprawdź czy dane licencji wyświetlone w górnej części ekranu zgadzają się z twoim zamówieniem. Jeśli się zgadzają kliknij "Dane są zgodne z elementami zamówienia", aby w polu wyboru wyświetliło się zaznaczenie.
 - Jeśli dane nie są zgodne z zamówieniem, skontaktuj się ze sprzedawcą, u którego zakupiono oprogramowanie.
- 8. W dolnej części strony wprowadź swoje dane.
 - Swój adres e-mail (adres e-mail, którego chcesz użyć do rejestracji użytkownika), imię, nazwisko, nazwa firmy i kraj to dane obowiązkowe.
- **9.** Jeśli zgadzasz się z polityką prywatności strony, kliknij na pole wyboru obok "Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych", aby w polu wyboru pojawiło się zaznaczenie.
 - Aby zapoznać się z polityką prywatności tej strony internetowej kliknij na "Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych". Wyświetli się oddzielne okno wyświetlające politykę prywatności.
 - · Akceptacja polityki prywatności jest konieczna w celu ukończenia procesu rejestracji.
- **10.** Kliknij [Potwierdzenie i rejestracja]. Wyświetlony ekran potwierdzenia.
- **11.** Jeśli rejestrujesz się po raz pierwszy, utwórz hasło wpisując je w 2 pola tekstowe. Jeśli rejestrowałeś się już wcześniej, wprowadź swoje hasło w polu tekstowym.
- **12.** Kliknij [Rejestracja]. Proces rejestracji użytkownika został ukończony i zostanie wysłany e-mail potwierdzający rejestrację.
- **13.** Po kilku sekundach aktywacja zostanie ukończona, a SpectraMagic DX zostanie zrestartowany. Uaktywnienie licencji jest zakończone.

4.2.2 Aktywacja off-line

Aktywację off-line można przeprowadzić na komputerze, który nie ma dostępu do Internetu, pod warunkiem, że dostępny jest inny komputer z dostępem do Internetu.

W celu dokonania aktywacji licencji off-line postępuj zgodnie z poniższą procedurą.

- **1.** Uruchom oprogramowanie SpectraMagic DX.
- **2.** Kiedy wyświetli się okno dialogowe Aktywacja produktu SpectraMagic DX, kliknij [Aktywacja offline]. Okno dialogowe zostanie przełączone.
- 3. Kliknij [Stwórz plik C2V]. Wyświetli się okno dialogowe Wybierz folder.
- 4. Wybierz folder, w którym chcesz utworzyć plik C2V i kliknij OK. Plik zostanie utworzony.
- 5. Skopiuj plik na komputer, który ma dostęp do Internetu.
- 6. Wejdź na stronę internetową SE LMS pod adresem:

https://selms.konicaminolta.com/login

- Link do tej strony internetowej znajdziesz również na ekranie kategorii Informacja o licencji w oknie dialogowym Ustawienia aplikacji oprogramowania SpectraMagic DX.
- **7.** Wyświetli się ekran uwierzytelniania licencji SE-LMS. Wprowadź klucz produktu (znajdujący się na certyfikacie licencji) w polu tekstowym i kliknij [WYSŁAĆ].
- 8. Wprowadź swój adres e-mail i hasło, oraz kliknij na [Logowania]. Wyświetli się ekran SE-LMS z listą licencji dla zarejestrowanego przez ciebie adresu e-mail. Aby zobaczyć pełną listę, kliknij "+" w lewym górnym rogu listy.
- **9.** Na liście licencji odszukaj Klucz produktu, który chcesz aktywować off-line i kliknij [Aktywacja off-line] dla danego klucza produktu.
- Wyświetli się ekran z wybranym Kluczem produktu i prośbą o plik C2V utworzony w kroku nr 4. Kliknij [Wybierz pliki], aby otworzyć okno dialogowe Otwórz, przejdź do pliku C2V i kliknij [Wykonaj].
 - Jeśli chcesz aby wynikowy plik V2C został wysłany na inny adres e-mail, wprowadź prawidłowy adres w polu tekstowym przed kliknięciem [Wykonaj].
- Na twój e-mail (lub inny wprowadzony adres) wysłany zostanie e-mail potwierdzający ukończenie aktywacji, a na ekranie wyświetli się Ukończ aktywację off-line i przycisk [Pobierz plik V2C].
- **12.** Kliknij [Pobierz plik V2C] i zapisz go na komputerze.
- **13.** Pobrany plik V2C skopiuj na komputer, na którym aktywowana będzie licencja.
- **14.** W oknie dialogowym Aktywacja produktu SpectraMagic DX (tak jak pokazano w kroku nr 2) kliknij [Przejrzyj plik V2C] i przejdź do skopiowanego pliku V2C.
- 15. Kliknij [AKTYWUJ].
- **16.** W oknie dialogowym Aktywacja produktu SpectraMagic DX wyświetli się komunikat "Trwa aktywacja licencji SpectraMagic DX" wraz z paskiem postępu.
- **17.** Po kilku sekundach aktywacja zostanie ukończona, a SpectraMagic DX zostanie zrestartowany. Uaktywnienie licencji jest zakończone.

4.2.3 Korzystanie z licencji ruchomej

Licencja ruchoma to licencja wielostanowiskowa instalowana w sieci na jednym komputerze (którzy służy za serwer licencji), która potem może być używana na innych komputerach (przez użytkowników klienta) w sieci, zgodnie z liczbą zakupionych licencji.

- Komputer PC z serwerem licencji i komputer PC klienta muszą być częścią tej samej podsieci. (Aby korzystać z licencji ruchomej na komputerze PC z inną podsiecią, skontaktuj się z przedstawicielem handlowym Konica Minolta.)
- Komputer PC z serwerem licencji musi być włączony kiedy komputer klienta używa licencji.
- O szczegóły dotyczące zasięgu twojej podsieci pytaj swojego administratora IT.

Aby zainstalować, aktywować i korzystać z licencji ruchomej, postępuj zgodnie z poniższą procedurą.

- 1. Zainstaluj oprogramowanie SpectraMagic DX na komputerze PC, który będzie służył za serwer licencji.
- **2.** Uruchom oprogramowanie SpectraMagic DX.
- **3.** Aktywuj licencję zainstalowaną na komputerze PC z serwerem licencji, zgodnie z procedurą w "4.2.1 Aktywacja on-line" lub "4.2.2 Aktywacja off-line".
- **4.** Zainstaluj oprogramowanie SpectraMagic DX na komputerach PC, które będą komputerami PC klienta.

Licencja ruchoma jest aktywna. Po uruchomieniu oprogramowania SpectraMagic DX na komputerze klienta, połączy się on z komputerem z serwerem licencji, w celu uzyskania licencji. Liczba komputerów PC, które mogą używać oprogramowania SpectraMagic DX jednocześnie jest równa liczbie licencji użytkowników w ramach licencji ruchomej.

Ograniczenie zasięgu połączenia z licencją

Zasięg połączenia z licencją na serwerze licencji i na komputerze PC klienta można określić łącząc się z adresem http://localhost:1947 na dowolnym komputerze PC i używając Admin Control Center. Szczegóły na temat używania Admin Control Center znajdziesz w pomocy Admin Control Center.

 Ustawienie domyślne: Wszystkie komputery PC, które są częścią tej samej podsieci co komputer PC z serwerem licencji i mają zainstalowane oprogramowanie SpectraMagic DX, znajdują się w zasięgu połączenia z licencją.

Polski

D X

4.2.4 Transfer licencji

Aby przenieść (powtórzyć) licencję z jednego komputera na inny, uruchomisz program RUS na obu komputerach. Na każdym komputerze wybierz kartę **Transfer License** i wykonaj poniższą procedurę.

• Z wyprzedzeniem SpectraMagic DX musi być zainstalowany na komputerze odbiorcy (komputer, na który przenosi się licencję).

BUL

- 1. Otwórz narzędzie RUS na komputerze odbiorcy.
 - Ścieżka: C: \ Program Files \ KONICA MINOLTA \ SpectraMagic DX
 - Nazwa: RUS_100634.exe
- 2. Utwórz plik odbiorcy (plik id) na komputerze odbiorcy.
 - (1) Określ ścieżkę i nazwę pliku.
 - (2) Kliknij ten przycisk. Następnie tworzony jest plik id.
- Skopiuj plik id z komputera odbiorcy do komputera źródłowego (komputer, z którego licencja zostanie przeniesiona).

	of the recovert comp	she
step is on the compu- splect and pave influen	ter to which you wan wation about the com	I to investor the latence (the Treasure) cores public
Save recipient inform	ition to C:/Wark/9	biane/90ijone/d
		Collect and Save 2-fore
1.1223103		
Step 2: On the control	arche te	tains the literate (the "source contacter"), so
the logical to burnelies	read the recipient in	formation like and generate a license transfo
Key Type	Ery D	Products
Read the respect infl Generate the Ioanae 1	mester lie free mester lie to	Generate Lower Tard
Nuits Collect Status J-Krw Kanafer (hahori) a ke	eten Apple Los	nee File Transfer Lance
reputers. On each care	puter, select the Tra	miler Usingse tab and perform the appropria
Collect into wation	puter, select the Tra-	nder Lannse für and perform fre approprie rangeber
Collect into each one Collect into each one BAgs 1 On the comp computer'1 collect	puter, orient the Tran about the recipient puter to efficit your a and save informatio	inder Gamme his and perform the approprie computer and to hypother the Section Ohe "racipited - about the computer.
Collect into matter Bits 1: On the cont computer's collect Save sciplent into	about the recipient about the recipient outer to which you a and same internatio metion to	Inder London to archerten for aprophy computer and to hypother the Section (The "inscripted is about the computer
reputers. On each care Collect information Bitsp 1: On the core computer's collect Save recipient info	puter, orient the Tran about the recipient outer to which your a and save informatio reaction to	Inder Gesalter to and perform the appropri- computer and to hypother the Section Ote "recipient a dealt the computer.
nguters. On each cars Contect into mation Bits 1: On the core computer 3: collect Save recipient info	puter, entert the The about the recipitent solar to effect your a nation is internation register to	Inder Unanze tot and perform the appropria computer and to handler the Section (the "recipient a sheaf the computer Collect and Save Inter-
reputers. On each cars Codect into mation Black 1. On the core computer 2, eacher Save receptert info Generate the licence Black 2. On the core petion the licence	when one of the Tau about the recipient outer to which you r and association and market to e summer to be summer to summer to be summer to be summer to be summer to be summer to summer to su	where Generate the and perform the approprie computer and to its perform the General Otto "necipited in about the computer Collect and Same Intern Collect and Same Intern contains the Sconce Otto "source computer recipient information file and generate a file
reputers. On each care Confect into mation Blass 1. On the come comparing a called Save socipient info Generate the licence Blass 2. On the come period: the licence to twenther like.	adeux free recipient adeux free recipient and sore informatio matters of sore informatio matters to e sumative file outer flat committy b transfer, read file Key 3D	Inder Uname to any perform the appropriation computer and to human the Sense Othe "recipient adout the computer Collect and Sens Store contains the Scence Othe "source computer expend eteration file and generate a file Products
reputers. On each care Confect internation Black 1. On the comp semplant's calibust Save recipient infor Save recipient infor Save recipient infor Save compared the Save comp	autor, control the Tata about the recipient noter to which you a and some information resulting to a superfilter file order Stat committy is barster, read the Kay 10 Sa 1990000000000	Inder Granne for an operform the approxi- computer and to hypother the Senses (the "recipient adout the computer. Context and Save Inter- contacts the Source Office" source computer contacts the Source Office" source computer contacts Products 1999 — AA221201
reputers. On each see Cullect internation Bies 1 On the come immunity i calibri Save recipient info Ownerste the license Bays 2 On the come related the Source 5 transfer file. Key Type St_Administer	autor, control the Tata about the sociation of and some information or spaceful committy bipster, mail the order fluid committy bipster, mail the Kay ID (a. 5000000000000	Inder Uname to and perform the appropriet

- **4.** Otwórz narzędzie RUS na komputerze źródłowym.
- 5. Utwórz plik transferu licencji (plik h2h) na komputerze źródłowym.
 - (3) Określ plik id skopiowany z komputera odbiorcy wcześniej.
 - (4) Określ ścieżkę i nazwę pliku h2h, który chcesz.
 - (5) Kliknij ten przycisk. Następnie tworzony jest plik h2h.

- 6. Skopiuj plik h2h do komputera odbiorcy.
- **7.** Zastosuj plik transferu licencji (plik h2h) na komputerze odbiorcy, a licencja zostanie przeniesiona.
 - (6) Przejdź do tej karty.
 - (7) Określ utworzony plik h2h.
 - (8) Kliknij ten przycisk. Aktywacja jest zakończona.

· • • • (6)	-	D	×
Collect Status 3-Arreston Apple General Print Transfer General			
Rehosted License			
index the State Constitution States and the		- 112	(
Apple Johns (8)		-	

Acordo de licença de software

As cláusulas do acordo de licença do software SpectraMagic DX podem ser encontradas na caixa de diálogo de Acordo de Licença de Software exibida na tela durante o processo de instalação. O software em questão pode ser instalado apenas se você concordar com todas as condições do acordo.

Precauções de Segurança

Antes de usar o software SpectraMagic DX, recomendamos que leia completamente este manual assim como os manuais de instruções de seu PC e do instrumento.

Todos os esforços foram envidados para assegurar a precisão do conteúdo deste manual. No entanto, caso tenha perguntas ou comentários, ou encontre um erro ou uma seção faltante, entre em contato com seu escritório de vendas local.

Notas sobre a Instalação

 O software de aplicação SpectraMagic DX é projetado para ser usado com o sistema operacional Windows 10 ou Windows 11. Observe que nenhum sistema operacional acompanha este software. Um destes sistemas operacionais deve ser instalado no PC antes que este software possa ser instalado.

Notas referentes a dispositivos USB (memória flash, chave de proteção)

- Ao conectar o dispositivo USB ao computador, certifique-se de que está na orientação correta. Não conecte com força.
- Não toque nos contatos da unidade flash USB.
- Depois de usar o dispositivo USB, recoloque-o em seu estojo e armazene-o em um local seguro.
- Evite expor o dispositivo USB a mudanças rápidas de temperatura e à condensação.
- Evite deixar o dispositivo USB em locais onde possa ficar exposto a altas temperaturas da luz solar direta ou de aquecedores.
- Não deixe o dispositivo USB cair ou submeta-o a impacto forte.
- Mantenha o dispositivo USB longe de água, álcool, thinner e substâncias semelhantes.

Método de Eliminação

• Certifique-se que este produto (dispositivo USB) seja eliminado ou reciclado corretamente de acordo com as leis e regulamentação local.

Notas sobre o Manual de Instruções

O Manual de Instruções é instalado no formato PDF durante a instalação do software. Também são instaladas versões do Manual de Instruções em outros idiomas.

• Se o software foi adquirido em um dispositivo de memória flash USB, os manuais de instruções podem ser lidos no mesmo dispositivo, na pasta \Manual.

Para visualizar o manual de instruções ao usar o software, clique em 🔝 na parte superior direita da janela do software e selecione [Abrir manual do SpectraMagic DX] na barra do menu.

Designações formais do software de aplicação usados neste manual

(Designação neste manual)	(Designação formal)
Windows, Windows 10	Sistema Operacional $Microsoft^{\circledast}Windows^{\circledast}10Pro$
Windows, Windows 11	Sistema Operacional Microsoft [®] Windows [®] 11 Pro

Marcas

- "Microsoft", "Windows", "Windows Vista", "Windows 10" e "Windows 11" são marcas registradas da Microsoft Corporation nos EUA e outros países.
- O logotipo e símbolo da KONICA MINOLTA e "SpectraMagic" são marcas registradas da Konica Minolta, Inc.
- "Intel" e "Pentium" são marcas comerciais registradas da Intel Corporation nos EUA e em outros países.
- Outros nomes de empresas e nomes de produtos mencionados neste manual são as marcas registradas ou marcas de suas respectivas empresas.

1. Requisitos do sistema

1.1 Requisitos do sistema

OS	Windows 10 Pro 32-bit
	Windows 10 Pro 64-bit
	Windows 11 Pro
	 Versões de inglês, japonês, alemão, francês, espanhol, italiano, português, russo, turco, polonês, chinês simplificado, e chinês tradicional
	 O hardware do sistema de computador a ser usado deve corresponder ou exceder os requisitos recomendados de sistema recomendados para o sistema operacional compatível sendo usado ou as seguintes especificações técnicas.
Computador	PC equipado com um processador equivalente ao Intel Core i5 2.7GHz melhor
Memória	Ao menos 2 GB (4 GB ou mais recomendado)
Unidade de disco rígido	20 MB de espaço disponível em disco rígido
	• Ao menos 10 MB de espaço disponível em disco na unidade do sistema (unidade onde o SO está instalado) para banco de dados.
Exibição	Hardware de exibição capaz de exibir 1280 x 768 pixels / e cor de 16 bits ou melhor
Porta USB	Necessário para a chave de proteção, se usada. Não é necessário para licença eletrônica.
Porta USB ou serial	Necessário para se conectar ao instrumento.

1.2 Instrumentos compatíveis

CM-M6, CM-25cG, CM-700d, CM-600d, CM-2600d, CM-2500d, CM-2500c, CM-2300d, CM-3700A, CM-3700A-U, CM-3700d, CM-3600A, CM-3610A, CM-5, CR-5

1.3 Idioma

Idioma de exibiçãoInglês, japonês, alemão, francês, espanhol, italiano, português, russo, turco,
polonês, chinês simplificado, chinês tradicional, chinês tradicional
(Selecionável depois da instalação.)

2. Instalação/desinstalação do software

O software SpectraMagic DX está disponível em uma memória flash USB ou por meio de download no site da Konica Minolta:

https://www.konicaminolta.com/instruments/download/software/color/index.html

 Ao fazer o download do software no site da Konica Minolta, certifique-se de fazer o download da edição SpectraMagic DX correspondente à edição do Windows do seu computador. A edição de 32 bits pode ser instalada apenas em sistemas de computador com edições de Windows de 32 bits e a edição de 64 bits pode ser instalada apenas em sistemas de computador com edições de 64 bits do Windows.

Nome do arquivo de configuração:

O nome do arquivo de configuração fica diferente dependendo de como os arquivos de instalação foram obtidos.

- Se o software foi recebido em uma memória flash USB, o nome do arquivo de configuração será "setup.exe" no diretório raiz da memória flash USB.
- Se o software foi baixado do site da Konica Minolta, o arquivo de configuração estará em um arquivo *.zip. Nesse caso, extraia todos os arquivos em uma pasta do seu computador antes de continuar. O nome do arquivo de configuração será "setup_x86.exe" (para Windows de 32 bits) ou "setup_x64.exe" (para Windows de 64 bits).

2.1 Procedimento de instalação

- Ao instalar o software, é necessário se conectar ao computador como um usuário com privilégios de Administrador.
- Se uma versão anterior do SpectraMagic DX tiver sido instalada no computador, desinstale a versão existente do SpectraMagic DX antes de instalar a nova versão.
- Uma caixa de diálogo para verificar o controle de contas de usuários pode ser exibida diversas vezes durante o processo à medida que os diversos drivers são instalados. Quando for exibida uma caixa de diálogo, clique em "Continuar".
- Se houver algumas chaves de proteção (incluindo chaves de proteção para outros softwares) conectadas ao computador, desconecte-as antes de proceder à instalação.
- Se houver instrumentos da Konica Minolta conectados ao computador, desconecte-os antes de continuar com a instalação.
- 1. Inicie o Windows em seu computador.
 - Se a Atualização do Windows estiver em execução, aguarde até que o Windows Update tenha terminado e reinicie o computador antes de instalar o SpectraMagic DX.
- 2. Acesse o arquivo de configuração.
 - » Ao instalar a partir de uma memória flash USB, acesse a pasta raiz da memória flash USB.
 - » Ao instalar a partir de um arquivo baixado, acesse a pasta em que o arquivo .zip foi extraído.
- 3. Clique duas vezes no arquivo de configuração. A configuração iniciará.
 - Pode levar alguns minutos para aparecer o diálogo de configuração enquanto o instalador verifica o ambiente atual do sistema.
- **4.** Depois de alguns segundos, aparecerá um diálogo para seleção de idioma para ser usado durante a instalação.
 - Este é idioma para usar somente durante a instalação. O idioma de exibição do SpectraMagic

DX pode ser selecionado depois de sua instalação selecionando *Configurações da aplicação* no menu **Documento** e selecionando o idioma na categoria Opções de inicialização do diálogo Configurações da aplicação.

- Para selecionar um idioma diferente, clique no idioma atual e selecione o idioma desejado para instalação na lista suspensa de idiomas exibida.
- 5. Clique em [OK]. A instalação continuará.
- 6. Dependendo do ambiente do computador e do software instalado, o instalador do SpectraMagic DX pode precisar instalar alguns componentes necessários da Microsoft, como componentes SQL, componentes do .NET 4.5.2 Framework, etc. Se o instalador determinar que os componentes da Microsoft precisam ser instalados, o instalador desses componentes iniciará automaticamente.
 - Dependendo do componente da Microsoft a ser instalado, pode ser necessário aceitar o Contrato de Licença para esse componente.
 - Uma janela do prompt de comando aparecerá durante a instalação do SQL. NÃO FECHE ESTA JANELA. Quando a instalação do SQL terminar, a janela do prompt de comando será fechada automaticamente.
 - Em alguns casos, pode ser necessário reinicializar seu computador depois de instalar os componentes da Microsoft. Nesse caso, reinicialize seu computador e, em seguida, reinicie o programa de instalação do SpectraMagic DX a partir do passo 1 acima.
 - A instalação pode levar 30 minutos ou mais.
- 7. Clique em [Seguinte]. A licença do SpectraMagic DX será exibida.
 - Para imprimir a licença, clique em [Imprimir]. A impressão também será armazenada como um arquivo na pasta de instalação do SpectraMagic DX.
- 8. Clique na opção [Eu aceito os termos do contrato de licença] para selecioná-la, habilite o botão [Seguinte] e, em seguida, clique em [Seguinte].
- **9.** Será exibido um diálogo mostrando a pasta onde o SpectraMagic DX será instalado. Se a pasta padrão for aceitável, clique em [Seguinte].
 - Para alterar a pasta, clique em [Alterar ...] e acesse a pasta desejada antes de clicar em [Seguinte].
- 10. Clique em [Instalar]. A instalação do SpectraMagic DX continuará.
 - A instalação pode levar alguns minutos. Não realize outra operação no computador até que a instalação do SpectraMagic DX seja concluída.
 - Uma caixa de diálogo para instalação do driver aparecerá durante a instalação do SpectraMagic DX. Certifique-se de instalar o driver. Se cancelado, a instalação do SpectraMagic DX também será cancelada.
- **11.** Quando a instalação do SpectraMagic DX for concluída, clique em [Terminar] no diálogo que aparece para terminar a instalação e feche o diálogo.

2.1.1 Criação de um atalho

Quando o SpectraMagic DX tiver sido instalado, um atalho para o SpectraMagic DX é registrado no menu Iniciar do Windows. Para posicionar um atalho em outro local, como a área de trabalho, crie o atalho com o Windows Explorer ou outro programa.

2.2 Procedimento de desinstalação

A desinstalação do SpectraMagic DX é realizada usando o método de desinstalação padrão do Windows.

- O banco de dados usado pelo SpectraMagic DX não será desinstalado quando o software SpectraMagic DX for desinstalado.
- Os componentes da Microsoft (SQL etc.) instalados durante a instalação do SpectraMagic DX não serão desinstalados quando o software SpectraMagic DX for desinstalado. Como os componentes da Microsoft podem ser usados por outro software, eles não devem ser desinstalados.
- Em particular, NÃO DESINSTALAR A FUNÇÃO SQL "SMDXEXPRESS". Desinstalar este recurso SQL fará com que o banco de dados que contém dados SpectraMagic DX, etc., torne-se inutilizável, resultando na perda de dados.
- 1. Clique com o botão direito do mouse no botão Iniciar no canto inferior esquerdo da tela.
- 2. Clique em [Programas e Recursos] no menu exibido.
- 3. Selecione [SpectraMagic DX] e, em seguida, clique em "Desinstalar".
- 4. É exibida uma caixa de diálogo para confirmar a desinstalação do aplicativo. Clique em "Sim".
- 5. É exibida uma caixa de diálogo para confirmar a atualização do software. Siga as instruções na tela para concluir o processo de desinstalação.

3. Conexão

Para obter informações sobre as conexões físicas a instrumentos, consulte o Manual de Instruções de cada instrumento.

Para obter informações sobre como realizar configurações da porta serial e conectar-se ao instrumento a partir do SpectraMagic DX, consulte o Manual de Instruções do SpectraMagic DX

4. Sobre a Licença de Usuário Final do SpectraMagic DX

A licença de usuário final do SpectraMagic DX está disponível no formato físico ou eletrônico, além disso, a licença eletrônica está disponível como uma licença única instalada em um único computador ou como uma licença flutuante para múltiplos usuários. Consulte a seção abaixo correspondente ao formato da licença adquirida.

4.1 Licença física da chave de proteção

Se você adquiriu o SpectraMagic DX com uma licença física, receberá uma chave de proteção física USB com seu software.

Ao usar o SpectraMagic DX, a chave de proteção USB deve ser conectada à porta USB do computador. A licença permanece ativa somente enquanto a chave de proteção USB estiver conectada ao computador.

4.2 Licença eletrônica

Se você adquiriu o SpectraMagic DX com uma licença eletrônica, receberá um Certificado de Licença (em um certificado em papel ou um arquivo PDF) que lista sua Chave do produto.

- A Chave do produto é necessária para realizar a ativação de licença. Guarde-a em um local seguro.
- A licença não estará válida até você realizar ativar a licença.
- Certifique-se de que os e-mails de webmaster@selms-mail.konicaminolta.com não sejam bloqueados pelo seu firewall ou classificados como spam.

4.2.1 Ativação online

Para realizar a ativação online da sua licença, siga o procedimento abaixo.

- O computador deve estar conectado à internet para realizar a ativação online.
- 1. Inicie o SpectraMagic DX.
- 2. Quando for exibido o diálogo Ativação do Produto SpectraMagic DX, clique em [Ativação online].
- **3.** O diálogo Ativação do Produto SpectraMagic DX será alterado para exibir uma caixa de texto para inserção da sua Chave do produto.
- **4.** Insira a sua Chave do produto (a do certificado da licença) no espaço fornecido e clique em [ATIVAR].
- 5. O software entrará em contato com o site do SE-LMS e o diálogo Ativação do Produto SpectraMagic DX exibirá a mensagem "A ativação da licença do SpectraMagic DX está em andamento" com uma barra de progresso.
- 6. Será exibida uma mensagem solicitando que o registro de usuário seja efetuado. Clique em [Abrir]. Será exibida a tela "Confirmação das informações de usuário e licença" do site do Sistema de Gerenciamento de Licença de Software da Konica Minolta Sensing (SE-LMS).
 - Se desejado, o idioma de qualquer tela do site do SE-LMS pode ser alterado ao clicar em Selecionar idioma na parte superior esquerda e selecionar o idioma desejado no menu suspenso exibido.
- 7. Verifique se as informações da licença exibidas na parte superior da tela estão de acordo com o seu pedido. Se estiver de acordo com o seu pedido, clique em "Isto está de acordo com os itens do pedido" para marcar a caixa de seleção.
 - · Se as informações não estiverem de acordo com o seu pedido, entre em contato com o

vendedor com quem você adquiriu o software.

- 8. Preencha suas informações na parte inferior da tela.
 - No mínimo, seu endereço de e-mail (o endereço de e-mail desejado usar para o registro de usuário), seu primeiro nome, sobrenome, nome da empresa e país serão informações solicitadas.
- **9.** Se você aceitar a política de privacidade do site, clique na caixa de seleção ao lado de "Eu aceito o manuseio de informações pessoais" para marcar a caixa de seleção.
 - Para consultar a política de privacidade deste site, clique em "Eu aceito o manuseio de informações pessoais". Será aberta uma janela à parte exibindo a política de privacidade.
 - É necessário aceitar a política de privacidade para concluir o processo de registro.
- 10. Clique em [Confirmação e registro]. Uma tela de confirmação será exibida.
- **11.** Se esta é sua primeira vez de se registrar, crie uma senha inserindo-a nos 2 espaços fornecidos. Se você se registrou anteriormente, introduza sua senha no espaço fornecido.
- **12.** Clique em [Registro]. O processo de registro de usuário foi concluído, e um e-mail de confirmação do seu registro será enviado para você.
- **13.** Depois de alguns segundos, a ativação será concluída e o SpectraMagic DX será reiniciado. A ativação da licença está completa.

4.2.2 Ativação offline

A ativação offline pode ser realizada em um computador que não tiver acesso à internet, contanto que um outro computador que não tiver acesso à internet esteja disponível.

Para realizar a ativação offline da sua licença, siga o procedimento abaixo.

- 1. Inicie o SpectraMagic DX.
- **2.** Quando for exibido o diálogo Ativação do Produto SpectraMagic DX, clique em [Ativação offline]. A caixa de diálogo irá alternar.
- 3. Clique em [Criar arquivo C2V]. O diálogo Selecionar pasta será exibido.
- 4. Selecione a pasta onde criar o arquivo C2V e clique em OK. O arquivo será criado.
- 5. Copie esse arquivo para um computador com conexão à internet.
- 6. Acesse o site do SE-LMS no seguinte endereço:

https://selms.konicaminolta.com/login

- Um link para o site também é fornecido na tela da categoria Informações sobre a licença do diálogo Configurações da aplicação do SpectraMagic DX.
- 7. A tela de autenticação de licença SE-LMS será exibida. Insira sua Chave do produto (do certificado da sua licença) no espaço fornecido e clique em [ENVIAR].
- 8. Insira seu endereço de e-mail e senha, e clique em [Log in]. A tela do SE-LMS será exibida, com uma lista de licenças do seu endereço de e-mail registrado. Para consultar a lista completa, clique no "+" na parte superior esquerda da lista.
- **9.** Na lista de licenças, localize a Chave do produto para a qual você deseja realizar a ativação offline e clique em [Ativação offline] para essa chave do produto.
- **10.** Será exibida uma tela exibindo a Chave do produto selecionada e solicitando o arquivo C2V criado no passo 4. Clique em [Escolher arquivo] para abrir o diálogo Abrir, acesse o arquivo C2V e clique em [Executar].
 - Se deseja que o arquivo V2C resultante seja enviado para um endereço de e-mail diferente, insira esse endereço de e-mail no espaço fornecido antes de clicar em [Executar].
- Um e-mail confirmando a conclusão da ativação será enviado para o seu endereço de e-mail (ou endereço de e-mail alternativo especificado) e a tela será alterada para Concluir a ativação offline, com um botão
 [Baixar arguivo V2C].
- **12.** Clique em [Baixar arquivo V2C] e salve o arquivo no seu computador.
- 13. Copie o arquivo V2C baixado para o computador para o qual a licença será ativada.
- **14.** No diálogo Ativação do Produto SpectraMagic DX (conforme demonstrado no passo 2), clique em [Procurar arquivo V2C] e acessar o arquivo V2C copiado.
- 15. Clique em [ATIVAR].
- **16.** O diálogo Ativação do Produto SpectraMagic DX exibirá a mensagem "A ativação da licença do SpectraMagic DX está em andamento" com uma barra de progresso.
- 17. Depois de alguns segundos, a ativação será concluída e o SpectraMagic DX será reiniciado. A ativação da licença está completa.

4.2.3 Utilização de uma Licença Flutuante

A licença flutuante é uma licença de múltiplos usuários que é instalada em um único computador em uma rede (que atua como o servidor da licença) e pode então ser usada por outros computadores (usuários clientes) na rede até o número de licenças adquiridas.

- O PC do servidor da licença e os PCs dos usuários clientes devem estar na mesma sub-rede. (Se você deseja usar uma licença flutuante com PCs em uma sub-rede diferente, entre em contato com um representante de vendas da Konica Minolta.)
- O PC do servidor da licença deve estar ligado enquanto um PC cliente estiver usando a licença.
- Para obter detalhes sobre o intervalo da sua sub-rede, consulte seu administrador de TI.

Para instalar, ativar e usar uma licença flutuante, siga o procedimento abaixo.

- 1. Instale o SpectraMagic DX no PC que será usado como o servidor da licença.
- 2. Inicie o SpectraMagic DX.
- **3.** Ative a licença instalada no PC do servidor da licença conforme o procedimento em "4.2.1 Ativação online" ou "4.2.2 Ativação offline".
- 4. Instale o SpectraMagic DX nos PCs que serão PCs clientes.

A licença flutuante está ativada agora. Quando o SpectraMagic DX é iniciado em um PC cliente, ele se conectará ao PC do servidor da licença para obter uma licença. O número de PCs que podem usar o SpectraMagic DX ao mesmo tempo será o número de licenças de usuário na licença flutuante.

Restrição do intervalo de conexão da licença

O intervalo de conexão da licença do servidor da licença e do PC cliente pode ser realizado ao se conectar a http://localhost:1947 a partir de cada PC e usar o Painel de Controle do Administrador. Para obter detalhes sobre como usar o Painel de Controle do Administrador, consulte a ajuda do Painel de Controle do Administrador.

• Configuração padrão: Todos os PCs que estiverem na mesma sub-rede do servidor da licença e que tiverem o SpectraMagic DX instalado estão dentro do intervalo de conexão.
Português

4.2.4 Transferência de licença

Para transferir (rehost) uma licença de um computador para outro, você executa o programa RUS em ambos os computadores. Em cada computador, selecione a guia **Transfer License** e execute o procedimento abaixo.

- Com antecedência, o SpectraMagic DX deve ser instalado no computador destinatário (o computador ao qual a licença é transferida).
- 1. Abra a ferramenta RUS no computador do destinatário.
 - Caminho: C: \ Arquivos de Programas \ KONICA MINOLTA \ SpectraMagic DX
 - Nome: RUS_100634.exe
- 2. Crie um arquivo de destinatário (arquivo de identificação) no computador do destinatário.
 - (1) Especifique um caminho e o nome do arquivo que você gosta.
 - (2) Clique neste botão. Em seguida, o arquivo id é criado.
- Copie o arquivo de identificação do computador destinatário para o computador de origem (o computador do qual a licença será transferida).
- **4.** Abra a ferramenta RUS no computador de origem.
- 5. Crie um arquivo de transferência de licença (arquivo h2h) no computador de origem.
 - (3) Especifique o arquivo de identificação copiado do computador destinatário antes.
 - (4) Especifique um caminho e o nome do arquivo h2h que você gosta.
 - (5) Clique neste botão. Em seguida, o arquivo h2h é criado.

	- 0 ^
olart Onton Information 1 April 1 Comm. Pri	a taxtelona I
Harsfer (Jefvel) a loanse from one computer sputers. On such computer, solect the Transf	to another, you run the BLE program on both fer Usaesse tak and perform the appropriate step-
Collect information about the recovert comput	~
Step 1: On the computer to which you want to collect and save information about the compu-	to it was for the komme (the "recipient computer"), con
Save recipient information to C:/Wark/94D	Skene/940 Jonald
	Collect and Save Information(2
Conversion The Lances Transfer Tax	
Step 2: On the computer that currently contain the loanse to transfer, read the receptor info	ins the loanse (the "source computer"), select muttor: We and generate a loanse transfer file.
Key Tjos Key D	Producto
Read the respond information like from (
Generate the losses transfer file to	
	Conversion and an and a read of the
NUS	010
Collect Status Information Apply Loans In transfer (ration) a learner transme camputer	to File Transfer Coorde to another, you not the Rut program on both
Collect Status Information Apple Loose In transfer (renard) a learner from one camputer angulars. On each camputer, order! the Transf	or File. Transfer Cuerce Is another, vice nur the RLS program on both der Usamme fals and perform the appropriate step.
Collect Status Information Apple Looms Is transfer (britest) a learner Free new computer angulars. Or each computer, which the Teams Datest information about the recipient on	er Fan Transfer Cuence Is another, vau vun the Ruth program an both der Lossese fab and perform the appropriate step- reputer
Collect Datas Information Apple Loose Is transfer period's Assesse Two are computer angusters. On each computer, small the Transf Collect information about the recipient on Disp 1 On The computer to which you van immunity" A collect and case Information	In File. Transfer Cuence Is another, visu run the Ruth program an both der Lossese tab and perform the appropriate step, asputer of to hypother this Sciences (the "socipient, about the sciences (the "socipient, about the sciences.
Collect Datas Internation Apple Loses Is transfer period's knowne Pres are computer interpaties. Or each computer, wealt the Trease Collect internation about the recipient on Biop 1 On the computer to which you was menuter ¹² collect and care internation. Save recipient information to	In Fax. Transfer Currers Is another, you on the Rull program on both der Lossese tob and perform the appropriate step- ingular int to transfer the Scenes (the "necipient alexit the computer.
Collect Datus Information Acole Losses Is transfer Datus and samples are amounter angulars. On each ampute, shell the transf Collect information about the recipient on Beg 1 on the computer to which you was remputer's software to which you was remputered and some information.	In Fig. Transfer Cannote to another, viso out the Rody program on both the Gamma sha and perform the appropriate step, separate about the computer. Collect and Same Internation
Collect Data Internation Apple Loses Is standard period? a Name Pain are computer interpaties. On each computer, wealt the Transa Collect internation about the recipient on Bits 1 On the computer to which you was responder?) soliton and uses internation. Save recipient internation to Generate the licence transfer file Bits 2 On the computer that ourselfs the select the licence to transfer, need the re transfer the.	In Fig. Transfer Cuence To another, visu run the fluid program an both der Lossese tob and perform the appropriate mass, applier int to how for another fluid "socipient, about the computer. Content and Save Internation interies the losses (the "mource computer"), openet information file and exercise a license
Collect Bates Internation Apple Loses is survive princip's knowner have nor computer mappings. Constitution about the recipitent on Bap 1 On the computer to which you was receptor? I soliton and using internation Save excipient information to Generate the licence transfer file Bap 2 On the computer that currently on which the licence to transfer, need the re- transfer the.	In Fig. Transfer Cannon In another, visu sun the flats program on both the Unimme tils and perform the approximate rise, imputer in to hypother the Scenes (the "socipiest aliant the computer. Content and Scene Internation Content and Scene Internation Inteles the Iconne (the "source computer") (perform information file and exercise a Technic Products
Collect Dates Internation Apple Loses is transfer period's knowner have nor computer maputers. On each computer wavel the Taxala Collect internation about the recipient on Date 1 - On the computer to which you was computer ') collect and care information. Some exception information to Generate the licence transfer file Date 2 - On the computer that currently on period the licence to transfer, real the ob- tantion file. Key Type Key 10	In Fig. Transfer Coorde To another, vice out the RLS program on both der Lossene tits and perform the approximate step, apputer about the computer. Content and Same Internation Content and Same Internation entains the Scence (Min "resurce computer"), copient information file and appreciate a Scence Frequency
Collect Data Intervation Acob Loose is transfer (ontrol) a knowne from one computer issued of the setting of the setting of the Collect intervation about the recipited on Bkg 1 On the computer to which you was remputer. On the computer to which you was remputer. On the computer to which you was remputer. The terms of the setting of the Save recipient information to Generate the licence transfer file Bigs 2 On the computer full setting the licence to transfer, need the on reaction the licence to transfer, need the on reaction of the computer full Sig. Administrate. Intervation Sig. Administrate.	In File. Transfer Canote To produce, viso and the Bittly program on both der Gamme fab and perform the appropriate step. ingular In the function the demons (the "necipient about the sengular. Context and Same Determation Index and Same Determation Index and Same Determation Products Products Products
Collect Data Provide Intervention Apple Loose 5 Workfor (intervent) a known from one computer intervention and computer to reflect the series Collect Intervention about the recipient on Bits 1. On the computer to reflect you was semiplater.) To the computer to reflect you was semiplater.) To the computer to reflect you was semiplater.) Some recipient information to Data Conserve the licence transfer file Bits 2. On the computer file to result file the re- transfer file. Key Type Key 10 Su-Adminificate resonance of the relation Read the recipient information file to 0/1	In File. Transfer Canoce
Collect Data Intervation Apple Loses 5 transfer (ontrol) a learner from and computer instruction. Consultant in the second from the particle of the second second from the second Collect intervation about the recipited on Biop 1 On the computer to which you was remputer.) I calified and can intervation Save recipient information to Conserve the licence transfer file Biop 2 On the computer four carmity on reacter the licence transfer file Size 2 On the computer file to the second Key Type Key 10 Siz-Administrate resources file to 0// Conserve the licence transfer file to 0//	A ACCIDIO Second (Second (Second (C)))
Collect Data Information Apple Loses 5 transfer (ontrol) a learner from ane computer conduct information about the recipient on Biog 1 On the computer to which you was semplate. Or the computer to which you was semplate.' I only the computer to which you was seen scopient information to Date to the locate to standar the Site 2 On the computer flat Site 2 On the computer flat Site 2 On the computer flat Site 2 On the computer flat sector flat. Key Type Key ID Site Administrate. I sector flat Read the recipient information file for 0// Generate the licence transfer flat to 1/	In Fail Transfer Canoce II & Products II & P

- **6.** Copie o arquivo h2h para o computador do destinatário.
- Aplique um arquivo de transferência de licença (arquivo h2h) no computador do destinatário, e a licença será transferida.
 - (6) Mude para esta aba.
 - (7) Especifique o arquivo h2h criado.
 - (8) Clique neste botão. A ativação está completa.



Лицензионное соглашение

Условия настоящего лицензионного соглашения на использование приложения SpectraMagic DX представлены в диалоговом окне «Лицензионное соглашение», которое отображается на экране во время установки. Настоящее программное обеспечение можно устанавливать только в том случае, если вы принимаете все условия соглашения.

Техника безопасности

Перед использованием приложения SpectraMagic DX мы рекомендуем, чтобы вы внимательно прочитали это руководство пользователя, а также руководства пользователя компьютера и прибора.

При составлении настоящего руководства были приняты все меры к обеспечению достоверности его содержимого. Однако в случае каких-либо вопросов, комментариев, обнаружения каких-либо ошибок или отсутствующих разделов просим обращаться в местное представительство по продажам.

Примечания по установке

 Приложение SpectraMagic DX предназначено для работы в операционных системах Windows 10 или Windows 11. Обратите внимание, что в комплект поставки этого программного обеспечения не входит ни одна из вышеприведенных операционных систем. Перед установкой данного программного обеспечения необходимо установить на компьютер одну из вышеприведенных операционных систем.

Примечания по USB-устройствам (флэш-память, ключ защиты)

- При подключении USB-устройства к компьютеру, убедитесь в правильности его подключения. Не прилагайте чрезмерных усилий для подключения устройства.
- Не дотрагивайтесь до контактов USB-накопителя.
- После использования USB-устройства положите его в чехол и храните в безопасном месте.
- Не подвергайте USB-устройство быстрым изменениям температуры и конденсации.
- Не оставляйте USB-устройство в местах, где оно может быть подвержено воздействию высокой температуры от прямого солнечного света или нагревателей.
- Не роняйте USB-устройство и не подвергайте его сильным внешним воздействиям.
- Храните USB-устройство вдали от воды, спирта, растворителей для краски и других подобных веществ.

Метод утилизации

• Убедитесь, что утилизация или повторная переработка данного изделия (USB-устройства) выполняется в соответствии с местными законами и нормами.

Примечания к руководству пользователя

Настоящее руководство пользователя копируется во время установки программного обеспечения в виде PDF-файла. Также копируются версии руководства пользователя на других языках.

• Если программное обеспечение поставляется на USB-устройстве, руководства пользователя находятся в папке устройства \Manual (Руководство).

Чтобы открыть руководство пользователя во время работы с приложением, в верхнем правом углу окна программы щелкните значок ன и в строке меню выберите пункт [Открыть руководство по эксплуатации программного обеспечения SpectraMagic DX].

Официальные обозначения прикладного программного обеспечения, которые используются в этом руководстве

(Обозначение в этом руководстве)	(Официальное обозначение)
Windows, Windows 10	операционная система Microsoft® Windows® 10 Pro
Windows, Windows 11	операционная система Microsoft® Windows® 11 Pro

Товарные знаки

- «Microsoft», «Windows», «Windows 10» и «Windows 11» являются зарегистрированными торговыми знаками корпорации Microsoft в США и других странах.
- Логотип и символические знаки KONICA MINOLTA, а также «SpectraMagic» являются зарегистрированными товарными знаками компании Konica Minolta, Inc.
- «Intel» и «Pentium» являются зарегистрированными торговыми знаками корпорации Intel в США и других странах.
- Другие названия компаний и продуктов, приведенные в этом руководстве пользователя, являются зарегистрированными торговыми знаками или торговыми знаками соответствующих компаний.

1. Требования к системе

1.1 Требования к системе

Операционная система	Windows 10 Pro (32-разрядная)
	Windows 10 Pro (64-разрядная)
	Windows 11 Pro
	 Версии на английском, японском, немецком, французском, испанском, итальянском, португальском, русском, турецком, польском, упрощенном китайском и традиционном китайском языках
	 Оборудование компьютера, который будет использоваться, должно соответствовать или превышать рекомендуемые требования к системе для используемой совместимой операционной системы или нижеприведенные спецификации.
Компьютер	Компьютер, оснащенный процессором, эквивалентным Intel Core i5 2.7 ГГц или выше
Оперативная память	Не менее 2 ГБ (рекомендуется 4 ГБ и больше)
Жесткий диск	20 ГБ свободного места на жестком диске
	 Для базы данных требуется не менее 10 ГБ свободного места на системном диске (диске, на котором установлена операционная система).
Экран	Дисплей с разрешением 1280 х 768 пикселей, 16-разрядный цвет или выше
USB-порт	Требуется, если используется ключ защиты. Не требуется для электронной лицензии.
USB- или последовательный порт	Требуется для подключения к прибору

1.2 Модели совместимых приборов

CM-M6, CM-25cG, CM-700d, CM-600d, CM-2600d, CM-2500d, CM-2500c, CM-2300d, CM-3700A, CM-3700A-U, CM-3700d, CM-3600A, CM-3610A, CM-5, CR-5

1.3 Язык

Язык интерфейса Английский, японский, немецкий, французский, испанский, итальянский, португальский, русский, турецкий, польский, упрощенный китайский и традиционный китайский (можно выбрать после установки)

2. Установка/удаление программного обеспечения

Приложение SpectraMagic DX поставляется на USB-устройстве или его можно загрузить на вебстранице компании Konica Minolta по адресу:

https://www.konicaminolta.com/instruments/download/software/color/index.html

 При загрузке программного обеспечения с сайта Konica Minolta обязательно загрузите версию SpectraMagic DX, соответствующую версии Windows вашего компьютера. 32-разрядная версия может быть установлена только на компьютерных системах с 32-разрядными версиями Windows, а 64-разрядная версия может быть установлена только на компьютерных системах с 64-разрядными версиями Windows.

Имя файла установки:

Имя файла установки отличается в зависимости от способа получения файлов установки.

- Если программное обеспечение поставляется на USB-устройстве, файл установки, который находится в корневом каталоге USB-устройства, называется «setup.exe».
- Если приложение загружено с веб-страницы компании Konica Minolta, файл установки находится в ZIP-файле. В этом случае, перед продолжением установки, разархивируйте все файлы в локальную папку на компьютере. Файл установки называется «setup_x86.exe» (для 32-разрядной Windows) или «setup_x64.exe» (для 64-разрядной Windows).

2.1 Процедура установки

- При установке этого программного обеспечения пользователю необходимо войти в систему под учетной записью администратора.
- Если на компьютере установлена предыдущая версия SpectraMagic DX, удалите существующую версию SpectraMagic DX перед установкой новой версии.
- В ходе установки приложения и разных драйверов может несколько раз появляться диалоговое окно контроля учетных записей. При появлении этого диалогового окна нажимайте кнопку «Продолжить».
- Если к компьютеру подключены какие-либо ключи защиты (включая ключи защиты для другого программного обеспечения), отсоедините их от сети, прежде чем приступать к установке.
- Если к компьютеру подключены какие-либо приборы производства компании Konica Minolta, отключите их перед продолжением установки.
- 1. Запустите операционную систему Windows на компьютере.
 - Если Windows Update запущен, дождитесь завершения Windows Update и перезагрузите компьютер перед установкой SpectraMagic DX.
- 2. Укажите путь к файлу установки.
 - » При установке с USB-устройства перейдите в его корневую папку.
 - » При установке с загруженного файла, перейдите в папку, в которую были извлечены файлы загруженного ZIP-файла.
- 3. Дважды щелкните файл установки. После этого начнется установка.
 - До появления диалогового окна может пройти несколько минут; в это время программа установки проверяет текущую системную среду.
- 4. Через несколько секунд появится диалоговое окно выбора языка установки.
 - Выбранный язык будет использоваться только во время установки. Язык интерфейса SpectraMagic DX можно выбрать после установки приложения, выбрав «Настройки приложения» в меню «Документ» и выбрав язык в категории «Параметры запуска» диалогового окна «Настройки приложения».
 - Чтобы выбрать другой язык, щелкните текущий язык установки и выберите в раскрывающемся списке языков требуемый язык установки.

- 5. Нажмите кнопку [ОК]. Процедура установки продолжается.
- **6.** В зависимости от среды компьютера и установленного программного обеспечения программе установки SpectraMagic DX, возможно, понадобится установить некоторые необходимые компоненты Microsoft, такие как компоненты SQL, компоненты .NET 4.5.2 Framework, и т.д. Если программа установки определит, что необходимо установить компоненты Microsoft, установщик этих компонентов начнет их автоматическую загрузку.
 - В зависимости от устанавливаемого компонента Microsoft, возможно, понадобится согласиться с положениями лицензионного соглашения на использование такого компонента.
 - Во время установки SQL появится окно командной строки. НЕ ЗАКРЫВАЙТЕ ДАННОЕ ОКНО. Когда после завершения установки SQL окно командной строки закроется автоматически.
 - В некоторых случаях может понадобиться перезапуск компьютера после установки компонентов Microsoft. В таком случае перезапустите компьютер и повторно запустите программу установки SpectraMagic DX, как указано в шаге 1 выше.
 - Установка может потребовать 30 минут или дольше.
- **7.** Нажмите кнопку [Далее]. Появится лицензионное соглашение на использование приложения SpectraMagic DX.
 - Чтобы распечатать лицензионное соглашение, нажмите кнопку [Печать]. Также лицензионное соглашение сохраняется в виде файла в папке установки SpectraMagic DX.
- 8. Нажмите кнопку [Я принимаю условия лицензионного соглашения], чтобы выбрать его и активировать кнопку [Далее], затем нажмите [Далее].
- **9.** Появится диалоговое окно, в котором отображается папка установки SpectraMagic DX. Если расположение папки по умолчанию является приемлемым, нажмите кнопку [Далее].
 - Чтобы изменить папку установки, нажмите кнопку [Изменить ...] и укажите путь к требуемой папке перед тем, как нажать кнопку [Далее].
- **10.** Нажмите кнопку [Установить]. Процедура установки SpectraMagic DX продолжается.
 - Для завершения установки может понадобиться несколько минут. Не запускайте другие процессы на компьютере до завершения установки SpectraMagic DX.
 - Во время установки SpectraMagic DX появится диалог установки драйвера. Обязательно установите драйвер. В случае отмены, установка SpectraMagic DX также будет отменена.
- **11.** После установки SpectraMagic DX, нажмите в появившемся диалоговом окне завершения установки кнопку [Готово] и закройте это окно.

2.1.1 Создание ярлыка

После установки SpectraMagic DX в меню запуска Windows появится ярлык SpectraMagic DX. Чтобы поместить ярлык в другое местоположение, например на рабочий стол, создайте ярлык с помощью проводника Windows или другой программы.

2.2 Процедура удаления

Процедура удаления SpectraMagic DX выполняется с помощью стандартного метода удаления программ Windows.

- База данных, используемая приложением SpectraMagic DX, не удаляется при деинсталляции SpectraMagic DX.
- Компоненты Microsoft (SQL и т. д.), установленные в ходе инсталляции SpectraMagic DX, не удаляются при деинсталляции SpectraMagic DX. Поскольку компоненты Microsoft могут использоваться другим программным обеспечением, их не следует удалять.
- В частности, НЕ УДАЛЯЙТЕ ОСОБЕННОСТИ SQL «SMDXEXPRESS». Удаление этой функции SQL приведет к тому, что база данных, содержащая данные SpectraMagic DX и т. Д., Станет непригодной, что приведет к потере данных.
- 1. Нажмите правой кнопкой мыши кнопку «Пуск» в нижнем левом углу экрана.
- 2. В появившемся меню выберите пункт [Программы и компоненты].
- 3. Выберите [SpectraMagic DX] и нажмите кнопку «Удалить».
- **4.** Появится диалоговое окно подтверждения удаления этого программного обеспечения. Нажмите кнопку [Да].
- **5.** Появится диалоговое окно подтверждения обновления этого программного обеспечения. Для завершения процесса удаления следуйте отображаемым на экране инструкциям.

3. Подключение

Для получения информации о физическом подключении к приборам обратитесь к руководству по эксплуатации соответствующего прибора.

Для получения информации о настройках последовательного порта и подключении к прибору из приложения SpectraMagic DX см. руководство пользователя SpectraMagic DX.

4. Сведения о лицензионном соглашении на использование приложения SpectraMagic DX

Лицензионное соглашение на использование SpectraMagic DX доступно в бумажном или электронном виде. Кроме того, электронная лицензия может быть в виде однопользовательской лицензии, устанавливаемой на один компьютер, или многопользовательской плавающей лицензии. Описание вида приобретенной вами лицензии представлено в разделе ниже.

4.1 Лицензия с аппаратным защитным ключом

Если вы приобрели SpectraMagic DX с аппаратной лицензией, вместе с программным обеспечением вы получаете аппаратный защитный USB-ключ.

При использовании SpectraMagic DX защитный USB-ключ необходимо вставить в USB-порт компьютера. Лицензия активируется только в случае подключения защитного USB-ключа к компьютеру.

4.2 Электронная лицензия

Если вы приобрели SpectraMagic DX с электронной лицензией, вместе с программным обеспечением вы получаете сертификат лицензии (в бумажном виде или в PDF-файле), в котором указан ключ продукта.

• Ключ продукта необходим для активации лицензии. Храните его в безопасном месте.

Лицензия считается недействующей до тех пор, пока вы не активацию лицензии.

• Убедитесь, что электронные сообщения с адреса webmaster@selms-mail.konicaminolta.com не блокируются брандмауэром и не идентифицируются системой как спам.

4.2.1 Онлайн-активация

Для активации лицензии онлайн выполните нижеприведенную процедуру.

- Перед выполнением активации онлайн компьютер должен быть подключен к Интернету.
- 1. Запустите приложение SpectraMagic DX.
- **2.** Когда появится диалоговое окно «Активация приложения SpectraMagic DX», нажмите кнопку [Онлайн-активация].
- **3.** Диалоговое окно «Активация приложения SpectraMagic DX» изменится и в нем появится текстовое поле, в котором можно ввести ключ продукта.
- **4.** Введите в текстовом поле свой ключ продукта (из сертификата лицензии) и нажмите кнопку [АКТИВИРОВАТЬ].
- **5.** Приложение отправит запрос на веб-страницу SE LMS и в диалоговом окне «Активация приложения SpectraMagic DX» появятся сообщение «Идет активация лицензии приложения SpectraMagic DX» и индикатор выполнения.
- 6. Появится сообщение с запросом на регистрацию пользователя. Нажмите кнопку [Открыть]. На веб-странице системы управления лицензиями на измерительное оборудование Konica Minolta (SE-LMS) появится окно «Подтверждение сведений о пользователе и лицензии».
 - При необходимости можно изменить язык любого окна веб-страницы SE-LMS, щелкнув в верхнем левом углу окна пункт «Выбрать язык» и выбрать в появившемся раскрывающемся списке требуемый язык.
- 7. Проверьте, чтобы сведения о лицензии, отображаемые в верхней части окна, совпадали со сведениями в вашем заказе. Если сведения совпадают со сведениями вашего заказа, щелкните пункт «Сведения совпадают с номенклатурой заказа», чтобы установить флажок.
 - Если сведения не совпадают со сведениями вашего заказа, обратитесь к торговому

представителю, у которого вы приобрели это программное обеспечение.

- 8. Введите информацию о себе в нижней части окна.
 - Для регистрации требуются как минимум ваше свой адрес электронной почты (который хотите использовать для регистрации пользователя), имя, фамилия, название компании и страны.
- **9.** Если вы соглашаетесь с политикой конфиденциальности веб-страницы, установите флажок рядом с пунктом «Я соглашаюсь на обработку персональной информации».
 - Для просмотра политики конфиденциальности данной веб-страницы щелкните пункт «Я соглашаюсь на обработку персональной информации». Откроется отдельное окно с информацией о политике конфиденциальности.
 - Чтобы завершить процесс регистрации, вам необходимо согласиться с политикой конфиденциальности.
- 10. Нажмите кнопку [Подтверждение и регистрация]. Появится экран подтверждения.
- **11.** Если вы регистрируетесь впервые, придумайте пароль, введя его в 2 текстовых поля. Если вы уже регистрировались ранее, введите свой пароль в текстовое поле.
- 12. Нажмите кнопку [Регистрация]. Процесс регистрации пользователя завершен и вы получите электронное сообщение с подтверждением регистрации.
- **13.** Через несколько секунд активация будет завершена и SpectraMagic DX перезапустится. Активация лицензии завершена.

4.2.2 Автономная активация

Автономную активацию можно выполнить на компьютере, не подключенном к Интернету, при условии, что на другом компьютере есть доступ к Интернету.

Для автономной активации лицензии выполните нижеприведенную процедуру.

- 1. Запустите приложение SpectraMagic DX.
- **2.** Когда появится диалоговое окно «Активация приложения SpectraMagic DX», нажмите кнопку [Автономная активация]. Диалог переключится.
- 3. Нажмите кнопку [Создайте файл C2V]. Появится диалоговое окно «Выбрать папку».
- **4.** Выберите папку, в которой необходимо создать файл C2V, и нажмите кнопку «OK». Файл будет создан.
- 5. Скопируйте этот файл на компьютер с подключением к Интернету.
- **6.** Перейдите на веб-страницу SE-LMS по адресу:
 - https://selms.konicaminolta.com/login
 - Ссылка на эту веб-страницу также отображается в окне категории «Информация о лицензии» в диалоговом окне SpectraMagic DX «Настройки приложения».
- 7. Появится окно проверки подлинности лицензии SE-LMS. Введите в текстовом поле свой ключ продукта (из сертификата лицензии) и нажмите кнопку [ОТПРАВИТЬ].
- 8. Введите свой адрес электронной почты и пароль, и нажмите [Войти]. Появится окно SE-LMS со списком лицензий для зарегистрированного адреса электронной почты. Чтобы просмотреть весь список, щелкните в верхней левой части списка значок «+».
- 9. В списке лицензий найдите ключ продукта, который необходимо активировать автономно, и щелкните пункт [Автономная активация] для данного ключа продукта.
- 10. Появится окно с выбранным ключом продукта и запросом на файл C2V, созданный в ходе шага 4. Нажмите кнопку [Выбрать файл], чтобы открыть диалоговое окно «Открыть», укажите путь к файлу C2V и нажмите кнопку [Выполнить].
 - Если необходимо отправить получившийся файл V2C на другой адрес электронной почты, введите адрес нужной электронной почты в текстовом поле перед тем, как нажать кнопку [Выполнить].
- 11. На адрес вашей электронной почты (или адрес другой указанной электронной почты) будет отправлено сообщение с подтверждением активации и диалоговое окно изменится на окно с сообщением «Завершите автономную активацию» и кнопкой [Загрузить файл V2C].
- 12. Нажмите кнопку [Загрузить файл V2C] и сохраните файл на компьютере.
- **13.** Скопируйте загруженный файл V2C на компьютер, на котором необходимо активировать лицензию.
- **14.** В диалоговом окне «Активация приложения SpectraMagic DX» (как показано в шаге 2) нажмите кнопку [Укажите путь к файлу V2C] и укажите путь к скопированному файлу V2C.
- 15. Нажмите кнопку [АКТИВИРОВАТЬ].
- **16.** В диалоговом окне «Активация приложения SpectraMagic DX» появятся сообщение «Идет активация лицензии приложения SpectraMagic DX» и индикатор выполнения.
- **17.** Через несколько секунд активация будет завершена и SpectraMagic DX перезапустится. Активация лицензии завершена.

4.2.3 Использование плавающей лицензии

Плавающая лицензия представляет собой многопользовательскую лицензию, которая устанавливается на один компьютер в сети (выполняющий роль сервера лицензии), к которому затем по сети могут подключаться другие компьютеры (пользователи клиента) в количестве, соответствующем количеству приобретенных лицензий.

- Сервер лицензии и пользователи клиента должны быть в одинаковой подсети. (Если плавающую лицензию необходимо использовать на компьютерах в другой подсети, обратитесь к торговому представителю компании Konica Minolta).
- Сервер лицензии должен быть включен во время использования лицензии клиентскими компьютерами.
- Для получения подробной информации о своей подсети обратитесь к системному администратору.

Чтобы установить, активировать и использовать плавающую лицензию, выполните нижеприведенную процедуру.

- **1.** Установите SpectraMagic DX на компьютер, который будет использоваться в качестве сервера лицензии.
- 2. Запустите приложение SpectraMagic DX.
- **3.** Активируйте лицензию, установленную на сервере лицензий, в соответствии с процедурой, представленной в подразделах "4.2.1 Онлайн-активация" или "4.2.2 Автономная активация".
- 4. Установите SpectraMagic DX на клиентские компьютеры.

Теперь плавающая лицензия активирована. При запуске SpectraMagic DX на клиентском компьютере приложение сначала подключается к серверу лицензий, чтобы получить лицензию. Количество компьютеров, которые могут одновременно работать с приложением SpectraMagic DX, представляет собой количество пользовательских лицензий в плавающей лицензии.

Ограничение диапазона подключения к лицензии

Ограничить диапазон подключения к лицензии сервера лицензии и клиентских компьютеров можно выполнить, подключившись к адресу http://localhost:1947 с каждого компьютера, а также с помощью Центра управления администратора. Подробная информация об использовании Центра управления администратора в справке Центра управления администратора.

• Настройка по умолчанию: Все компьютеры в той же подсети, что и сервер лицензии, на которых установлено приложение SpectraMagic DX, находятся в пределах подключения.

4.2.4 Передача лицензии

Для передачи (повторного) лицензии с одного компьютера на другой вы запускаете программу RUS на обоих компьютерах. На каждом компьютере выберите вкладку «**Transfer License**» и выполните описанную ниже процедуру.

• Заранее, SpectraMagic DX должен быть установлен на компьютере-получателе (компьютере, на который передана лицензия).

mus

Collect Datus Information | Apply Gome File Transfer Gom

To transfer (lettust) a lowse from size computer to another, you run the BUS program on both computers. On each computer, when the Transfer Unexesse lab and perform the appropriate

- **1.** Откройте инструмент RUS на компьютереполучателе.
 - Путь: C: \ Program Files \ KONICA MINOLTA \ SpectraMagic DX
 - Имя: RUS_100634.exe
- **2.** Создайте файл получателя (файл id) на компьютере-получателе.
 - (1) Укажите путь и имя файла, который вам нравится.
 - (2) Нажмите эту кнопку. Затем создается файл id.
- Скопируйте файл идентификатора с компьютера-получателя на исходный компьютер (компьютер, с которого будет передана лицензия).

Collect and Same Tanafa Area 2: On the computer that carrendly contains the lance (the "source computer"), select the lance to standare that carrendly contains the lance (the "source computer"), select the lance to standare that carrendly contains the lance (the "source computer"), select the lance to standare that carrendly contains the lance (the "source computer"), select the lance to standare that carrendly contains the lance (the "source computer"), select the lance to standare the tank of the lance (the source computer the lance computer computer the lance (the source the source the lance to the lance the lance computer computer the lance (the source the source the lance the lance computer computer the lance (the source the source the lance the lance the lance to the lance the lance the lance to the lance the lanc	Collect and larve their average the larves transfer the Sep 2: On the computer that correctly contains the itemse (the "source computer"), on I contain the standard the respect information the and periods a score transfer Rey Type Key D Periodset Inter of the respect information file from Context inter standard Rey D Context int
exercise the learner transfer the top 2. On the computer that correctly contains the learner (Mr. Nource computer '), select the learner to strately, read the second select of the model of the second select to the select the second to strately and the selection of the second select of the second select to the select of the second select to	exercise the lances transfer the tage 2. On the computer that carrently contains the lances (the "source computer"), as in lances to to stands, read the suggest information the and generate a locate to stands Key Type Key D Predects and the respect information file fram exercise the locate transfer file to <u>computer computer</u> information file fram exercise the locate transfer file to <u>computer computer</u> information file fram exercise the locate transfer file to <u>computer computer</u> information file frame exercise the locate transfer file to <u>computer computer</u> information file frame exercise the locate transfer file to <u>computer computer</u> information to the locate transfer file to <u>computer computer</u> information to the locate the second file frame exercise the locate transfer file to <u>computer computer</u> information to the locate the second file frame exercise the locate transfer file to <u>computer computer</u> information file frame exercise the locate transfer file to <u>computer computer</u> is dependent file second exercise the locate transfer file to <u>computer computer</u> is dependent to profess when the fills program on the profess transfer file to the second exercise transfer file to the second exercise transfer file to the second exercise transfer file to <u>computer to the second</u> exercise Exercise the locate the second Exercise the locate the second exercise the locate the second exercise the second exercise the locate the locate the second exercise the locate the locate the second exercise the locate the second exercise the locate
the 2. On the computer that correctly contains the lance (Ne 'tource computer'), select the lance to tourde, read the respectivities and generate alcones tourde the Key Type Key D Preducts Concepter Lance Target Information file from encasts the loanse transfer file to Computer Lance Target Information file from Computer Lance Target Information Computer Lance Target Information Context and Status Information Acoust Lances File. Target Defined A lance the escipter to shorter, insu on the fild program of both context. Context memory, which has used computer to another the Status Offer Target Context and Status Information Context and Status Information Acoust the recipient another context and status and the recipient to another. Context and Status Information Context and Status Information Information the Indiane Status Information Context and Status Information Context and Status Information to Status Status Information about the recipient scategories Context and Status Information to Context Information Information Information Context and Status Information Information Information Information Information Information Context and Status Information Information Information Information Information Informa	he 2: On the computer that commity contains the lanses (be 'lourne computer'), or he lanse to transfer, read the respect information file and generate a looner transfer. Key Type Key D Peedworks and the respect information file fram encests the looner transfer file to
Key Type Key D Perducts	Key Type Key D Peedacts tead for mappent information file from inventor the loanse transfer file to computer compare to the second se
teed fler respect information file from	and the respond information file from enerate the loanse transfer file to <u>Conservate comments</u> and Solution between the solution of the to Solution between the solution of the solution of the fills program on the particle default of sharped file solution to another, view out the field program on the particle default of sharped file solution to another, view out the field program on the particle default of sharped file solution to another, view out the field program on the particle default of solution about the transfer desaulter desault file desaulter. Sever recipient information to <u>Context and Sever the solution</u> to be the file one-particle Sever recipient information to <u>Context and Sever the solution</u> to
ead for respect information file from	and the respect information file from encente the konse transfer file to <u>Comprete commentant</u> and disct Status Information Acade Licenses File. Transfer Licenses made behavior a kannes from one computer to another, visu can the fill program on the particle behavior a kannes from one computer to another, visu can the fill program on the particle behavior a kannes from one computer to another, visu can the fill program on the particle behavior a kannes from one computer to another, visu can the fill program on the particle behavior a kannes from one computer to another to denome (the "socpleted memory") a softent and save information about the scenario. Save recipient information to <u>Context and Save Internation</u>
Apple Lonner File Apple Lonner File Transfer Lonner See scopert Information the scoperson to and perform the appropriate rise Cellect information advant the scoperson to the scole To the computer to which yes years to the scoperson See scoperson information advant Cellect and See to the scoperson Cellect and Cellect See to computer fue computer file See to computer See to computer	Context Status Selection 1 - Apple Science File. Transfer Lanner Income Context Selection 1 - Apple Science File. Transfer Lanner Income the And perform the applement of applement the applement of applement Context into markets which the masket context in the file perform the applement Department of applement of applement Selection of a selection of applement
Apple Locase File Sender Data Information Apple Locase File Tender Locase Tender Data Information Apple Locase File Tender Data Information Apple Locase File Tender Data	Context Status Sciences from the Context Status Sector Status Sciences from the Context Status Context Status Sciences from the Context Status Context Status Sciences from the Sciences Sciences Sciences Context Sciences Sciences Context Sciences
Apple Locase File Service Review computer to another, was set the Rod pergenerate role Service Review computer to another, was set the Rod pergenerate role Collect intervention about the recipient somputer Service Review computer to the set of the set of the set of the recipient Service Review computer to the set of the set o	US Other, Datas Johnwaton J., Apple Locesse F.M., Transfer Locesse Formative patients' a large them are computer to another based partients to any partient particle to entropy and service from any computer to computer and partients Collect internation about the recipient computer Data 1. On the computer to information about the scores (the "recipient computer"), soliter and servic information about the scores/or. Base scopient information to Collect and Same Information
One of the second	offect Datus Information Apple Locence File. Transfer Locence provide Denset's a locence from one computer to another, service the field program on the provide Denset's a locence from one computer to another band portions the appropriate Defect information about the recipient computer Date 1 On the computer to which you want to transfer the locence Dis "recipient computer", a solice and save information about the scenario. Base recipient information to Collect and Save Information to
Collect and Save Internation Generate the licence transfer file Step 2 On the computer that currently contains the licence Othe "murce computer"), exists the Saves to transfer, read the receptent information file and panelses a licence transfer file. Key Type Key ID Products SL-Administrade 9999999999999- AA2X8001	Cellect and Save John w
Generate the licence sampler file Site 2: On the computer that currently contains the licence (the "issurce computer"), areas the licence to transfer, read the receptor information file and generate a licence transfer file. Key Type Key ID Products SL-Administrade 9999999999999- AA2XED1	
Generate the licence searcher Ne Step 2 On the computer that carrently contains the licence (the "source computer"), exists the (course to transfer, read the receptert information file and generate a licence transfer file. Key Type Key ID Products Su-Administrade 9999999999999- AA2XED1	19 1905 - 1927)
Key Type Key ID Products SL-Administrade 999999999999999- AA2x001	Generate the licence transfer the Sky 2 On the computer that cumotify contains the licence (the "source computer select the Source to transfer, read the exceptent information tile and generate a lice
Key Type Key ID Products SL-Adminikode 999999999999- AA2XIDD1	taisfer file.
SL-Administed 9999999999999 AA2X001	Key Type Key ID Products
	SL-Administede 19999999999999 AA2XDD1

- **4.** Откройте инструмент RUS на исходном компьютере.
- **5.** Создайте файл передачи лицензии (файл h2h) на исходном компьютере.
 - (3) Укажите файл id, скопированный с компьютера-получателя.
 - (4) Укажите путь и имя файла h2h, который вам нравится.
 - (5) Нажмите эту кнопку. Затем создается файл h2h.

Русский

- **6.** Скопируйте файл h2h на компьютерполучатель.
- Примените файл передачи лицензии (файл h2h) на компьютере-получателе, и лицензия будет перенесена.
 - (6) Перейдите на эту вкладку.
 - (7) Укажите созданный файл h2h.
 - (8) Нажмите эту кнопку. Активация завершена.

(6)	-	D	×
Callest Status Information Apply Looping Page Transfer Looping Rehosted License manon, hum, MY, OLD, COMP response, hum MY, OLD, HUM MY, HUM			-
		- 100	(

Acuerdo de licencia del software

Las condiciones del acuerdo de licencia del software SpectraMagic DX se proveen en el cuadro de diálogo Acuerdo de licencia del software, que se muestra en la pantalla durante el proceso de instalación. Este software solo podrá instalarse si acepta todos los términos del acuerdo.

Precauciones de seguridad

Antes de usar su software SpectraMagic DX, le recomendamos que lea detenidamente este manual, así como los manuales de instrucciones de su computadora y del instrumento.

Hemos hecho todo lo posible para garantizar la precisión del contenido de este manual. Sin embargo, si tiene alguna pregunta o comentario, encuentra algún error o que falta una sección, póngase en contacto con su oficina de ventas local.

Notas sobre la Instalación

• El software de aplicación SpectraMagic DX está diseñado para ser utilizado con los sistemas operativos Windows 10 o Windows 11. Tenga en cuenta que no se incluye ningún sistema operativo con este software. Antes de poder instalar este software, deberá instalar uno de estos sistemas operativos en la PC.

Notas acerca de los dispositivos USB (memoria flash, llave de protección)

- Cuando conecte el dispositivo USB a su computadora, asegúrese de que tenga la orientación correcta. No lo fuerce para enchufarlo.
- No toque los contactos de la unidad flash USB.
- Después de usar el dispositivo USB, vuelva a colocarlo en su caja y guárdelo en un lugar seguro.
- Evite exponer el dispositivo USB a la condensación y a cambios bruscos de temperatura.
- Evite dejar el dispositivo USB en lugares donde pueda quedar expuesto a altas temperaturas provenientes de la luz del sol directa o de la calefacción.
- Evite las caídas del dispositivo USB y no lo someta a impactos fuertes.
- Mantenga el dispositivo USB alejado del agua, el alcohol, los diluyentes de pinturas y otras sustancias similares.

Método de desecho

• Asegúrese de que este producto (dispositivo USB) se deseche o recicle de forma adecuada conforme a las normas y las leyes locales.

Notas sobre el Manual de instrucciones

El Manual de Instrucciones se instala en formato PDF durante la instalación del software. También se instalan versiones del Manual de instrucciones en otros idiomas.

• Si el software se compró en un dispositivo USB con memoria flash, podrá leer el manual de instrucciones en ese mismo dispositivo en la carpeta \Manual.

Para ver el manual de instrucciones mientras usa el software, haga clic en an en la parte superior derecha de la ventana del software y seleccione [Abrir el manual de SpectraMagic DX] desde la barra de menú.

Designaciones formales del software de aplicación utilizadas en este manual

(Designación en este manual)
Sistema operativo Windows, Windows 10
Sistema operativo Windows, Windows 11

(Designación formal) Microsoft[®] Windows[®] 10 Pro Microsoft[®] Windows[®] 11 Pro

Marcas

- «Microsoft», «Windows», «Windows 10» y «Windows 11» son marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en los EE. UU. y otros países.
- Las marcas, símbolos y logotipos KONICA MINOLTA y «SpectraMagic» son marcas registradas de Konica Minolta, Inc.
- «Intel» y «Pentium» son marcas comerciales registradas de Intel Corporation en los EE. UU. y otros países.
- Otros nombres de empresas y nombres de productos mencionados en este manual son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de sus respectivas empresas.

1. Requisitos del sistema

1.1 Requisitos del sistema

SISTEMA OPERATIVO	Windows 10 Pro 32 bits
	Windows 10 Pro 64 bits
	Windows 11 Pro
	 Versiones en inglés, japonés, alemán, francés, español, italiano, portugués, ruso, turco, polaco, chino simplificado y chino tradicional
	 El hardware del sistema que se use deberá cumplir o exceder el máximo de los requisitos del sistema recomendados para el SO compatible que se use o las siguientes especificaciones.
Computadora	PC equipada con un procesador equivalente a Core i5 de 2.7 GHz o superior
Memoria	No menos de 2 GB (se recomienda 4 GB o más)
Unidad de disco duro	20 GB de espacio disponible en el disco duro
	 Se requiere un mínimo de 10 GB de espacio disponible en el disco en la unidad del sistema (unidad donde está instalado el SO) para la base de datos.
Pantalla	Hardware de pantalla con capacidad de visualización de 1280 x 768 píxeles / color de 16 bits o superior
Puerto USB	Requerido para la llave de protección, en caso necesario. No es necesario para la licencia electrónica.
Puerto serie o USB	Requerido para la conexión con el instrumento

1.2 Instrumentos compatibles

CM-M6, CM-25cG, CM-700d, CM-600d, CM-2600d, CM-2500d, CM-2500c, CM-2300d, CM-3700A, CM-3700A-U, CM-3700d, CM-3600A, CM-3610A, CM-5, CR-5

1.3 Idioma

Idioma de visualización Inglés, japonés, alemán, francés, español, italiano, portugués, ruso, turco, polaco, chino simplificado y chino tradicional (Puede seleccionarse luego de la instalación.)

2. Instalación/desinstalación del software

El software SpectraMagic DX está disponible en una memoria flash USB o descargándolo del sitio web de Konica Minolta:

https://www.konicaminolta.com/instruments/download/software/color/index.html

 Cuando descargue el software del sitio web de Konica Minolta, asegúrese de descargar la edición DX de SpectraMagic que coincida con la edición Windows de su ordenador. La edición de 32 bits sólo se puede instalar en sistemas informáticos con ediciones de 32 bits de Windows, y la edición de 64 bits sólo se puede instalar en sistemas informáticos con ediciones de Windows de 64 bits.

Nombre del archivo de instalación:

El nombre del archivo de instalación puede variar según dónde haya obtenido los archivos de instalación.

- Si recibió el software en una memoria flash USB, el nombre del archivo de instalación será «setup. exe» en el directorio raíz de la memoria flash USB.
- Si descargó el software del sitio web de Konica Minolta, el archivo de instalación estará en un archivo *.zip. En este caso, deberá extraer todos los archivos en una carpeta de su computadora antes de continuar. El nombre del archivo de instalación será "setup_x86.exe" (para Windows de 32 bits) o "setup_x64.exe" ((para Windows de 64 bits).

2.1 Procedimiento de instalación

- Al instalar el software, deberá iniciar sesión en la computadora como usuario con privilegios de Administrador.
- Si se ha instalado una versión anterior de SpectraMagic DX en el ordenador, desinstale la versión existente de SpectraMagic DX antes de instalar la nueva versión.
- Es probable que durante el proceso aparezca varias veces un cuadro de diálogo para verificar el Control de cuenta de usuario, ya que se instala el software y varios controladores. Cuando aparezca este cuadro de diálogo, haga clic en «Continuar».
- Si hay llaves de protección (incluidas las llaves de protección para otro software) conectadas al ordenador, desenchufarlas antes de proceder a la instalación.
- En caso de haber algún instrumento Konica Minolta conectado a la computadora, desconéctelo antes de continuar con la instalación.
- 1. Inicie Windows en su computadora.
 - Si Windows Update se está ejecutando, espere hasta que Windows Update haya finalizado y reinicie el equipo antes de instalar SpectraMagic DX.
- 2. Busque el archivo de instalación.
 - » Cuando haga la instalación desde una memoria flash USB, busque la carpeta raíz de la memoria flash USB.
 - » Cuando haga la instalación desde un archivo descargado, busque la carpeta en la que se extrajo el archivo zip.
- **3.** Haga doble clic en el archivo de instalación. Comenzará la instalación.
 - Es probable que el diálogo de instalación tarde unos minutos en aparecer mientras el instalador verifica el entorno del sistema actual.
- **4.** Después de unos segundos aparecerá un diálogo para seleccionar el idioma que se usará durante la instalación.

- Este es el idioma que se usa solo durante la instalación. El idioma de visualización del SpectraMagic DX puede seleccionarse después de haber instalado el SpectraMagic DX seleccionando *Configuración de la aplicación* en el menú **Documento** y seleccionando el idioma en la categoría Opciones de inicio del cuadro de diálogo Configuración de la aplicación.
- Para seleccionar otro idioma, haga clic en el idioma actual y seleccione el idioma deseado para la instalación de la lista desplegable de idiomas que aparece.
- 5. Haga clic en [Aceptar]. Continuará la instalación.
- **6.** Según el entorno de la computadora y del software instalado actualmente, es probable que el instalador del SpectraMagic DX deba instalar determinados componentes necesarios de Microsoft, tales como componentes SQL, componentes .NET 4.5.2 Framework, etc. Si el instalador determina que deben instalarse los componentes Microsoft, el instalador de dichos componentes se iniciará de forma automática.
 - Según el componente Microsoft que se instale, deberá aceptarse el Acuerdo de licencia correspondiente.
 - Aparecerá una ventana de comandos durante la instalación de SQL. NO CIERRE ESTA VENTANA. Cuando finalice la instalación de SQL, la ventana de comandos se cerrará automáticamente.
 - En ocasiones, es probable que deba reiniciar la computadora después de haber instalado los componentes Microsoft. En estos casos, reinicie su computadora y luego vuelva a iniciar el programa de instalación del SpectraMagic DX desde el paso 1 indicado arriba.
 - La instalación puede requerir 30 minutos o más.
- 7. Haga clic en [Siguiente]. Se mostrará la licencia del SpectraMagic DX.
 - Para imprimir la licencia, haga clic en [Imprimir]. La licencia también se almacenará como un archivo en la carpeta de instalación del SpectraMagic DX.
- 8. Haga clic en [Acepto los términos del acuerdo de licencia] para seleccionarlo y activar el botón [Siguiente], luego haga clic en [Siguiente].
- **9.** Se mostrará un diálogo mostrando la carpeta donde se instalará el SpectraMagic DX. Si la carpeta predeterminada es aceptable, haga clic en [Siguiente].
 - Para cambiar la carpeta, haga clic en [Cambiar ...] y navegue hasta la carpeta deseada antes de hacer clic en [Siguiente].
- **10.** Haga clic en [Instalar]. Continuará la instalación del SpectraMagic DX.
 - La instalación puede requerir varios minutos. No haga ninguna otra operación en la computadora hasta que haya finalizado la instalación del SpectraMagic DX.
 - Aparecerá un cuadro de diálogo para la instalación del controlador durante la instalación de SpectraMagic DX. Asegúrese de instalar el controlador. Si se cancela, la instalación de SpectraMagic DX también se cancelará.
- **11.** Una vez completada las instalación del SpectraMagic DX, haga clic en [Finalizar] en el diálogo que aparece para finalizar la instalación y cierre el diálogo.

2.1.1 Creación de un acceso directo

Después de haber instalado el SpectraMagic DX, se registra un acceso directo al SpectraMagic DX en el Menú de inicio de Windows. Para colocar un acceso directo en otra ubicación, como el Escritorio, créelo con el explorador de Windows o con otro programa.

2.2 Procedimiento de desinstalación

La desinstalación del SpectraMagic DX se realiza usando el método de desinstalación estándar de Windows.

- La base de datos que utiliza el SpectraMagic DX no se desinstala al desinstalar el software SpectraMagic DX.
- Los componentes de Microsoft (SQL, etc.) que se instalaron durante la instalación del SpectraMagic DX no se desinstalan al desinstalar el software SpectraMagic DX. Dado que los componentes de Microsoft pueden ser utilizados por otro software, no deben desinstalarse.
- En particular, NO DESINSTALE LA CARACTERÍSTICA SQL "SMDXEXPRESS". La desinstalación de esta función SQL provocará que la base de datos que contiene datos SpectraMagic DX, etc. quede inutilizable, lo que provocará la pérdida de datos.
- 1. Haga clic con el botón secundario del mouse en el botón Inicio en la parte inferior izquierda de la pantalla.
- 2. Haga clic en [Programas y funciones] en el menú que aparece.
- 3. Seleccione [SpectraMagic DX] y luego haga clic en «Desinstalar».
- **4.** Aparecerá un cuadro de diálogo para que confirme que desea desinstalar la aplicación. Haga clic en «Sí».
- **5.** Aparecerá un cuadro de diálogo para que confirme que desea actualizar el software. Siga las instrucciones que aparecen en la pantalla para completar el proceso de desinstalación.

3. Conexión

Para conocer la información relacionada con las conexiones físicas a los instrumentos, consulte el Manual de instrucciones de cada instrumento.

Para obtener información sobre cómo configurar el puerto serie y conectar el instrumento desde el entorno del SpectraMagic DX, consulte el Manual de instrucciones del SpectraMagic DX.

4. Acerca de la Licencia de usuario final del SpectraMagic DX

La licencia de usuario para el SpectraMagic DX está disponible en formato electrónico o de hardware; la licencia electrónica también está disponible como única licencia instalada en una sola computadora o como licencia flotante para múltiples usuarios. Consulte la sección que se encuentra a continuación correspondiente al formato de licencia que ha comprado.

4.1 Licencia de llave de protección de hardware

Si compró el SpectraMagic DX con una licencia de hardware, con su software habrá recibido una llave de protección de hardware USB.

Cuando use el SpectraMagic DX, la llave de protección USB deberá estar enchufada en el puerto USB de la computadora. La licencia está activa solo cuando la llave de protección USB está enchufada a la computadora.

4.2 Licencia electrónica

Si compró el SpectraMagic DX con una licencia electrónica, habrá recibido un Certificado de licencia (ya sea en papel o en un archivo PDF) que incluye su Clave de producto.

• La Clave de producto es necesaria para hacer activar la licencia. Consérvela en un lugar seguro.

La licencia no tendrá validez hasta que no haya activado la licencia.

• Asegúrese de que los correos electrónicos de webmaster@selms-mail.konicaminolta.com no sean bloqueados por el cortafuegos y que no vayan a la carpeta de correo no deseado.

4.2.1 Activación online

Para activar su licencia online, siga el procedimiento que se indica a continuación.

- La computadora debe estar conectada a Internet para hacer la activación online.
- 1. Inicie el SpectraMagic DX.
- 2. Cuando aparezca el diálogo de Activación de producto SpectraMagic DX, haga clic en [Activación online].
- **3.** El diálogo de Activación de producto SpectraMagic DX cambiará para mostrar un cuadro de texto en el que debe ingresar su Clave de producto.
- **4.** Ingrese su Clave de producto (de su certificado de licencia) en el espacio provisto y haga clic en [ACTIVAR].
- 5. El software se contactará con el sitio web de SE-LMS y el diálogo de Activación de producto SpectraMagic DX mostrará el mensaje «La activación de la licencia de SpectraMagic DX está en proceso», junto con una barra de progreso.
- 6. Se mostrará un mensaje solicitándole que realice el registro de usuario. Haga clic en [Abrir]. Se mostrará la pantalla «Información del usuario y confirmación de licencia» del sitio web Konica Minolta Sensing Software License Management System (SE-LMS).
 - Si lo desea, puede cambiar el idioma de cualquier pantalla del sitio web SE-LMS haciendo clic en Seleccionar idioma en la parte superior izquierda de la pantalla y seleccionando el idioma deseado del menú desplegable que aparece.

- 7. Verifique que la información de licencia que se muestra en la parte superior de la pantalla coincida con su pedido. Si coincide con su pedido, haga clic en «Coincide con los elementos del pedido» para marcar la casilla de verificación.
 - Si la información no coincide con su pedido, contacte al vendedor a quien le compró el software.
- 8. Complete su información en la parte inferior de la pantalla.
 - La información mínima obligatoria es su dirección de correo electrónico (la dirección de correo electrónico que desee usar para el registro de usuario), nombre, apellido, nombre de la compañía y país.
- **9.** Si acepta la política de privacidad del sitio, haga clic en la casilla de verificación que se encuentra junto a «Acepto el manejo de la información personal» para marcar la casilla de verificación.
 - Para ver la política de privacidad de este sitio web, haga clic en «Acepto el manejo de la información personal». Se abrirá otra ventana mostrando la política de privacidad.
 - Para poder completar el proceso de registro, deberá aceptar la política de privacidad.
- **10.** Haga clic en [Confirmación y registro]. Se mostrará una pantalla de confirmación.
- **11.** Si es la primera vez que se registra, cree una contraseña introduciéndola en las 2 casillas de texto. Si ya se ha registrado anteriormente, introduzca su contraseña en el cuadro de texto.
- **12.** Haga clic en [Registro]. Se ha completado el proceso de registro y le enviaremos un correo electrónico confirmando su registro.
- **13.** Después de unos segundos, se completará la activación y el SpectraMagic DX se reiniciará. La activación de la licencia ha finalizado.

4.2.2 Activación sin conexión

La activación sin conexión puede realizarse en una computadora que no tenga acceso a Internet siempre que se disponga de otra computadora con acceso a Internet.

Para activar su licencia sin conexión, siga el procedimiento que se indica a continuación.

- **1.** Inicie el SpectraMagic DX.
- 2. Cuando aparezca el diálogo de Activación de producto SpectraMagic DX, haga clic en [Activación sin conexión]. El diálogo cambiará.
- 3. Haga clic en [Crear archivo C2V]. Aparecerá el diálogo Seleccionar carpeta.
- 4. Seleccione la carpeta donde creará el archivo C2V y haga clic en Aceptar. Se creará el archivo.
- 5. Copie ese archivo en una computadora que tenga acceso a Internet.
- **6.** Visite el sitio web de SE-LMS en la siguiente URL:

https://selms.konicaminolta.com/login

- También encontrará un vínculo al sitio web en la pantalla categoría Información de la licencia del diálogo Configuración de la aplicación del SpectraMagic DX.
- 7. Se mostrará la pantalla de autenticación de Licencia SE-LMS. Ingrese su Clave de producto (de su certificado de licencia) en el espacio provisto y haga clic en [ENVIAR].
- 8. Ingrese su dirección de correo electrónico y contraseña, y haga clic en [Inicio de sesión]. Se mostrará la pantalla SE-LMS con una lista de las licencias correspondientes a su dirección de correo electrónico registrada. Para ver la lista completa, haga clic en el signo «+» en la parte superior izquierda de la lista.
- **9.** En la lista de licencias, busque la Clave de producto para la que desea realizar la activación sin conexión y haga clic en [Activación sin conexión] para esa clave de producto.
- **10.** Aparecerá una pantalla mostrando la Clave de producto seleccionada y solicitando el archivo C2V creado en el paso 4. Haga clic en [Elegir archivo] para abrir el diálogo Abrir, navegue hasta el archivo C2V y haga clic en [Ejecutar].
 - Si desea que le enviemos el archivo V2C a otra dirección de correo electrónico, ingrese esa dirección de correo electrónico en el espacio provisto antes de hacer clic en [Ejecutar].
- Le enviaremos un correo electrónico confirmando la finalización de la activación a su dirección de correo electrónico (o dirección de correo electrónico alternativo especificada) y la pantalla cambiará a Completar la activación sin conexión, con un botón [Descargar archivo V2C].
- 12. Haga clic en [Descargar archivo V2C] y guarde el archivo en su computadora.
- 13. Copie el archivo V2C descargado en la computadora para la que se activará la licencia.
- **14.** En el diálogo de Activación de producto SpectraMagic DX (tal como se muestra en el paso 2), haga clic en [Buscar el archivo V2C] y navegue hasta el archivo V2C copiado.
- 15. Haga clic en [ACTIVAR].
- **16.** El diálogo de Activación de producto SpectraMagic DX mostrará el mensaje «La activación de la licencia de SpectraMagic DX está en proceso», junto con una barra de progreso.
- **17.** Después de unos segundos, se completará la activación y el SpectraMagic DX se reiniciará. La activación de la licencia ha finalizado.

4.2.3 Uso de una licencia flotante

La licencia flotante es una licencia para múltiples usuarios que se instala en una única computadora de una red (la que actúa como servidor de la licencia) y que luego puede usarse en otras computadoras (usuarios cliente) de la red hasta la cantidad de licencias compradas.

- La PC servidor de la licencia y las PC usuario cliente deberán estar en la misma subred. (Si desea usar una licencia flotante con alguna PC que se encuentre en otra subred, póngase en contacto con su representante de ventas de Konica Minolta.)
- La PC servidor de la licencia deberá estar encendida para que una PC cliente pueda usar la licencia.
- Para conocer los detalles del rango de su subred, consulte a su administrador de TI.

Para instalar, activar y usar una licencia flotante, siga el procedimiento que se indica a continuación.

- 1. Instale el SpectraMagic DX en la PC que se usará como servidor de la licencia.
- 2. Inicie el SpectraMagic DX.
- **3.** Active la licencia instalada en la PC servidor de la licencia según se indica en el procedimiento indicado en "4.2.1 Activación online" o "4.2.2 Activación sin conexión".
- 4. Instale el SpectraMagic DX en las PC que se usarán como PC cliente.

La licencia flotante ya está activada. Cuando se inicia el SpectraMagic DX en una PC cliente, se conectará a la PC servidor de la licencia para obtener una licencia. La cantidad de PC que pueden usar el SpectraMagic DX al mismo tiempo será la cantidad de licencias de usuario que haya en la licencia flotante.

Restricción del rango de conexión de la licencia

El rango de conexión de la licencia del servidor de la licencia y la PC cliente puede realizarse conectándose a http://localhost:1947 desde cada una de las PC y usando el Centro de Control Administrador. Para conocer más detalles sobre cómo usar el Centro de Control Administrador, consulte la ayuda del Centro de Control Administrador.

• Configuración predeterminada: Todas las PC que se encuentran en la misma subred que la PC servidor de la licencia y tienen el SpectraMagic DX instalado se encuentran dentro del rango de conexión.

4.2.4 Transferencia de licencias

Para transferir (rehost) una licencia de un equipo a otro, ejecute el programa RUS en ambos equipos. En cada equipo, seleccione la ficha **Transfer License** y realice el procedimiento que se indica a continuación.

- De antemano, SpectraMagic DX debe instalarse en el ordenador receptor (el ordenador al que se transfiere la licencia).
- **1.** Abra la herramienta RUS en el equipo receptor.
 - Ruta de acceso: C: \ Archivos de programa \ KONICA MINOLTA \ SpectraMagic DX
 - Nombre: RUS_100634.exe
- **2.** Cree un archivo de destinatario (archivo id) en el equipo receptor.
 - (1) Especifique la ruta y el nombre de archivo que desee.
 - (2) Haga clic en este botón. A continuación, se crea el archivo id.
- **3.** Copie el archivo id de la computadora del destinatario al ordenador de origen (el equipo desde el cual se transferirá la licencia).

4.	Abra la herramienta RUS en el equipo de
	origen.

- 5. Cree un archivo de transferencia de licencia (archivo h2h) en el equipo de origen.
 - (3) Especifique el archivo id copiado de la computadora receptora antes.
 - (4) Especifique una ruta de acceso y nombre de archivo del archivo h2h que desee.
 - (5) Haga clic en este botón. Entonces se crea el archivo h2h.

olect Status Informat ransfer (refixed) a los puters. Or sach com	ten Apply Licens mae from one comp. pullet, sciet.) the Tes	e Trie — Triendle Loame der te anoffen, yns nur the ELS program on buth ender Daanse tab and perform The appropriate step
Collect information all	out the recovert co	npube
Step 1: On the comp collect and pave infor	uler to shift you wanted about the co	ent to it weafor the loanse (the "recover's computer"), mouths
Save recipient inflam	nation to C:/Wark/	901, Jone (901, Jone J
		Collect and Save Information
Cenerate the Islands	tante fa	
Step 2: On the comp the loanse to transfe	uter that currently o is, read the recipient	ontains the loanse (the 'source computer'), select information the and generate a license transfer file.
Key Type	Key 10	Predects
Read the resigners in Generatio the Joanne	formation file from Tamofee file to	
RUS Collect Dates Jelon transfer (retroc) a la reputers. Or each ter Collect intermetion	nation Apple Lis onne Pois are camp ripular, oakel the Tr a about the recipier	cense File. Torother (Aconse dar to another, sou with Rati program or both another Uniones fait and perform the appropriate stag in program
NUS Collect Datus Inter- transfer (ontori) a k reputers. On each or Collect into matio Disp 1; Og the per	nation Apple Lo same Fox and camp riputer, orient the To a about the recipier sputer to retuch you	conse Fig. Towater Laures where to another, you will be table program on both manifer towarders, where the religion to a goingstrate step it computer ward to hymother the factores (the "socipient
Rutii Collect Status Infor- transfer behavit at registers. On each an Collect internation Beg 1: On the con- semputor 3 collect Save recipient int	nation Apply Lo proc from one camp reputer, unlest the To a about the reputer to shock you if and came informat formation to	Collect and Second
RUS Collect Dates John Yandre Unterch at Dates to each or Collect internation Bap 1. On the con- semption's value Save scopient int Onerate the licen- page 2. On the con- peticit file.	nation Apple Lo caree free one can puble, exect the the puble, execute the section of some informat ternation to execute field to bandler. read the puble field committies to bandler. read the	Collect and Service Collections
RUS Collect Dates John Yandle United A M Date 1 On the op- semption 'I collect Sere recipient int Generate the licen Dap 2 On the con- print the Series Reset to Reset Key Type	nation Apple Lo anne Rue and Rue To a statut Rue recipien apute steel the To apute to ethich you and some informat formation to or transfer file spoker that committy to therefor, read the Key ID	Context File. Towater Canona where is another, was on the filed program on both another boundaries to and perform the appropriate step it samples the access the "necipient in about the scenario. Context and Same Date matter Context and Same Date matter Products
RUS Collect Blates John Tandle University All Departs Or each or Collect Internation Bap 1: On the con- enguistry 1: online Save receiptent Int Generate the licen- bap 2: On the con- entiate the licen- transfer file. Kety Typin ScAdministr	nation Apple Lis anne Res and De Di a data fea escipier quite este for the addat fea escipier and save informat and save informat annation to ere savefer file spaker field committy to formation, read the Key 12 odg 99999999999	Constraints for Scenes Offic "source computer") constraints for Scenes Offic "source computer") contraints for Scenes Offic "source computer")
RUS Collect Blates Johnson Anter- transfer University of an to Deflect intermation Blags 1: On the con- engister's estimation Save receiptent int Generate the licens Blags 2: On the con- entiate the licens	nation Apple Lis anne Res and Line The a shout the recipien spute sets for the rand same informat ternation to or transfer file sputer that committy to transfer, read the Key (2) odg 59999999999	Control in a control of the line program on both another to another, was on the line program on both another to another, was on the line program on both another to provide the lances (the "sectioned in about the computer "In control of the computer "In control of the computer "In control of the lances (the "source computer"), is necessarily information the and generate a ficonae Products 9999 — AA224201
RUS Collect Dates Jeffer Yandle (short) a to marke (short) a to sempter. Or any of sempter. Or any of sempter 'to solve Save received the Save received the Save received the Save received the Save received the Save received Key Type Sc. Administ	nation Apple Lo mine from one camp mysels, exect the the nation for excision quarter to which you and some informat termation to extravalier for house that committee to barrefler. He space for a committee to barrefler. He space for a committee to barrefler. He space for a committee to barrefler. The space for a committee to barrefler. The space for a committee to barrefler.	Contraction (Sectors
RUS Collect Bake Affect reputers Or each or Collect intervation Beb 1 On the one memory of a set of semandrow of the one memory of a set of Boars recipient inf Overrate the licen Sea recipient info Sea Sector Sec	nation Apple Lo parter New one camp mysels, exections of a about the excision parter to which you and some informat lemantion to one transition to not transition to the parter for a committy of the some some some Kay 10 dig sessessessesses information file for one transition file for one transition file for	Contraction (Sector (Sector))

- 6. Copie el archivo h2h en el equipo receptor.
- **7.** Aplique un archivo de transferencia de licencia (archivo h2h) en la computadora del destinatario y se transferirá la licencia.
 - (6) Cambie a esta pestaña.
 - (7) Especifique el archivo h2h creado.
 - (8) Haga clic en este botón. La activación está completa.



Yazılım Lisansı Sözleşmesi

SpectraMagic DX yazılımının lisans sözleşmesinin hükümleri kurulum sürecinde ekranda görüntülenen iletişim kutusundaki Yazılım Lisansı Sözleşmesinde verilmiştir. Bu yazılım sözleşme hükümlerini onaylamanız şartıyla yüklenebilir.

Güvenlik Önlemleri

SpectraMagic DX yazılımını kullanmadan önce bilgisayarınızın ve cihazın kullanım talimatlarının yanı sıra bu kılavuzu da dikkatlice okumanızı öneririz.

Bu kılavuzun içeriğinin kesinliğini sağlamak adına itina ile çalışılmıştır. Buna rağmen sorunuz veya yorumlarınız olması ya da hatalı veya eksik bir bölüm bulmanız halinde lütfen bölgesel satış ofisinizle iletişime geçin.

Kurulum Notlar

• SpectraMagic DX uygulama yazılımı Windows 10 veya Windows 11 işletim sistemleri ile kullanılmak üzere tasarlanmıştır. Bu yazılıma işletim sisteminin dahil olmadığını göz önünde bulundurun. Yazılımı kurmadan önce bu işletim sistemlerinden biri bilgisayarınızda kurulu olmalıdır.

USB Cihazlarına İlişkin Notlar (Flash Bellek, Koruma Anahtarı)

- USB cihazı bilgisayarınıza takarken doğru yönde olduğundan emin olun. Zorlayarak takmayın.
- USB flash sürücünün uçlarına dokunmayın.
- USB cihazı kullandıktan sonra tekrar kılıfına koyun ve güvenli bir yerde saklayın.
- USB cihazın hızlı sıcaklık değişikliklerine ve yoğuşmaya maruz kalmasını önleyin.
- USB cihazı doğrudan gün ışığından veya ısıtıcılardan kaynaklanan yüksek sıcaklıklara maruz kalabileceği konumlarda bırakmayın.
- USB cihazı düşürmeyin veya güçlü darbelere maruz bırakmayın.
- USB cihazı su, alkol, boya inceltici ve diğer malzemelerden uzak tutun.

İmha Yöntemi

• Bu ürünün (USB aygıtı) bölgesel kanun ve düzenlemelere uygun olarak düzgün şekilde imha edildiğinden veya geri dönüştürüldüğünden emin olun.

Kullanım Kılavuzu Notları

Kullanım Kılavuzu, yazılım kurulumu sırasında PDF biçiminde yüklenir. Kullanım Kılavuzunun diğer dillerdeki versiyonları da yüklenir.

 Yazılım bir USB flash belleği aygıtında satın alınmışsa kullanım kılavuzları bu aygıtta bulunan \ Kılavuz klasöründen okunabilir.

Yazılımı kullanırken kullanım kılavuzunu görüntülemek için yazılım penceresinin sağ üst tarafında bulunan 🔟 öğesine tıklayın ve menü çubuğundan [SpectraMagic DX Kılavuzu'nu açın] öğesini seçin.

Bu kılavuzda kullanılan uygulama yazılımının resmi sembolleri

(Bu kılavuzdaki sembol)	(Resmi sembol)
Windows, Windows 10	Microsoft [®] Windows [®] 10 Pro İşletim Sistemi
Windows, Windows 11	Microsoft [®] Windows [®] 11 Pro İşletim Sistemi

Ticari Markalar

- "Microsoft", "Windows", "Windows 10" ve "Windows 11" ABD ve diğer ülkelerde Microsoft Corporation'ın tescilli ticari markalarıdır.
- KONICA MINOLTA logosu ve sembol işaretleri ile "SpectraMagic", Konica Minolta, Inc.'in tescilli ticari markalarıdır.
- "Intel" ve "Pentium" ABD ve diğer ülkelerde Intel Corporation'ın tescilli ticari markalarıdır.
- Bu kılavuzda geçen diğer şirket isimleri ve ürün isimleri ilgili şirketlerin tescilli ticari markaları veya ticari markalarıdır.

1. Sistem Gereksinimleri

1.1 Sistem Gereksinimleri

OS	Windows 10 Pro 32-bit
	Windows 10 Pro 64-bit
	Windows 11 Pro
	 İngilizce, Japonca, Almanca, Fransızca, İspanyolca, İtalyanca, Portekizce, Rusça, Türkçe, Leh dili, Basitleştirilmiş Çince ve Geleneksel Çince versiyonları
	 Kullanılacak bilgisayar sisteminin donanımı kullanılan işletim sistemi için önerilen sistem gereksinimlerini ya da aşağıdaki teknik özellikleri karşılamalı veya bunların üzerinde olmalıdır.
Bilgisayar	Intel Core i5 2.7GHz eşdeğeri veya daha iyi bir işlemciye sahip bilgisayar
Bellek	En az 2 GB (4 GB veya üzeri önerilir)
Sabit sürücü	20 GB kullanılabilir sabit sürücü alanı
	 Veri tabanı için sistem sürücüsünde (İşletim Sisteminin kurulu olduğu sürücü) en az 10 GB kullanılabilir disk alanı olmalıdır.
Ekran	1280 x 768 piksel/16 bit renk veya daha üzeri görüntüleme kapasiteli ekran donanımı
USB Bağlantı Yuvası	Kullanılıyorsa koruma anahtarı için gereklidir. Elektronik lisans için gerekli değildir.
USB veya seri bağlantı yuvası	Alete bağlanmak için gereklidir

1.2 Uyumlu Aletler

CM-M6, CM-25cG, CM-700d, CM-600d, CM-2600d, CM-2500d, CM-2500c, CM-2300d, CM-3700A, CM-3700A-U, CM-3700d, CM-3600A, CM-3610A, CM-5, CR-5

1.3 Dil

Dili Göster

İngilizce, Japonca, Almanca, Fransızca, İspanyolca, İtalyanca, Portekizce, Rusça, Türkçe, Leh dili, Basitleştirilmiş Çince ve Geleneksel Çince (Kurulumdan sonra seçilebilir.)

2. Yazılımın yüklenmesi/kaldırılması

SpectraMagic DX yazılımına USB flash bellekten veya Konica Minolta internet sitesinden indirilerek ulaşılabilir:

https://www.konicaminolta.com/instruments/download/software/color/index.html

• Konica Minolta web sitesinden yazılımı indirirken, bilgisayarınızın Windows sürümü ile eşleşen SpectraMagic DX sürümünü indirdiğinizden emin olun .32-bit sürümü yalnızca 32-bit Windows sürümlerine sahip bilgisayar sistemlerine ve 64- bit sürümü yalnızca 64 bit Windows sürümlerine sahip bilgisayar sistemlerine yüklenebilir.

Kurulum dosyası adı:

Kurulum dosyasının adı, yükleme dosyalarının elde edilme yöntemine bağlı olarak değişiklik gösterir.

- Yazılım USB flash bellekte alınmışsa USB flash bellek kök dizininde kurulum dosyasının adı "setup. exe" olacaktır.
- Yazılım Konica Minolta internet sitesinden indirilmişse kurulum dosyası bir *.zip dosyasının içinde olacaktır. Bu durumda devam etmeden önce tüm dosyaları bilgisayarınızdaki bir klasöre çıkarın. Kurulum dosyasının adı "setup_x86.exe" (32 bit Windows için) veya "setup_x64.exe" (64 bit Windows için) olacaktır.

2.1 Kurulum prosedürü

- Yazılımı kurarken Yönetici ayrıcalıklarına sahip bir kullanıcı olarak bilgisayarda oturum açmalısınız.
- Bilgisayara SpectraMagic DX'in önceki bir sürümü kurulduysa, yeni sürümü yüklemeden önce mevcut SpectraMagic DX sürümünü kaldırın.
- Yazılım ve diğer sürücüler kurulduğu için işlem sırasında Kullanıcı Hesap Kontrolünün denetlenmesi için bir iletişim kutusu birkaç kez görüntülenebilir. Bu iletişim kutusu görüntülendiğinde, "Devam Et" öğesine tıklayın.
- Bilgisayara bağlı koruma anahtarları varsa kuruluma devam etmeden önce bunları çıkarın.
- Bilgisayara bağlı Konica Minolta aletleri varsa kuruluma devam etmeden önce bunları çıkarın.
- 1. Bilgisayarınızda Windows'u başlatın.
- 2. Kurulum dosyası için göz atın.
 - » USB flash bellekten yüklerken USB flash belleğin kök klasörüne göz atın.
 - » İndirilmiş bir dosyadan yüklerken indirilen zip dosyasından çıkarılan klasöre göz atın.
- 3. Kurulum dosyasına çift tıklayın. Kurulum başlatılacaktır.
 - Yükleyici geçerli sistem ortamını kontrol edeceği için kurulum ekranının görünmesi için birkaç dakika geçmesi gerekebilir.
- 4. Bir kaç saniye sonra yükleme sırasında kullanılacak dili seçmek için bir iletişim kutusu görünecektir.
 - Bu dil yalnızca yükleme sırasında kullanılacaktır. SpectraMagic DX için ekran dili, Belge menüsünden Uygulama Ayarları'nı seçerek ve Uygulama Ayarları kategorisinin Başlatma Seçenekleri altından dil seçimi yapılarak değiştirilebilir.
 - Farklı bir dil seçmek için geçerli dilin üzerine tıklayın ve görüntülenen diller listesinden yükleme için istenen dili seçin
- 5. [OK] öğesini tıklayın. Yükleme devam edecektir.
- 6. SpectraMagic DX yükleyicisinin, bilgisayar ortamına ve halihazırda yüklü olan yazılımlara bağlı olarak SQL bileşenleri, .NET 4.5.2 Framework bileşenleri vs.gibi gerekli bazı Microsoft bileşenlerini

kurması gerekebilir. Yükleyici Microsoft bileşenlerinin yüklenmesi gerektiğini belirlerse bu bileşenler için yükleyici otomatik olarak başlatılacaktır.

- Yüklenecek Microsoft bileşenine bağlı olarak bu bileşen için Lisans Sözleşmesinin onaylanması gerekebilir.
- SQL kurulumu sırasında bir komut istemi penceresi görünür. BU PENCERE KAPATMAYIN. When SQL kurulumu bittiğinde komut istemi penceresi otomatik olarak kapanacaktır.
- Bazı durumlarda, Microsoft bileşenlerini yükledikten sonra bilgisayar sisteminizi yeniden başlatmanız gerekebilir. Bu durumda, bilgisayar sisteminizi yeniden başlatın ve SpectraMagic DX yükleme programını yukarıdaki 1. adımdan yeniden başlatın.
- Kurulum 30 dakika veya daha uzun sürebilir.
- 7. [İleri] öğesini tıklayın. SpectraMagic DX lisansı gösterilecektir.
 - Lisansı yazdırmak için [Yazdır] öğesini tıklayın. Lisans aynı zamanda SpectraMagic DX yükleme klasörüne bir dosya olarak kaydedilecektir.
- **8.** [İleri] düğmesini seçmek ve etkinleştirmek için [Lisans sözleşmesinin koşullarını kabul ediyorum] öğesini tıklayın ve [İleri] öğesini tıklayın.
- **9.** SpectraMagic DX yükleneceği klasörü gösteren iletişim kutusu görüntülenecektir. Varsayılan klasör uygunsa [İleri] öğesini tıklayın.
 - Klasörü değiştirmek için [Değiştir ...] öğesini tıklayın ve [İleri] öğesine tıklamadan önce istediğiniz klasörü bulmak için göz atın.
- 10. [Yükle] öğesini tıklayın. SpectraMagic DX yüklemesi devam edecektir.
 - Yükleme birkaç dakika sürebilir. SpectraMagic DX yüklemesi tamamlanana kadar lütfen bilgisayarda başka bir şey yapmayın.
 - Veri tabanı oluşturma ve başlatma işlemini gerçekleştirmek için yükleme işlemi sırasında komut sorma penceresi gösterilecektir. BU PENCEREYİ KAPATMAYIN. Birkaç saniye sonra veri tabanı oluşturma/başlatma işlemi tamamlandığında, komut sorma penceresi otomatik olarak kapanacaktır.
 - SpectraMagic DX kurulumu sırasında sürücü kurulumu için bir iletişim kutusu görüntülenir. Sürücüyü yüklediğinizden emin olun. İptal edilirse SpectraMagic DX'in kurulumu da iptal edilir.
- **11.** SpectraMagic DX yükleme işlemi tamamlandığında yükleme işlemini sonlandırmak ve iletişim kutusunu kapatmak için görüntülenen iletişim kutusundaki [Bitir] öğesini tıklayın.

2.1.1 Kısayol oluşturma

SpectraMagic DX yüklendiğinde SpectraMagic DX kısayolu Windows Başlangıç Menüsüne kaydedilecektir. Kısayolu Masaüstü gibi başka bir konuma yerleştirmek için Windows Explorer veya farklı bir programla oluşturun.

2.2 Kaldırma prosedürü

SpectraMagic DX'in kaldırma işlemi standart Windows kaldırma metodunu kullanarak gerçekleştirilir.

- SpectraMagic DX tarafından kullanılan veri tabanı, SpectraMagic DX yazılımı kaldırıldığında kaldırılmayacaktır.
- SpectraMagic DX yüklemesi sırasında yüklenen Microsoft bileşenleri (SQL, vb.) SpectraMagic DX yazılımı kaldırıldığında kaldırılmayacaktır. Microsoft bileşenleri diğer yazılımlar tarafından kullanılabileceğinden kaldırılmamalıdır.
- Özellikle, SQL ÖZELLİĞİNİ "SMDXEXPRESS" KALDIRMAYIN. Bu SQL özelliğini kaldırmak, SpectraMagic DX verilerini vb içeren veritabanının kullanılmaz hale gelmesine neden olmakta ve veri kaybına neden olmaktadır.
- 1. Ekranın sol alt köşesindeki Başla düğmesine sağ tıklayın.
- 2. Görüntülenen menüde [Programlar ve Özellikler] seçeneğini tıklayın.
- **3.** [SpectraMagic DX] öğesini seçin ve ardından "Kaldır" seçeneğini tıklayın.
- **4.** Kaldırmak istediğiniz uygulamayı doğrulamak için bir iletişim kutusu görüntülenecektir. "Evet" öğesini tıklayın.
- **5.** Güncellemek istediğiniz yazılımı doğrulamak için bir iletişim kutusu görüntülenecektir. Kaldırma işlemini tamamlamak için ekrandaki talimatları uygulayın.

3. Bağlantı

Cihaza yapılacak fiziksel bağlantılar hakkında bilgi almak için her aletin Kullanım Kılavuzunu inceleyin.

Seri port ayarlarının yapılması ve SpectraMagic DX üzerinden alete bağlanılması hakkında bilgi almak için SpectraMagic DX Kullanım Kılavuzunu inceleyin.

4. SpectraMagic DX Son Kullanıcı Lisansı Hakkında

SpectraMagic DX için son kullanıcı lisansı hem donanımda hem de elektronik biçimde mevcuttur ayrıca elektronik lisans tek bilgisayara yüklenmiş tek lisans olarak veya çok kullanıcılı yüzer lisans olarak mevcuttur. Lütfen aşağıda satın aldığınız lisans biçimine karşılık gelen bölümü inceleyiniz.

4.1 Donanım koruma anahtarı lisansı

SpectraMagic DX'i donanım lisansı ile birlikte satın aldıysanız yazılımınızla birlikte bir USB donanım koruma anahtarını da almış olacaksınız.

SpectraMagic DX'i kullanırken USB koruma anahtarı bilgisayarın USB portuna takılmış olmalıdır. Lisans yalnızca USB koruma anahtarı bilgisayara takıldığında etkindir.

4.2 Elektronik lisans

SpectraMagic DX'i elektronik bir lisans ile satın aldıysanız Ürün Anahtarınızı listeleyen bir Lisans Sertifikası (basılı bir sertifika veya pdf dosyası olarak) almış olacaksınız.

• Ürün Anahtarı, lisans aktivasyonu işlemlerini gerçekleştirmek için gereklidir. Lütfen güvenli bir yerde saklayın.

Lisans, sizin tarafınızdan lisans etkinleştirilene kadar geçerli olmayacaktır.

• webmaster@selms-mail.konicaminolta.com adresinden gönderilen e-postaların güvenlik duvarınız tarafından engellenmediğinden ve istenmeyen posta olarak işaretlenmediğinden emin olun.

4.2.1 Online aktivasyon

Lisansınızın online aktivasyonunu gerçekleştirmek için aşağıdaki prosedürü uygulayın.

- Online aktivasyon gerçekleştirmek için bilgisayar internete bağlı olmalıdır.
- 1. SpectraMagic DX'i başlatın.
- SpectraMagic DX Ürün Aktivasyonu iletişim kutusu görüntülendiğinde [Online Aktivasyon] öğesine tıklayın.
- **3.** Ürün Anahtarınızı girmeniz için bir metin kutusu görüntülemek üzere SpectraMagic DX Ürün Aktivasyonu iletişim kutusu değişecektir.
- **4.** Verilen boşluğa Ürün Anahtarınızı (lisans sertifikanızdan) girin ve [ETKİNLEŞTİR] öğesine tıklayın.
- Yazılım SE LMS internet sitesi ile iletişim kuracak ve SpectraMagic DX Ürün Aktivasyonu iletişim kutusu bir ilerleme çubuğu ile birlikte "SpectraMagic DX Lisans aktivasyonu İlerlemede" mesajını görüntüleyecektir.
- 6. Kullanıcı kaydının gerçekleştirilmesini gerektiren bir mesaj görüntülenecektir. [Aç] seçeneğine tıklayın. Konica Minolta Yazılım Lisansı Algılama Yönetim Sistemi (SE-LMS) internet sitesinin "Kullanıcı bilgileri ve lisans onayı" ekranı görüntülenecektir.
 - İstenirse SE-LMS internet sitesindeki herhangi bir ekranın dili, ekranın üst sol tarafında bulunun Dil Seç öğesine tıklayıp görüntülenen açılır listeden istenilen dil seçilerek değiştirilebilir.
- 7. Ekranın üst kısmında gösterilen lisans bilgilerinin siparişinizle eşleştiğini kontrol edin. Siparişinizle eşleşiyorsa "Bu, sipariş öğeleriyle eşleşiyor" seçeneğinin işaret kutucuğunu işaretleyin.
 - Bilgiler siparişinizle eşleşmiyorsa yazılımı satın aldığınız satış personeli ile iletişime geçin.

- 8. Ekranın alt kısmındaki bilgileri doldurun.
 - En azından e-posta adresinizi (kullanıcı kaydınız için kullanmak istediğiniz e-posta adresi), adınız, soyadınız, şirket adınız ve ülkeniz gerekli bilgilerdir.
- **9.** Sitenin gizlilik politikasını onaylıyorsanız "Kişisel bilgilerin işlenmesini onaylıyorum" seçeneğinin yanındaki işaret kutucuğunu işaretlemek için işaret kutucuğunu tıklayın.
 - Bu internet sitesinin gizlilik politikasını incelemek için "Kişisel bilgilerin işlenmesini onaylıyorum" seçeneğinin üzerine tıklayın. Gizlilik politikasını gösteren ayrı bir pencere açılacaktır.
 - Kayıt işlemini tamamlamak için gizlilik politikasını onaylamanız gerekektedir.
- 10. [Onay ve kayıt] seçeneğine tıklayın. Bir onay ekranı görüntülenecektir.
- **11.** İlk kez kaydoluyorsanız, her iki metin kutusuna da girerek bir parola oluşturun. Daha önce kayıt olduysanız, metin kutusuna şifrenizi girin.
- **12.** [Kayıt] seçeneğine tıklayın. Kullanıcı kayıt işlemi tamamlanır ve size kaydınızı doğrulayan bir e-posta gönderilecektir.
- **13.** Bir kaç saniye sonra aktivasyon tamamlanacak ve SpectraMagic DX yeniden başlayacaktır. Lisans etkinleştirme tamamlanmıştır.

4.2.2 Çevrimdışı aktivasyon

Çevrimdışı aktivasyon, internet erişimi olan başka bir bilgisayarın olması şartıyla internet erişimi olmayan bilgisayarda gerçekleştirilebilir.

Lisansınızın çevrimdışı aktivasyonunu gerçekleştirmek için aşağıdaki prosedürü uygulayın.

- 1. SpectraMagic DX'i başlatın.
- **2.** SpectraMagic DX Ürün Aktivasyonu iletişim kutusu görüntülendiğinde [Çevrimdışı Aktivasyon] öğesine tıklayın. İletişim kutusu değişecek.
- 3. [C2V dosyası oluştur] öğesine tıklayın. Klasör Seç iletişim kutusu görüntülenecektir.
- 4. C2V dosyası oluşturulacak klasörü seçin ve OK öğesine tıklayın. Dosya oluşturulacaktır.
- 5. Bu dosyayı internet erişimi olan bir bilgisayara kopyalayın.
- 6. Aşağıdaki URL'yi kullanarak SE-LMS internet sitesine gidin:

https://selms.konicaminolta.com/login

- SpectraMagic DX iletişim kutusundaki Uygulama Ayarlarının Lisans Bilgileri kategori ekranında da internet sitesi için bir bağlantı adresi verilecektir.
- 7. SE-LMS Lisans yetkilendirme ekranı gösterilecektir. Verilen boşluğa Ürün Anahtarınızı (lisans sertifikanızdan) girin ve [GÖNDER] öğesine tıklayın.
- 8. E-posta adresinizi ve şifrenizi girin ve oturum [Açma] tıklayın. Kayıtlı e-posta adresiniz için lisans listesini içeren SE-LMS ekranı görüntülenecektir. Tam listeyi görüntülemek için listenin üst sol tarafında bulunan "+" işaretine tıklayın.
- **9.** Lisans listesinde çevrimdışı aktivasyon gerçekleştirmek istediğiniz Ürün Anahtarını bulun ve bu ürün anahtarı için [Çevrimdışı Aktivasyon] öğesine tıklayın.
- **10.** Seçilen Ürün Anahtarını gösteren ve 4. adımda oluşturulan C2V dosyasını isteyen bir ekran görüntülenecektir. Aç iletişim kutusunu açmak için [Dosya Seç] öğesine tıklayın, C2V dosyasını bulun ve [Yürüt] öğesini tıklayın.
 - Son V2C dosyasını farklı bir e-posta adresine gönderilmesini isterseniz [Yürüt] öğesine tıklamadan önce verilen alana istenen e-posta adresini girin.
- 11. Aktivasyonun tamamlandığını doğrulayan bir e-posta, e-posta adresinize (veya belirtilen alternatif e-posta adresine) gönderilecektir ve ekran

 [V2C dosyasını indir] düğmesini içeren Çevrimdışı aktivasyonu Tamamla seçeneğine dönüşecektir.
- 12. [V2C dosyasını indir] öğesini tıklayın ve dosyayı bilgisayarınıza kaydedin.
- 13. İndirilen V2C dosyasını lisansın etkinleştirileceği bilgisayara kopyalayın.
- **14.** SpectraMagic DX Ürün Aktivasyonu iletişim kutusunda (2. adımda gösterildiği şekilde), [V2C dosyasına gözat] öğesine tıklayın ve kopyalanan V2C dosyasını bulun.
- **15.** [ETKİNLEŞTİR] öğesini tıklayın.
- **16.** SpectraMagic DX Ürün Aktivasyonu iletişim kutusu bir ilerleme çubuğu ile birlikte "SpectraMagic DX Lisans aktivasyonu İlerlemede" mesajını görüntüleyecektir.
- **17.** Bir kaç saniye sonra aktivasyon tamamlanacak ve SpectraMagic DX yeniden başlayacaktır. Lisans etkinleştirme tamamlanmıştır.

4.2.3 Yüzer Lisansın Kullanımı

Yüzer lisans bir ağdaki (lisans sunucusu olarak davranan) tek bir bilgisayara yüklenen çok kullanıcılı bir lisanstır ve daha sonra ağda bulunan satın alınan lisans sayısı kadar bilgisayar (istemci kullanıcılar) tarafından kullanılabilir.

- Lisans sunucusu bilgisayar ve istemci kullanıcı bilgisayarlar aynı alt ağda bulunmalıdır. (Farklı alt ağlarda bulunan bilgisayarlarda yüzer lisans kullanmak isterseniz lütfen Konica Minolta satış temsilciniz ile iletişime geçin.)
- İstemci bilgisayar lisansı kullanırken lisans sunucusu bilgisayar açık olmalıdır.
- Alt ağınızın genişliği hakkında ayrıntılar için lütfen BT yöneticinize danışın.

Yüzer bir lisans yüklemek, etkinleştirmek ve kullanmak için lütfen aşağıdaki prosedürü uygulayın.

- 1. Lisans sunucusu olarak kullanılacak bilgisayara SpectraMagic DX yükleyin.
- 2. SpectraMagic DX'i başlatın.
- **3.** "4.2.1 Online aktivasyon" veya "4.2.2 Çevrimdışı aktivasyon" bölümlerinde bulunan prosedürlere göre lisans sunucusu bilgisayarda yüklü lisansı etkinleştirin.
- 4. İstemci bilgisayar olacak bilgisayarlara SpectraMagic DX yükleyin.

Artık yüzer lisans etkindir. İstemci bilgisayarda SpectraMagic DX başlatıldığında, lisans almak için lisans sunucusu olan bilgisayara bağlanacaktır. Aynı anda SpectraMagic DX kullanabilecek bilgisayar sayısı yüzer lisanstaki kullanıcı sayısı olacaktır.

Lisans bağlantı aralığının kısıtlanması

Lisans sunucusunun ve istemci bilgisayarın lisans bağlantı aralığı, her bilgisayardan http:// localhost:1947 konumuna bağlanarak ve Yönetici Kontrol Merkezini kullanarak gerçekleştirilebilir. Yönetici Kontrol Merkezinin nasıl kullanılacağı hakkında bilgi almak için Yönetici Kontrol Merkezi yardımını inceleyin.

• Varsayılan ayar: Lisans sunucusu bilgisayar olarak aynı alt ağda bulunan ve SpectraMagic DX yüklü olan tüm bilgisayarlar bağlantı aralığındadır.
4.2.4 Lisans aktarımı

Bir bilgisayardan diğerine bir lisans aktarmak (yeniden bağlamak) için, her iki bilgisayarda da RUS programını çalıştırırsınız. Her bilgisayarda, **Transfer License** sekmesini seçin ve aşağıdaki yordamı uygulayın.

- SpectraMagic DX, alıcı bilgisayara (lisansın aktarıldığı bilgisayara) önceden yüklenmiş olmalıdır.
- 1. Alıcı bilgisayarda RUS aracını açın.
 - Yol: C: \ Program Dosyaları \ KONICA MINOLTA \ SpectraMagic DX
 - Ad: RUS_100634.exe
- 2. Alıcı bilgisayarda bir alıcı dosyası (kimlik dosyası) oluşturun.
 - (1) İstediğiniz bir yol ve dosya ismi belirleyin.
 - (2) Bu düğmeyi tıklayın. Sonra id dosyası oluşturulur.
- Kimlik dosyasını alıcı bilgisayardan kaynak bilgisayara (lisansın aktarılacağı bilgisayara) kopyalayın.

her: Data Information Apply Camer Riv Market Lorent her: Data Information about the recognist computer lab and perform the full program or units. On each computer to which you wont to brancher data and perform the approximation about the recognist computer lab and perform the approximation about the recognist computer lab and perform the approximation about the recognist computer lab and perform the approximation about the recognist computer lab and perform the approximation about the recognist computer lab and perform the approximation about the recognist computer lab and perform the approximation about the recognist computer lab and perform the approximation about the recognist computer lab and performance of the "recognist about the computer lab and lab and performance of the approximation about the recognist computer lab and lab and performance of the approximation about the computer lab and lab	
deci information about the record computer tag 2: On the computer to which you want to bandler the large (the "request of the conduct and the matter state of the computer context and the largest information its [C_WUN_SPECK_scenae.d] Collect and tares the execute the largest band correctly contains the locate (the "request of the locate to transfer the execute the largest information the formation the locate (the "sequent of the locate to transfer the correctly contains the locate (the locate of the locate the locate to transfer the locate the request information the locate for request the locate transfer the to the locate to transfer the locate the request information for request information the the execute the locate transfer the to computer information the target for request information the target for request to border the request information for request to border the request information the target for the locate transfer the to computer information the target for the locate transfer the to computer information the target for the locate transfer the to computer information the target for the locate transfer the to computer information the target for the locate the request to and perform the agent for the locate the locate the request for the locate the locate the required computer for the computer to which you want to benefit the locates (the "request formation" a computer to which you want to be the sequent of context the locate transfer the context the locate transfer the context the locate transfer the for the locate the sequent computer to computer the locate the locate transfer the sequent to. So the computer the sequent computer to and the computer for the locate to the sequent computer to context the locate to the sequent computer to context the locate the locate the locate the locate transfer the So the locate to the sequence composited to context the locate the locate the locate to the sequence composite the sequence the. So the locate to the sequenc	in buth sprinte st
Ing 2: On the computer to which you sum to bandler the large DM "request of Since and same thermation also the computer Cellect and taxes the same transfer file. In a computer that correctly contains the large DM "source computer"), is large to the computer that correctly contains the large DM "source computer"), is large to the computer that correctly contains the large of periods a large DM (requests the large transfer file the 2: On the computer that correctly contains the large of is large to the large transfer file execute the large transfer file to contains to the large transfer file to computer to exclusion the computer to any file computer to any period to file computer context file large transfer file context file large transfer file Computer file to computer file to computer file to computer file to computer file to computer file	
and recepted information for CLIVER'(SMCK_LICENSE)(SMCK_LI	erovier)
Collect and Same Same exercise the James transfer the top 2. On the computer that correctly contains the James (the 'source computer'), is increase to source the sequence information the and prevate a Johnson trans- Key Type Key (C) Predicate exercise the Johnson transfer the trans- exercise the Johnson transfer the trans- computer joint (Johnson transfer the trans- computer joint (Johnson transfer the trans- computer joint (Johnson transfer the transfer transfer the Johnson transfer the transfer computer joint (Johnson transfer the transfer transfer (Johnson Hornson transfer the transfer transfer (Johnson Hornson transfer the transfer computer joint (Johnson Hornson transfer to transfer transfer (Johnson Hornson transfer the transfer transfer (Johnson Hornson transfer the transfer transfer (Johnson Hornson transfer the transfer transfer (Johnson Hornson transfer to exclusions transfer Learners Collect Information Joint to exclusion down the Information for "society transfer (Johnson Hornson transfer the transfer Learners Collect information to exclusion and the transfer Learners Context and Learner transfer Be The 2 On the computer to exclusion contains the Information for "society transfer (Johnson Hornson transfer Generation for Johnson (Mer "society or transfer to the Johnson transfer Mer Society Tables) Andre Key 120 Freduction Scheret He Learner transfer (Johnson Mer) Scheret He Learner transfer (Johnson Mer) Scheret He Learner transfer (Johnson Mer) Scheret He Learner transfer (Johnson Mer) Scheret He Learner transfer (Johnson Mer) Scheret He Learner transfer (Johnson Mer) Scheret He Learner transfer (Johnson Mer) Scheret He Learner transfer (Johnson Mer) Scheret He Learner transfer (Johnson Mer) Scheret He Learner (Johnson Mer) Scheret He Learner transfer (Johnson Mer) Scheret He Learner transfer (Johnson Mer) Scheret He Learner transfer (Johnson Mer) Scheret He Learner transfer (Johnson Mer) Scheret He Learner transfer (Johnson Mer) Scheret He Learner (Johnson	-
events the lance transfer the top 2 On the computer that carriedly contains the lances (the 'source computer'), is lance to transfer raid data in target in financial Key Type Key ID Freducts and the respect information file the events the lances transfer file to <u>Computer computer</u> the transfer to the lances transfer file to <u>Computer computer</u> the transfer top 2 On the computer to which you want to transfer the stores (the 'source computer to the lances transfer file top 1 On the computer to which you want to transfer the stores (the 'source computer to the source). See recipient information the computer to the computer to which you want to transfer the stores (the 'source computer the lances transfer file top 1 On the computer to which you want to transfer the stores (the 'source computer to the top the source). See recipient information the Context the lances transfer file See recipient information the Context the lances transfer file See recipient information the Context the lances transfer file See recipient information the Context the lances transfer file See recipient information the Context file lances transfer file Sec recipient information the Context file lances transfer file Sec recipient information the Context file lances transfer file	foreation
tep 2. On the computer that currently contains the larger (The "source computer"), is isome to surable, read the respect information the and prevate a locate trans- tory Type Kay (C) Predects and the respect information the then and the respect information the then and the respect information the then and the respect information the then and the respect information the then and the respect information the then and the respect information the then and the respect information the then and the respect information the then and the respect information the then and the respect information the then and the respect information the then and the respect information the then and the respect information the then and the respect information the then and the respect information the then and the respect information the then and the respect information the then and and prefere the approximation and the respect information the respect information and prefere the approximation and the respect information the respect information the and prefere the approximation and and and and an and the respect information the and annotate the and prefere the locate the theorem the information the and and annotation the respect information the information the and annotate and annotation the approximation and the respect information the and annotate annotation the approximation the and annotation the annotation the approximation the approximation and and the information the and annotate in annotation the approximation and and the information the and annotate in annotation the approximation and annotation the approximation and annotation the annotation to the state and annotation the and annotation the annotation the approximation of the approximation the and annotation the annotation the approximation and annotation the annotation the annotation the annotation the approximation and annotation the annotation the approximation the approximation and annotation the annotation the approximation the approximation the approximation the annotation th	
Key Type Key D Peederts and the respect information file than exercise the loanse transfer file to compression of the loanse transfer file to compression file descent to show the load program of parts. On each computer to which you want to handler, we use the fild program of parts. On the computer to which you want to transfer the loanse (the "second context and loans information about the seconds." Sole 1 On the computer to which you want to transfer. The about and loans information about the seconds. Sole a second of the computer to which you want to transfer. The about semption" A sufficient and some time and the seconds. Sole 2 On the computer to which you want to transfer. The loanses (the "second semption" A sufficient and some time about the seconds. Sole a second of the computer to which you want to the seconds. Sole a second of the computer to which you want to the seconds. Sole a second of the computer to which you want to the seconds. Sole a second of the computer to which you want to the seconds. Sole a second of the computer to which you want to the seconds. Sole a second of the computer to which you want to the seconds. Sole 1 On the computer to which you want to the seconds. Sole 1 On the computer to which you want to the seconds. Sole 1 On the computer to which you want to the seconds. Sole 2 On the computer to which you want to the seconds. Sole 2 On the computer to which you want to the seconds. <td>), select refer file.</td>), select refer file.
and the respect information like that exercise the lowner transfer file to <u>Compression of the computer to another</u> , we can the filed program or particle particular a lowner from one computer to another, we can the filed program or particle particular a lowner from one computer to another, we can the filed program or particle particular a lowner from one computer to another, we can the filed program or particle particular a lowner from the excipitent computer Evolution of the computer to which you want to transfer the seconds. See an excipitent information to Collect information the excipitent computer Bao 1 On the computer to which you want to transfer the seconds. See an excipitent information to Collect and lowner to See an excipitent information the seconds the lowners (the "second another file. For Yupe Kay 10 Firstbacts Sc. Administicole secondsecond Additional Additional Seconds Sc. Administicole secondsecond Additional Additional Seconds Sc. Administicole secondsecond Additional Additional Additional Seconds Sc. Administicole secondsecond Additional Additional Additional Seconds Sc. Administicole secondsecond Additional Additional Additional Additional Additional Seconds Sc. Administicole secondsecond Secondsecond Additional Additional Seconds Sc. Administicole secondsecond Secondse	
Apple Losses File Transfer Losses Sector Status Information Apple Losses File Transfer Losses parter (or each computer to another, vio un the fluid program a parter. On each computer to which you used the scorepate computer 's collect and some information about the computer Sector computer to which you used the scorepate. Sector computer to which you used the scorepate. Sector computer to which you used the scorepate. Sector computer to which you used the scorepate. Sector computer to which you used the scorepate. Sector computer to which you used the scorepate. Sector computer to which you used the scorepate. Sector computer to which you used the scorepate. Sector computer to another reaction about the scorepate. Sector computer to use the score of the score computer the score to t	
offect Balau Information Acoby Locense File Transfer Landse markle Optimic? a learner from one computer to another, was us the filled program or pacter. On each simplicity, control the Transfer Landsee to and perform the approx Collect information about the recipient scenario Boa 1. On the computer to which you ward to handler the formation the interplet semputer 1 selfact and same information about the scenario. Same recipient information to Context and Same transfer Landsee the formation the formation the Context and Same transfer the Despite the Isome transfer file Day 2. On the computer file Day 2. On the computer file Day 2. On the computer file Day 2. On the computer file Day 2. On the computer file Day 2. On the computer file Day 3. See to be provide committy contains the formation file and assessed warder file. Key Type Key 10 Fireducts SL-Administicole systemestersone AL20001	014
Collect information about the recipient computer Diap 1 On the computer to which you want to handle the formers (the "necipie rempthe") a self-and care information about the secondar. Save recipient information to Collect and Save To Collect and Save To Collect and Save To Collect and Save To Collect and Save To Save the Save to handle, need the recipient information file and generate a transfer file Save Type Key 3D Products Sc.Administicole 199909999999999 - AA220201	r both sprate ch
Sare recipient information to Content and Same In Ownerste the licence transfer file Step 2 On the computer that ownerstip contains the licence (the "source compu- artist file. Key Type Key ID Products Sc. Administrade 1999/9999999999 - AA220201	ert."
Generate the licence transfer file Disp 2 Co the computer that currently contains the losses (the "mource compu- ential the losses to transfer, read the receptent information file and exercise a transfer file. Key Type Key ID Products StAdmintNode 999999999999999 AA2X001	in and in
Key Type Key ID Products SL-Administede 9999999999999 AA2X001	suter"). è liconae
SL-Admenikode 9999999999999 AA2x001	

for file to to Transfer/SMDH Linence OldCompADe

Generate License Tran

- 4. Kaynak bilgisayardaki RUS aracını açın.
- 5. Kaynak bilgisayarda bir lisans aktarım dosyası (h2h dosyası) oluşturun.
 - (3) Daha önce alıcı bilgisayardan kopyalanan id dosyasını belirtin.
 - (4) İstediğiniz h2h dosyasının bir yolunu ve dosya adını belirtin.
 - (5) Bu düğmeyi tıklayın. Sonra h2h dosyası oluşturulur.

- 6. h2h dosyasını alıcı bilgisayara kopyalayın.
- 7. Alıcı bilgisayara bir lisans aktarım dosyası (h2h dosyası) uygulayın ve lisans aktarılır.
 - (6) Bu sekmeyi değiştirin.
 - (7) Oluşturulan h2h dosyasını belirtin.
 - (8) Bu düğmeyi tıklayın. Etkinleştirme tamamlandı.

(6)	-	D	×
Collect Status 3-formation Apply Uservier PAIL Transfer Licenser			
Rehosted License			
respond, Swelner, COMPUTEROI rehood, Sine Twee Jun 6, 12:56/62:4010 uander 100020			
vendor ull 100634 negg d monocosoccoccoc			
anlaris Pile (Friskonnelhanneller (HERLiskonnell, Oktomp Albi	-	- 3	(
Apply apthens(8)			

软件许可协议

SpectraMagic DX 软件的许可协议条款将在安装过程中的屏幕显示的软件许可协议对话框中提供。只有在您同意此协议条款的情况下才可以安装本软件。

安全注意事项

在使用 SpectraMagic DX 软件前,建议您通读本手册以及计算机和仪器的使用说明

我们已尽全力确保本手册内容准确无误。如有任何疑问或意见,或发现错误或有遗漏部分,请 与当地销售商联系。

安装说明

• SpectraMagic DX 应用软件需在 Windows 10 或 Windows 11 操作系统下使用。请注意,这些操作系统不包括在本软件中。在安装本软件前,计算机必须安装其中一种操作系统。

USB 设备注意事项 (闪存、软件锁)

- 将 USB 设备插入计算机前,请确保插入方向正确。请勿强行插入。
- 请勿触碰 USB 闪存盘的接点。
- 在使用完 USB 设备后,将其放回包装盒中并保存在安全处。
- 避免将 USB 设备暴露于温度急剧变化和有结露的地方。
- 避免将 USB 设备放在暴露于直射阳光下或靠近热源的高温地方。
- 请勿掉落 USB 设备或使其受到强烈冲击。
- 保持 USB 设备远离水、酒精、涂料稀释剂和其他此类物质。

报废处置方法

• 确保按照当地法律法规妥善处置或回收本产品(USB设备)。

有关使用说明书的注意事项

软件安装过程中,使用说明书以 PDF 格式安装。还安装了其他语言的使用说明书版本。

• 如果软件是通过 USB 闪存设备购买的,可从此设备上的 \Manual 文件夹阅读使用说明书。

要在使用软件期间查看使用说明书,单击软件窗口右上方的 🔟 并从菜单栏中选择 [打开 SpectraMagic DX 使用说明书]。

本手册中使用的应用软件的正式指定用语

(本手册中的名称) Windows、Windows 10 Windows、Windows 11

(正式名称) Microsoft® Windows® 10 Pro 操作系统

ICTOSOIT® WINDOWS® TO PTO 操作系统

I Microsoft® Windows® 11 Pro 操作系统

商标

- "Microsoft"、"Windows"、"Windows 10" 和 "Windows 11"是微软公司在美国和其他国家的注册商标。
- KONICA MINOLTA标志、符号、Giving Shape to Ideas及SpectraMagic是KONICA MINOLTA INC.的注册商标或商标。
- "Intel"和"Pentium"是英特尔公司在美国和其他国家的注册商标。
- 本手册中涉及的其它公司名称和产品名称是各自公司的注册商标或商标。

1. 系统要求

1.1 系统要求

操作系统	 Windows 10 Pro 32 位 Windows 10 Pro 64 位 Windows 11 Pro 英文、日文、德文、法文、西班牙文、意大利文、葡萄牙文、俄文、 土耳其文、波兰文、简体中文和繁体中文版本 所用的计算机系统硬件必须满足或高于推荐的兼容OS系统的要求或 以下规范
计算机	配有相当于 Intel Core i5 2.7GHz 或更高性能处理器的计算机
内存	至少 2 GB (建议使用 4 GB 或更大内存)
硬盘驱动器	20 GB 可用硬盘空间在数据库的系统驱动器(安装操作系统的驱动器)上至少需要有10 GB 的可用硬盘空间。
显示	1280 x 768 像素 /16 位色彩或更高性能显示器硬件
USB端口	使用密码锁时需要PC上备有USB端口。但使用电子许可证时,则无需备有USB端口。

USB端口或串行端口 用于连接仪器

1.2 兼容仪器

CM-M6, CM-25cG, CM-700d, CM-600d, CM-2600d, CM-2500d, CM-2500c, CM-2300d, CM-3700A, CM-3700A-U, CM-3700d, CM-3600A, CM-3610A, CM-5, CR-5

1.3 语言

显示语言 英文、日文、德文、法文、西班牙文、意大利文、葡萄牙文、俄文、土 耳其文、波兰文、简体中文和繁体中文 (在安装后可选。)

2. 安装/卸载软件

SpectraMagic DX 软件可通过 USB 闪存获取,也可从 KONICA MINOLTA 网站下载: https://www.konicaminolta.com/instruments/download/software/color/index.html

• 从 Konica Minolta 网站下载软件时,请务必下载与计算机的 Windows 版本匹配的 SpectraMagic DX 版本。 32位版本只能安装在 Windows 32 位版本的计算机系统上,而 64位版本只能安装在 Windows 64 位版本的计算机系统上。

安装文件名:

安装文件名因安装文件的获取方式而不同。

- 如果软件是通过 USB 闪存获取的,安装文件名将为 USB 闪存根目录中的"setup.exe"。
- 如果软件是从 KONICA MINOLTA 网站下载的,安装文件将包含在 *.zip 文件中。在这种情况下,先将所有文件解压缩至计算机上的文件夹中,然后继续操作。安装文件名将为"setup_x86.exe"(对于32位Windows)或"setup_x64.exe"(对于64位Windows)。

2.1 安装步骤

- 安装软件时,必须作为具有管理员权限的用户登录到计算机。
- 如果计算机上安装了以前版本的SpectraMagic DX,请在安装新版本之前卸载现有的SpectraMagic DX版本。
- 在安装软件和各种驱动程序的过程中,可能会多次显示用于检查"用户帐户控制"的对话框。 显示此对话框时,单击"继续"。
- 如果有任何连接到计算机的密码锁(包括其他软件的密码锁),请在进行安装之前拔掉它们。
- 如果有任何 KONICA MINOLTA 仪器连接到计算机,请在继续安装前将该链接断开。
- 1. 在计算机上启动 Windows。
 - 如果 Windows Update 正在运行,请等到 Windows 更新完成,并在安装 SpectraMagic DX 之前重新启动计算机。
- 2. 浏览到安装文件。
 - »从 USB 闪存安装时,浏览到 USB 闪存的根文件夹。
 - »从下载的文件安装时,浏览到下载的 zip 文件的解压缩文件夹。
- 3. 双击安装文件。安装将开始。由于安装程序需要检测当前系统环境,安装对话框可能需要几分钟之后才会显示。
- 4. 几秒后,将显示一个对话框,用于选择在安装过程中要使用的语言。
 - •此语言仅在安装过程中使用。安装 SpectraMagic DX 后,通过从**文档**菜单中选择"应用程序设置",并在应用程序设置对话框的启动选项类别中选择语言,可选择 SpectraMagic DX 的显示语言。
 - 要选择其他语言, 单击当前语言并从所显示的语言下拉列表中选择所需的安装语言。
- 5. 单击 [确定]。安装将会继续。
- 6. 根据计算机环境和当前安装的软件, SpectraMagic DX 安装程序可能需要安装某些必要的 Microsoft 组件,如SQL组件,.NET 4.5.2框架组件,等。如果安装程序确定需要安装 Microsoft 组件,这些组件的安装程序将自动启动。
 - •安装Microsoft组件时,必须同意该足迹的许可协议方可安装。
 - SQL安装过程中会出现命令提示符窗口。不要关闭这个窗口。当SQL安装完成时,命令

提示符窗口将自动关闭。

- 在某些情况下,在安装 Microsoft 组件后可能需要重启计算机。在这种情况下,重启计算机,然后从以上步骤 1 重启 SpectraMagic DX 安装程序。
- •安装可能需要30分钟或更长时间。
- 7. 单击 [下一步]。将显示 SpectraMagic DX 许可协议条款。
 - 要打印许可协议条款,单击 [打印]。许可证还将作为文件存储在 SpectraMagic DX 安装文件夹中。
- 8. 单击 [我接受许可协议条款]以选中该项并启用 [下一步]按钮,然后单击 [下一步]。
- 9. 将显示一个对话框,上面显示 SpectraMagic DX 将安装到的文件夹。如果默认文件夹可接受,单击 [下一步]。
 - 要更改此文件夹, 单击 [更改...]并浏览到所需文件夹, 然后单击 [下一步]。
- **10.**单击 [安装]。SpectraMagic DX 安装将会继续。
 - 安装过程可能需要几分钟的时间。在 SpectraMagic DX 安装完成之前,请勿对计算机 执行任何其他操作。
 - 在安装SpectraMagic DX时会出现驱动程序安装对话框。 务必安装驱动程序。 如果取 消, SpectraMagic DX的安装也将被取消。
- **11.**SpectraMagic DX 安装完成时,在所显示的对话框中单击 [完成] 以完成安装并关闭此对话框。

2.1.1 创建快捷方式

安装好 SpectraMagic DX 之后, 会在 Windows 开始菜单中注册一个 SpectraMagic DX 快捷 方式。要在其他位置(如桌面)放置快捷方式, 请用 Windows 资源管理器或其他程序进行创 建。

2.2 卸载步骤

使用标准的 Windows 卸载方法卸载 SpectraMagic DX。

- 卸载 SpectraMagic DX 软件时,不会卸载 SpectraMagic DX 所使用的数据库。
- 卸载 SpectraMagic DX 软件时,不会卸载在安装 SpectraMagic DX 过程中安装的 Microsoft 组件(SQL 等)。由于 Microsoft 组件可能被其他软件使用,因此不会将其卸载。
- 需注意的是,不要卸载 SQL 功能 "SMDXEXPRESS"。 卸载此 SQL 功能将导致包含 SpectraMagic DX 数据等的数据库变得不可用,从而导致数据丢失。
- 1. 右击屏幕左下角的开始按钮。
- 2. 单击所显示菜单中的 [程序和功能]。
- 3. 选择 [SpectraMagic DX], 然后单击"卸载"。
- 4. 此时会显示一个对话框,用于确认要卸载此应用程序。单击"是"。
- 5. 此时会显示一个对话框,用于确认要更新软件。按照屏幕上的说明完成卸载过程。

3. 连接

关于仪器与电脑的连接方法,请参见每个仪器的使用说明书。

关于如何进行串行端口设置和用SpectraMagic DX连接仪器,请参见 SpectraMagic DX 使用 说明书。

4. 关于 SpectraMagic DX 终端用户许可证

SpectraMagic DX 的终端用户许可证通过硬件或以电子形式提供;此外,电子许可证可作为安装在单台计算机上的单一许可证或作为多用户浮动许可证。请参见以下与您购买的许可证形式相对应的章节。

4.1 硬件软件锁许可证

如果购买了具有硬件许可证的 SpectraMagic DX,您将随软件获得 USB 硬件软件锁。 使用 SpectraMagic DX 时,必须将 USB 软件锁插入计算机的 USB 端口中。该许可证仅在将 USB 软件锁插入计算机时才有效。

4.2 电子许可证

如果购买了具有电子许可证的 SpectraMagic DX,您将收到列出产品密钥的许可证书(采用纸 质证书或 pdf 文件的形式)。

• 执许可证激活,需要提供该产品密钥。请将其保存在安全处。 执激活许可证后,该许可证才有效。

• 确保发送自 webmaster@selms-mail.konicaminolta.com 的电子邮件不被您的防火墙阻止且不会标记为垃圾邮件。

4.2.1 在线激活

要在线激活您的许可证,执行下列步骤。

- 计算机必须连接到互联网以便执行在线激活。
- 1. 启动 SpectraMagic DX。
- 2. 显示 SpectraMagic DX 产品激活对话框时,单击 [在线激活]。
- 3. SpectraMagic DX 产品激活对话框将变为显示用于输入产品密钥的文本框。
- 4. 将您 (许可证书上) 的产品密钥输入到该文本框的空格内并单击 [激活]。
- 5. 该软件将会连接到SE-LMS网站,并且SpectraMagic DX的产品激活对话框中将会显示"SpectraMagic DX许可证正在激活中"的消息,在该消息的下方将显示激活过程的进度条。
- 6. 将显示请求执行用户注册的消息。单击 [打开]。此时将显示 KONICA MINOLTA SENSING 软件许可管理系统 (SE-LMS) 网站的"用户信息和许可证确认"页面。
 - 根据需要,通过单击屏幕左上方的"选择语言"并从所显示的下拉列表中选择所需语言,可更改 SE-LMS 网站中任何页面的语言。
- 7. 检查页面上部中显示的许可信息是否与您的订单匹配。如果此信息与您的订单匹配,单击" 此信息匹配订单项"以在复选框中打勾。
 - •如果此信息与您的订单不匹配,请联系向其购买了软件的销售人员。
- 8. 在页面的下部中填写您的信息。
 - 您的电子邮件地址(要用于用户注册的电子邮件地址)、名字、姓氏、公司名称和国家/ 地区为必填信息。
- 9. 如果您同意网站的隐私政策,单击"我同意有关个人信息的处理方式"旁边的复选框以在复选框中打勾。

- 要查看此网站的隐私政策,单击"我同意有关个人信息的处理方式"。此时将打开显示隐私政策的单独窗口。
- •为了完成注册过程,必须同意隐私政策。

10.单击 [确认并注册]。会显示一个确认屏幕。

11.如果你是第一次注册用户信息,请在两个地方输入相同的密码来创建一个密码。 如果用户信息已经被注册,请输入该信息的密码。

12. 单击 [注册]。用户注册过程完成,且系统将向您发送一封电子邮件,确认此注册过程。

13. 激活将在几秒后完成且 SpectraMagic DX将重新启动。许可证激活已完成。

4.2.2 离线激活

如果需要进行许可证激活的计算机不能上网,但有另外的计算机可以上网,则可以进行离线激活。

要离线激活您的许可证,执行下列步骤。

- 1. 启动 SpectraMagic DX。.
- 2. 显示 SpectraMagic DX 产品激活对话框时,单击 [离线激活]。对话框将切换。
- 3. 单击 [创建 C2V 文件]。将显示选择文件夹对话框。
- 4. 选择在其中创建 C2V 文件的文件夹并单击确定。将创建此文件。
- 5. 将此文件复制到可上网的的计算机。
- **6.**登陆以下 URL 的 SE LMS 网站:
 - https://selms.konicaminolta.com/login
 - 点击SpectraMagic DX软件中的"文档"-"应用程序设置",在"应用程序设置"对话框中点击"许可信息",此处会提供上述网站。
- 7. 屏幕将显示SE-LMS 许可证的认证页面。将您(许可证书上)的产品密钥输入提供的空格内 并单击 [发送]。
- 8. 输入你的电子邮件地址和密码,单击 [登录]。将显示 SE-LMS 页面以及用于注册的电子邮件地址的许可证列表。要查看完整列表,单击列表左上方的"+"。
- 9. 在许可证列表中,找到要执行离线激活的产品密钥并单击用于该产品密钥的[离线激活]。
- 10.此时屏幕将弹出一个页面,其中会显示被选中的产品密钥以及导入步骤4中创建的C2V文件的请求。单击 [选择文件]以打开"路径"对话框,浏览到 C2V 文件,然后单击 [执行]。
 - 如果要将所得 V2C 文件发送到其他电子邮件地址,在提供的空格内输入该电子邮件地址,然后单击 [执行]。
- **11.**系统将向您的电子邮件地址(或指定的备用电子邮件地址)发送激活完成确认电子邮件, 屏幕将跳至完成离线激活的页面,该页面中含有[下载V2C文件]按钮。
- 12. 单击 [下载 V2C 文件]并在计算机上保存此文件。
- 13. 将下载的 V2C 文件复制到需要激活许可证的计算机。
- **14.**在 SpectraMagic DX 产品激活对话框(如步骤 2 中所示)中,单击 [浏览 V2C 文件] 并 浏览到复制的 V2C 文件。
- 15.单击[激活]。
- **16.** SpectraMagic DX 产品激活对话框将显示包含进度条的"SpectraMagic DX 许可证激活正在进行中"消息。
- 17. 激活将在几秒后完成且 SpectraMagic DX将重新启动。许可证激活已完成。

4.2.3 使用浮动许可证

浮动许可证是一种多用户的许可证,可安装在网络上的某一台计算机中(作为许可证的服务器),然后网络上的其他计算机(客户端用户)可通过访问作为服务器的计算机来使用该浮动许可证,而作为客户端计算机的数量上限为购买的许可证数量。

- 许可证服务器 PC 和客户端用户 PC 必须位于同一子网上。(如果要将浮动许可证用于不同子网上的 PC,请联系您的 KONICA MINOLTA 销售代表。)
- 客户端 PC 在使用许可证的同时,许可证服务器 PC 必须开启。
- 有关子网范围的详情,请咨询您的 IT 管理员。

要安装、激活和使用浮动许可证,请执行下列步骤。

- 1. 在将用作许可证服务器的 PC 上安装 SpectraMagic DX。
- 2. 启动 SpectraMagic DX。
- 3. 根据 "4.2.1 在线激活" 或 "4.2.2 离线激活"中的步骤激活安装在许可证服务器 PC 上的许可证。
- 4. 在将作为客户端 PC 的 PC 上安装 SpectraMagic DX。

浮动许可证现在已激活。在客户端 PC 上启动 SpectraMagic DX 时,它将连接到许可证服务器 PC 上以便获取许可证。可同时使用 SpectraMagic DX 的 PC 数量将为浮动许可证中的用户许可证数量。

限制许可证连接范围

每台PC可通过用管理控制中心来连接至http://localhost:1947,以此来调整许可证服务器和客户端PC的许可证连接范围。有关如何使用管理控制中心的详情,请参见管理控制中心帮助。

• 默认设置:同一子网上作为许可证服务器 PC 且已安装 SpectraMagic DX 的所有计算机均在连接范围内。

4.2.4 许可证转移

要将许可证从一台计算机转移(重新托管)到另一台计算机,请在两台计算机上运行RUS程序。在每台计算机上,选择"**Transfer License**"选项卡并执行以下步骤。

- 前提, SpectraMagic DX必须安装在收件人计算机(许可证转移到的计算机)上。
- 1. 在收件人计算机上打开RUS工具。
 - 路径: C: \ Program Files \ KONICA MINOLTA \ SpectraMagic DX
 - •名称: RUS_100634.exe
- 2. 在收件人计算机上创建收件人文件 (id 文件)。
 - •(1)指定您喜欢的路径和文件名。
 - •(2)点击此按钮。然后创建id文件。
- **3.** 将id文件从收件人计算机复制到源计算机(许可证将从其转出的计算机)。



- 4. 打开源计算机上的RUS工具。
- 5. 在源计算机上创建许可证传输文件 (h2h 文件) 。
 - (3) 指定从收件人计算机复制的id文件。
 - (4) 指定您喜欢的h2h文件的路径和文件名。
 - •(5)点击此按钮。然后创建h2h文件。

rate transit a la	carbon From and campada	T to produce you not the Bull.	and an an barth
viers. On each on	sputer, select the Trans	after Usamse fails and perform	The appropriate step
effect intermetion	about the recipient or	inpular	
top 1 On the com	qualer to which you want and save information	et to learnalise the desense (9 about the computer.	e "recipient.
lave recipient inf	termation to		1000
		Collect an	Save Internation
merute the licen	or varafer file		
top 2 On the cost	spular that currently or	ortains the license (the "upo	toe computer").
nict the license andfer tile.	to hansfer, read the re	carent information tile and e	enerale a license
Cey Type	Key ID	Fraducts	
SL-Administo	de essessesses	99- AA2HD01	
ad the recipient	indoceation file to Qu	National Transfer (SMD) (Jaio	nee id 🛛 💷 (1
nad file recipient anarute file licen	induced on file to Gr	Names Transfer (SHO), Jam	nesid(

- 6. 将h2h文件复制到收件人计算机。
- 7. 在收件人计算机上应用许可证传输文件
 - (h2h文件),许可证将被转移。
 - •(6)更改为此选项卡。
 - •(7)指定创建的h2h文件。
 - •(8)点击此按钮。激活完成。

(6)	-	D	×
Called Status 2-formation Apple Galerie Pre Transfer Galerie			
Rehosted License sara, har NY, OLD, OWF report, herivity, COMPTENT tort, fan Twe Jao 6, 1856403 WC wrder JI 00013 werder JI 00013 temp_6 #000000000000000000000000000000000000			

軟體授權同意書

安裝軟體時,會在畫面中 SpectraMagic DX 軟體的授權同意書對話方塊內顯示相關條款內容。 唯有您同意所有條款內容時,才可安裝本軟體。

安全注意事項

在使用 Spectra Magic DX 軟體前, 建議您詳讀個人電腦及儀器的手冊內容。

我們已盡力確保本手冊內容的準確性。如有任何疑問或意見,或發現錯誤或有遺漏部分,請與當地銷售商聯繫。

安裝注意事項

• SpectraMagic DX 應用程式設計為用於 Windows 10 或 Windows 11 等作業系統上。請注意,本軟體不含上述作業系統。必須在安裝軟體前,先在電腦上安裝其中一套作業系統。

USB 裝置 (隨身碟、保護鎖) 使用須知

- 請務必以正確的方向將 USB 裝置插入電腦。切勿強行插入。
- 請勿觸碰 USB 隨身碟的接點。
- 使用 USB 裝置後,請置回保護盒內,並置於安全場所。
- 避免將 USB 裝置暴露於溫度急劇變化及有結露的環境。
- 避免將 USB 裝置置於直射的陽光下或近熱源處。
- 請勿掉落 USB 裝置或遭受強力撞擊。
- 請勿將 USB 裝置置於水、酒精、油漆稀釋劑等物質附近。

棄置處理方法

• 請務必依照當地法規的規定棄置或正確回收處理本產品(USB 裝置)。

操作手冊的注意事項

操作手冊會在軟體安裝期間以 PDF 的格式安裝,其他語言版本的操作手冊也會同時安裝。

• 如果所購買的軟體位在 USB 隨身碟裝置上 · 則可從該裝置的 \Manual 資料夾讀取操作手冊。

若要在使用軟體時查看操作手冊‧請按一下軟體視窗右上方的 🛐 · 然後從選單列中選擇 [開啟 SpectraMagic DX 使用手冊]。

本手冊内使用之應用程式的正式指定用語

(本手冊內的指定用語)	(正式指定用語)
Windows ᢣ Windows 10	Microsoft® Windows® 10 Pro 作業系統
Windows 🔨 Windows 11	Microsoft® Windows® 11 Pro 作業系統

商標

- 「Microsoft」、「Windows」、「Windows 10」及「Windows 11」是微軟公司在美國 及其他國家的註冊商標。
- KONICA MINOLTA標誌、符號及SpectraMagic是KONICA MINOLTA INC.的註冊商標或商標。
- 「Intel」和「Pentium」是英特爾公司在美國及其他國家的註冊商標。
- 本手冊中提及的其他公司名稱與產品名稱為各公司的註冊商標或商標。

1. 系統需求

1.1 系統需求

作業系統	Windows 10 Pro 32-bit
	Windows 10 Pro 64-bit
	Windows 11 Pro
	 英文、日文、德文、法文、西班牙文、義大利文、葡萄牙文、俄文、 土耳其文、波蘭文、簡體中文和繁體中文版本
	 在將要使用的相容作業系統或以下規格方面,電腦系統硬體必須符合 或超過建議的系統需求。
電腦	搭載相當於 Intel Core i5 2.7GHz 或更高性能處理器的電腦
記憶體	至少 2 GB (建議 4 GB 以上)
硬碟機	20 GB 的可用硬碟空間
	 在安裝作業系統的磁碟或資料庫上必須有至少 10 GB 的可用硬碟空間。
顯示器	能顯示 1280 x 768 像素 / 16 位元或更高位元色彩的顯示器硬體
USB 埠	保護鎖使用(如有的話)。電子授權不需要。

USB 或序列埠 連接儀器所需

1.2 相容儀器

CM-M6, CM-25cG, CM-700d, CM-600d, CM-2600d, CM-2500d, CM-2500c, CM-2300d, CM-3700A, CM-3700A-U, CM-3700d, CM-3600A, CM-3610A, CM-5, CR-5

1.3 語言

2. 安裝/解除安裝軟體

SpectraMagic DX 軟體可儲存於 USB 隨身碟上,或從 Konica Minolta 網站下載: https://www.konicaminolta.com/instruments/download/software/color/index.html

• 從 Konica Minolta 網站下載軟件時,請務必下載與計算機的Windows版本匹配的 SpectraMagic DX 版本。32位版本只能安裝在 Windows 32 位版本的計算機系統上,而 64位版本只能安裝在64位 Windows 版本的計算機系統上。

設定檔案名稱:

設定檔案的名稱取決於安裝檔案的取得方式而定。

- 如果是在 USB 隨身碟上收到軟體 · 則設定檔案將儲存於其中的根目錄 · 名稱為 「setup. exe」。
- 如果軟體是從 Konica Minolta 網站下載,則設定檔案將包含於*.zip 檔案中。此時,請先 將所有檔案解壓縮至您電腦上的資料夾,然後再繼續執行。設定檔案的名稱將為「setup_ x86.exe」(對於32位窗口)或「setup_x64.exe」(對於64位窗口)。

2.1 安裝步驟

- 安裝軟體時,您必須以具備管理員權限的用戶登入電腦。
- 如果計算機上安裝了以前版本的 SpectraMagic DX · 請在安裝新版本之前卸載現有的 SpectraMagic DX 版本。
- 在安裝軟體和各種驅動程式的過程中,用來檢查「使用者帳戶控制」的對話方塊可能會顯 示好幾次。顯示此對話方塊時,請按一下「繼續」。
- 如果有任何連接至電腦的保護鎖包括其他軟件的加密狗,進行安裝之前請先將其拔除。
- 如果有任何連接至電腦的 Konica Minolta 儀器,在進行安裝之前請先將其拔除。
- 1. 在您的電腦上啟動 Windows。
 - 如果Windows Update正在運行,請等到 Windows 更新完成,然後在安裝 SpectraMagic DX 之前重新啟動計算機。

2. 瀏覽至設定檔案。

- »以 USB 隨身碟進行安裝時,請瀏覽至 USB 隨身碟的根目錄資料夾。
- »從下載的檔案進行安裝時,請瀏覽至下載的 zip 檔案的解壓縮資料夾。
- 3. 按兩下設定檔案。安裝作業隨即開始。
 - 安裝程式會先檢查目前的系統環境,因此設定對話方塊可能會過幾分鐘之後才出現。
- 4. 幾秒鐘之後,將會顯示對話方塊,可選擇安裝期間所使用的語言。
 - 此語言僅會在安裝期間使用。安裝 SpectraMagic DX 之後,通過從 [文件] 菜單中選擇 [應用程式設定],並在 [應用程式設定] 對話方塊的 [啟動選項] 類別中選擇語言,以選擇 SpectraMagic DX 的顯示語言。
 - 若要選擇不同的語言,請按一下目前的語言,然後從下拉式清單所顯示的語言中,選擇 安裝所要使用的語言。
- 5. 按一下 [確定]。隨即將進行安裝作業。
- 6. 視電腦的環境和目前已安裝的軟體而定 · SpectraMagic DX 安裝程式可能需要安裝某些必要的 Microsoft 元件 · 例如 SQL · .NET 4.5.2 Framework, 等 · 如果安裝程式判定需要安裝 Microsoft 元件 · 這些元件的安裝程式將會自動啟動 ·
 - 依據待安裝的 Microsoft 元件,您可能需要同意元件的授權合約。

- SQL 安裝過程中會出現命令提示符窗口。 不要關閉這個窗口。 當SQL安裝完成時,命令 提示符窗口將自動關閉。
- 在安裝 Microsoft 元件之後,有時可能需要將電腦重新開機。此時,請將您的電腦重新 開機,然後重複上述的步驟 1 來啟動 SpectraMagic DX 安裝程式。
- 安裝可能需要数十分鐘或更長時間。
- 7. 按一下 [下一步]。接著將顯示 Spectra Magic DX 授權。
 - 若要列印授權內容,請按一下 [列印]。授權內容的檔案也會儲存於 SpectraMagic DX 的 安裝資料夾中。
- 8. 按一下 [我接受授權合約的條款] 以選取並啟用 [下一步] 按鈕,然後按一下 [下一步]。
- 9. 接著將出現對話方塊·顯示安裝 SpectraMagic DX 的資料夾位置。如果接受預設的資料夾位置,請按一下 [下一步]。
 - 若要變更資料來,請按一下 [變更 ...],接著瀏覽至所要的資料來,然後再按一下 [下一步]。
- **10.**按一下 [安裝]。接著將進行 SpectraMagic DX 安裝作業。
 - 安裝作業可能需花費幾分鐘的時間。在 SpectraMagic DX 安裝尚未完成之前,請勿在 電腦上執行其他作業。
 - 在安裝SpectraMagic DX時會出現驅動程序安裝對話框。確保安裝驅動程序。如果取 消,SpectraMagic DX的安裝也將被取消。
- **11.**當 SpectraMagic DX 安裝完成後,請在出現的對話方塊中按一下 [完成],以完成安裝作業 並關閉對話方塊。

2.1.1 建立捷徑

安裝 SpectraMagic DX 之後,在 Windows [開始] 功能表中會登錄 SpectraMagic DX 的捷徑。如要在其他位置(例如桌面)放置捷徑,請使用 Windows 檔案總管或其他程式來建立捷徑。

2.2 解除安裝步驟

SpectraMagic DX 的解除安裝作業使用標準的 Windows 解除安裝方法進行。

- 當 SpectraMagic DX 軟體解除安裝時,將不會解除安裝 SpectraMagic DX 所使用的資料 庫。
- 當 SpectraMagic DX 軟體解除安裝時,將不會解除在安裝 SpectraMagic DX 期間所安裝的 Microsoft 元件(SQL等)。由於 Microsoft 組件可能被其他軟件使用,因此不應該將 其卸載。
- 特別是·不要卸載 SQL 功能 "SMDXEXPRESS"。 卸載此 SQL 功能將導致包含 SpectraMagic DX 數據等的數據庫變得不可用,從而導致數據丟失。
- 1. 在畫面左下角的 [開始] 按鈕上按一下滑鼠右鍵。
- 2. 在出現的選單中按一下 [程式和功能]。
- 3. 選擇 [SpectraMagic DX], 然後按一下「解除安裝」。
- **4.** 接著會出現對話方塊,確認您是否想要解除安裝該應用程式。按一下「是」。
- 5. 接著將出現對話方塊,確認您是否想要更新軟體。遵循畫面上的指示來完成解除安裝程序。

3. 連接

如需儀器實體連接的相關資訊,請參閱各儀器的操作手冊。

關於進行序列埠設定,以及從 SpectraMagic DX 中連接到儀器的方法,詳細資訊請參閱 SpectraMagic DX 操作手冊。

4. 關於 SpectraMagic DX 終端用戶授權

SpectraMagic DX 的終端用戶授權提供硬體或電子版本;此外‧電子授權提供安裝於單部電腦 上的單次授權‧或適用於多重用戶的浮動授權。請參閱下列您所購買授權形式的對應章節。

4.1 硬體保護鎖授權

如果您購買的是 SpectraMagic DX 的硬體授權·將會收到軟體隨附的 USB 硬體保護鎖。 使用 SpectraMagic DX 時,必須將 USB 保護鎖插入電腦的 USB 連接埠。只有當 USB 保護鎖 插入電腦時,授權才會啟動。

4.2 電子版授權

如果您購買的是 SpectraMagic DX 的電子版授權·將會收到授權證書(書面證書或 pdf 檔)· 上面列出您的產品金鑰。

• 若要進行授權啟動,必須使用產品金鑰。請將產品金鑰存放於安全之處。

在您進行啟動授權授權才會生效。

• 請確定您的防火牆不會封鎖來自 webmaster@selms-mail.konicaminolta.com 的電子郵件,也不會將其郵件標示為垃圾信。

4.2.1 線上啟動

若要線上啟動您的授權,請遵循下列步驟。

- 電腦必須連線到網際網路才能進行線上啟動。
- 1. 啟動 SpectraMagic DX。
- 2. 出現 [SpectraMagic DX 產品啟動] 對話方塊時,請按一下 [線上啟動]。
- 3. [SpectraMagic DX 產品啟動] 對話方塊將變更為文字方塊,可輸入您的產品金鑰。
- 4. 請在空白處輸入您的產品金鑰(載明於授權證書中)·然後按一下[啟動]。
- 5. 軟體將會聯繫 SE LMS 網站 · [SpectraMagic DX 產品啟動] 對話方塊將顯示「正在啟動 SpectraMagic DX 授權」訊息與進度列。
- 6. 將會顯示訊息,要求您進行用戶註冊。按一下 [開啟]。接著會顯示 Konica Minolta Sensing 軟體授權管理系統(SE-LMS)網站的用戶資訊與授權確認畫面。
 - 如有需要,您可以按一下畫面左上方的 [選擇語言],並從下拉式清單中選擇所要的語言,變更 SE-LMS 網站中任何畫面的語言。
- 7. 請檢查畫面上半部所顯示的授權資訊是否符合您所訂購的授權。如果符合,請按一下「這 符合訂購的項目」以勾選核取方塊。
 - 如果顯示的資訊不符合您訂購的項目,請聯絡您購買軟體的銷售業務。
- 8. 請在畫面的下半部填寫您的資訊。
 - 您必須至少填寫您的電子郵件位址(您想要用於用戶註冊的電子郵件位址)、自己的名字、姓氏、公司名稱和國籍。
- 9. 如果您同意網站的隱私權政策·請按一下「我同意個人資訊的處理方式」旁的核取方塊。
 - 若要檢視此網站的隱私權政策,請按一下「我同意個人資訊的處理方式」。接著會另外 開啟視窗,顯示隱私權政策的內容。
 - 您必須同意隱私權政策才能完成註冊程序。

- 10.按一下 [確認並註冊]。 將顯示確認屏幕。
- **11.**首次註冊用戶信息時,輸入相同的密碼兩次以創建密碼。 如果用戶信息已經註冊,請輸入該信息的密碼。
- 12. 按一下 [註冊]。用戶註冊程序已完成,且將會傳送電子郵件給您,確認您的註冊。
- 13. 啟動作業會在幾秒鐘後完成 · SpectraMagic DX 將重新啟動 · 許可證激活已完成 ·

4.2.2 離線啟動

在沒有網際網路連線的電腦上可進行離線啟動,但是必須要有另一部可以上網的電腦。 若要離線啟動您的授權,請遵循下列步驟。

- 1. 啟動 SpectraMagic DX。.
- 2. 出現 [SpectraMagic DX 產品啟動] 對話方塊時,請按一下 [離線啟動]。對話框將切換。
- 3. 按一下 [建立 C2V 檔案]。隨即將顯示 [選擇資料夾] 對話方塊。
- 4. 選擇要在其中建立 C2V 檔案的資料夾,然後按一下 [確定]。接著將會建立檔案。
- 5. 將該檔案複製到可以上網的電腦。
- 6. 前往 SE LMS 網站 · 網址如下: https://selms.konicaminolta.com/login
 - 在 Spectra Magic DX [應用程式設定] 對話方塊的「授權資訊」類別畫面中 · 也可取得網 站連結 。
- 接著將顯示 SE-LMS 授權驗證畫面。請在空白處輸入您的產品金鑰(載明於授權證書中)
 ,然後按一下[傳送]。
- 8. 輸入您的電子郵件地址和密碼,按一下[登入]。隨即將出現 SE-LMS 畫面,顯示您所註冊 電子郵件位址的授權清單。若要檢視完整清單,請按一下清單左上方的「+」。
- 9. 在授權清單中·找出您想要進行離線啟動的產品金鑰·然後按一下該產品金鑰的 [離線啟動] 。
- 10. 接著將出現畫面,顯示所選取的產品金鑰,並要求步驟 4 所建立的 C2V 檔案。按一下 [選 擇檔案] 來開啟 [開啟] 對話方塊,接著瀏覽至 C2V 檔案,然後按一下 [執行]。
 - 如果您想讓產生的 V2C 檔案傳送到不同的電子郵件位址,請在空白處輸入該電子郵件位 址,然後再按一下 [執行]。
- **11.**確認啟動完成的電子郵件將會傳送到您的電子郵件位址(或其他指定的電子郵件位址)· 而且畫面將會變更為[完成離線啟動]·其中包含[下載 V2C 檔案] 按鈕。
- 12. 按一下 [下載 V2C 檔案], 然後將檔案保存在您的電腦上。
- 13. 將下載的 V2C 檔案複製到將要啟動授權的電腦。
- **14.** 在 [SpectraMagic DX 產品啟動] 對話方塊(如步驟 2 所示)中,按一下 [瀏覽 V2C 檔案], 然後瀏覽至複製的 V2C 檔案。
- 15. 按一下 [啟動]。
- **16.** [SpectraMagic DX 產品啟動] 對話方塊將顯示「正在啟動 SpectraMagic DX 授權」訊息與 進度列。
- **17.** 啟動作業會在幾秒鐘後完成, SpectraMagic DX 將重新啟動。許可證激活已完成。許可證激活已完成。

4.2.3 使用浮動授權

浮動授權是安裝於網路中單部電腦(作為授權伺服器使用)上的多重用戶授權·網路中的其他 電腦(用戶端)可使用此授權,電腦數目上限是所購買的授權數。

- 授權伺服器電腦和用戶端的電腦必須位於同一個子網路中。(如果您想要在不同子網路的 電腦上使用浮動授權,請聯絡您的 Konica Minolta 業務代表。)
- 用戶端電腦使用授權時,作為授權伺服器的電腦必須開啟。
- 關於子網路的範圍,詳細資訊請諮詢您的 IT 管理員。

若要安裝、啟動和使用浮動授權,請遵循下列步驟。

- 1. 在當作授權伺服器的電腦上安裝 SpectraMagic DX。
- 2. 啟動 SpectraMagic DX。
- 3. 依照 "4.2.1 線上啟動" 或 "4.2.2 離線啟動"中的步驟, 啟動授權伺服器電腦上所安裝的授權。
- 4. 在當作用戶端電腦的電腦上安裝 Spectra Magic DX。

浮動授權現在已啟動。在用戶端電腦上啟動 SpectraMagic DX 時,此軟體將會連線至授權伺服 器電腦以取得授權。同時能夠使用 SpectraMagic DX 的電腦數目,將等於浮動授權中用戶授權 的數目。

限制授權連線範圍

授權伺服器與用戶端電腦的授權連線範圍,可從各電腦連線至 http://localhost:1947,並使用 Admin Control Center 執行。關於使用 Admin Control Center 的方法,詳細資訊請參閱 Admin Control Center 說明。

• 預設設定:和授權伺服器電腦位於同一個子網路中的所有電腦,若安裝了 SpectraMagic DX,皆位於連線範圍內。

4.2.4 許可證轉讓

要將許可證從一台計算機轉移(重新託管)到另一台計算機,請在兩台計算機上運行RUS程序。在每台計算機上,選擇"Transfer License"選項卡並執行以下步驟。

- 提前 · SpectraMagic DX必須安裝在收件人計算機 (許可證轉移到的計算機)上。
- 1. 在收件人計算機上打開RUS工具。
 - 路徑: C:\ Program Files \ KONICA MINOLTA \ SpectraMagic DX
 - 名稱:RUS_100634.exe
- 2. 在收件人計算機上創建收件人文件(id文件)。
 - (1) 指定您喜歡的路徑和文件名。
 - (2) 點擊此按鈕。然後創建id文件。
- 3. 將id文件從收件人計算機複製到源計算機 (許可證將從其傳輸的計算機)。

arsfer (rehost) a l wiers. Or sach ca	cense from site comput mouler, select the Train	ter to another, you run the softer License tab and per	fut propan form the spo	raprote si
alec inferration	about the recipient com	pute		
Rep 1: On the con plact and pave int	puter to which you wan formation about the cor	nt to investor the luence (it router.	he heapent	computer?
Save recpert info	emetion to C:/Wark/5	NOT LIGHT SHOT LIGHT	e.d	-
		Cole	d million)	Informatio
everate the loans	e tarafe fie			
Sam 2: On the own	puter that cannot a	nteins the license (the "sou information like and generat	ror computer a license to	7, select
he license to trans	CHER, FRIDE CTM FREEMERCH			
he license to trans Key Tupe	Key D	Products	and a second second	2000
te kanse to bars Key Type	Key ID	Preducto		Secon
he koense to tiane Key Type	Ery D	Prestucto		X-17-111
he loanse to trans Key Type	Key D	Preducts		800 m
he konse to tana Key Type	Eny D	Predects		Secon
Ne konse to tana Key Type	Ery D	Perdects		Secto
fei konse to ton Key Type	Gry D	Pandecto		Secon
fe læne to turn Key Tjøre	Gry D	Pendecto		
fe læne to turt Key Tjøe	Key D	Preducts		
Ne loene to turn	α, του στα παρατικ	Preducts		
Ney Type Key Type	in the definition of the first fille	Preducts		-

- 4. 打開源計算機上的RUS工具。
- 5. 在源計算機上創建許可證傳輸文件(h2h文 件)。
 - (3) 指定從收件人計算機複製的id文件。
 - (4) 指定您喜歡的h2h文件的路徑和文件名。
 - (5) 點擊此按鈕。然後創建h2h文件。

and a destaut of a loss	enton Apply Lother in	Fill Provide Collector	and the second second
where one each car	puter, select the Transfer	r Useries fails and perform	the appropriate step
when internation	about the recipient score	pular .	
Hop 1 On the com computer 1 collect	puter to which you want and save information air	to insmaller the desman Offe out the computer.	*necipient
Save recipient info	emation to		0.000
		Collect and	Save Internation
Amerate the licent	e vauler file		
Hup 2 On the com relicit the license i ransfer file.	puler that currently conto to hansfer, read the recip	aiss the license lithe "sour sent information file and e	ce conputer"), preriate à liconse
Key Type	Key ID	Fraducts	
SL-Administo	de 99999999999999	- AA2H001	
had the recipient	information file for G/Lie	unerfiscular/SHD1(3)ce	weid [(
had the recipient	information file for Griffie a travelier file to Justice	unar Transfer (SHDH), Joan Alam (SHDH), Joanna (SHD	un id

- 6. 將h2h文件複製到收件人計算機。
- 7. 在收件人計算機上應用許可證傳輸文件
 - (h2h文件)·許可證將被轉移。
 - (6) 更改為此選項卡。
 - (7) 指定創建的h2h文件。
 - •(8)點擊此按鈕。激活完成。

(6)	-	0	-
Called Status Information Apply Woome Pile Transfer License			
Rehosted License			-
sure hat WY,040,00MF			
rahout, Sine Tase Jun 6, 13:56:02:00C			
vendor al 200234			
		_	
		1 100	. (
plats File (Filicenschare/arti/HEX,License_OldCorp.AD)			- V

本ソフトウェアの使用規定

本ソフトウェアの使用規定は、インストール時にオンライン表示される「ソフトウェア使用許諾契約」 ダイアログに書かれております。使用許諾契約に同意された場合のみ、本ソフトウェアをインストール していただけます。

安全上の注意

ご使用の前にこの取扱説明書や測定器、パソコンの取扱説明書をよくお読みのうえ正しく安全にお使いください。

製品の内容につきましては万全を期しておりますが、お気付きの点や不明な点がありましたらご購入の 販売店または"サービスのご案内"に記載のお問い合わせ窓口までご連絡ください。

使用上の注意

 本ソフトウェアは、Windows 10 またはWindows 11 用のアプリケーションソフトウェアです。 なお、どのOS も本ソフトウェアには含まれておりません。本ソフトウェアをインストールする前 に、上記いずれかのOS がパソコンにインストールされている必要があります。

USB デバイス(フラッシュメモリー、ドングル)に関する注意

- USB デバイスをお使いのパソコンに挿入するときには、その方向が正しいことを確認してください。無理やり挿入しないでください。
- USB フラッシュドライブの接点に触れないでください。
- USB デバイスの使用後は、必ずケースに入れて、大切に保管してください。
- 急激な温度変化や結露にご注意ください。
- 直射日光や暖房器具の近くなど、高温の場所に保管しないでください。
- USB デバイスに強い力を加えたり、落としたりしないでください。
- 水やアルコール、シンナーなどをつけないでください。

廃棄の仕方

• 本製品の廃棄に関しては、地域の自治体の規則にしたがってください。

取扱説明書について

取扱説明書は、本ソフトウェアをインストールすることにより、同時にPDF ファイルがインストールされます。また、他の言語版の取扱説明書のPDF ファイルもインストールされます。

本ソフトウェアを使用中に取扱説明書を呼び出すには、ソフトウェア画面の右上にある 🚾 をクリック して、ポップアップメニューで [SpectraMagic DX マニュアルを開きます。]を選択してください。

本書で使用しているアプリケーション名などの正式名称

(本文中の表記)	(正式名称)	
Windows, Windows 10	Microsoft® Windows®	10 Pro Operating System
Windows, Windows 11	Microsoft® Windows®	11 Pro Operating System

商標について

- Microsoft、Windows、Windows 10、Windows 11 は、米国Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標です。
- "KONICA MINOLTA", KONICA MINOLTA ロゴとシンボルマーク, "Giving Shape to Ideas", および "SpectraMagic" は、コニカミノルタ株式会社の商標または登録商標です。
- Intel、Pentium はIntel Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。
- その他、本書に記載の会社名、商品 名は各社の登録商標または商標です。

1. システム環境

1.1 使用条件

OS	Windows 10 Pro 32-bit
	Windows 10 Pro 64-bit
	Windows 11 Pro
	 上記OSの日本語、英語、ドイツ語、フランス語、スペイン語、イタリア 語、ポルトガル語、ロシア語、トルコ語、ポーランド語、中国語(簡体 字)、中国語(繁体字)版
	 パソコンのシステム構成については、上記OS が推奨する構成または、下記の仕様のいずれか高い方が必須条件になります。
コンピュータ	Intel Core i5 2.7GHz 相当以上(推奨)
メモリー	2 GB 以上(4 GB 以上を推奨)
ハードディスク	20 GB 以上の空き領域(データベース確保領域として10 GB 必要)
ディスプレイ	1,280×768(WXGA)以上/16 ビットカラー以上の表示が可能な
	ディスプレイ
USB ポート	プロテクトキーを使用する場合に必要。 電子ライセンスには不要。
USB ポートまたは	測定器接続用として必要

シリアルポート

1.2 制御対象測定器

 $\label{eq:cm-M6} CM-25cG, CM-700d, CM-600d, CM-2600d, CM-2500d, CM-2500c, CM-2300d, CM-3700A, CM-3700A-U, CM-3700d, CM-3600A, CM-3610A, CM-5, CR-5 \\$

1.3 言語

表示言語

日本語、英語、ドイツ語、フランス語、スペイン語、イタリア語、 ポルトガル語、ロシア語、トルコ語、ポーランド語、中国語(簡体字)、 中国語(繁体字) (インストール後に選択可能)

2. ソフトウェアのインストール・アンインストール

本ソフトウェアは、USB メモリー または コニカミノルタウェブサイト(以下のURL)からのダウン ロードで提供されます。

https://www.konicaminolta.jp/instruments/support/download/color/index.html

コニカミノルタウェブサイトからダウンロードされた場合、PCのWindows版のビット数に合ってるSpectraMagic DX版をダウンロードしてください。32-bit版はWindowsの32-bit版のみ、64-bit版はWindowsの64-bit版のみインストール可能となります。

セットアップファイル名について

セットアップファイル名は、本ソフトウェアの提供方法によって異なります。

- USB メモリーで提供された場合、セットアップファイル名は「setup.exe」です。
- コニカミノルタウェブサイトからダウンロードされた場合、セットアップファイルは*.zip 圧縮フ アイルに含まれています。インストールする前にダウンロード圧縮ファイルをPCのフォルダーに 解凍してください。セットアップファイル名は「setup_x86.exe」(32-bit Windows用)または 「setup_x64.exe」(64-bit Windows用)です。

2.1 インストール手順

SpectraMagic DX をインストールします。

- 本ソフトウェアのインストールを行うには、PC のログオン時、必ずAdministrator 権限のあるユ ーザーを選択します。
- 以前のSpectraMagic DXのバージョンがインストールされてる場合、新バージョンをインストー ルする前に、既存のSpectraMagic DXをアンインストールしてください。
- ソフトウェアまたは各ドライバーのインストールの途中でUser Account Controlを確認するダイア ログが数回表示されますので、その際は[続行]を選択してください。
- プロテクトキー(他のソフトウェアのプロテクトキーを含めて)をUSB またはプリンターポートに 装着している場合は、外してください。
- 測定器をPCに接続している場合は、外してください。
- 1. Windows を起動します。
 - Windows Updateが実行中の場合、Windows Updateが完了後、PCを再起動してから SpectraMagic DXをインストールしてください。
- 2. セットアップファイルを確認します。(ファイル名は上記による)
 - » USB メモリーからインストールする場合、USB メモリーのルートフォルダーを確認します。
 » ダウンロードファイルからインストールする場合、圧縮ファイルの解凍先フォルダーを確認します。
- 3. セットアップファイルをダブルクリックしてください。インストールプログラムが起動されます。
 - インストールプログラムがPC環境を調べるため、セットアップダイアログが表示されるまで数 分かかる場合があります。
- 4. インストーラー言語選択ダイアログが表示されます。
 - ここではインストール中に使用する言語を選択します。SpectraMagic DXの表示言語はインス トール後、ドキュメントメニューから [アプリケーション設定]を選択し、アプリケーション 設定ダイアログの起動オプションカテゴリで選択できます。
 - ほかの言語を選択するには、現在の言語をクリックし、表示されるプルダウンメニューから所 望の言語を選択してください。
- 5. [OK]をクリックします。
- 6. PC環境や、他にインストールされているソフトウェアによっては、SpectraMagic DX のインスト ーラーがMicrosoftコンポーネント(たとえば、SQL、.NET 4.5.2 Framework、など)のインスト ールも必要と判断することがあります。この場合、該当するコンポーネントのインストールが開始 されます。

- インストールされるコンポーネントの使用許諾契約に同意することが必要となります。
- SQLのインストール中、コマンドプロンプトウィンドウが表示されます。このウィンドーを絶対に閉じないでください。SQLのインストールが完了すると、このコマンドプロンプトウィンドーは自動的に閉じます。
- PCの再起動が必要になる場合があります。その場合、再起動して、上記の手順を1から進めて ください。
- インストールには数十分かかる場合があります。
- 7. [次へ]をクリックします。
- 8. 製品使用許諾契約を読み、同意いただける場合は [使用許諾契約の条項に同意します]を選択し、 [次へ]をクリックします。
- 9. インストールプログラムがインストール先のフォルダーを確認します。そのフォルダーにインスト ールする場合は [次へ]をクリックします。
 - そのフォルダー以外の場所にインストールする場合は [変更 ...] ボタンをクリックし、新しい パスを選択または入力して [OK]をクリックします。
- 10. [インストール]をクリックします。ファイルのコピーが開始されます。
 - 数分かかる場合がありますが、しばらくお待ちください。SpectraMagic DXのインストールが 完了するまでPCで他の作業を行わないでください。
 - SpectraMagic DXのインストール中に、ドライバーインストールのためのダイアログ が表示されます。ドライバーのインストールは必ず実施してください。キャンセルする と、SpectraMagic DXのインストールもキャンセルされます。
- 11. インストールの完了です。[完了]をクリックします。

2.1.1 ショートカットの作成

インストールが完了すると、Windows のスタートメニューにSpectraMagic DX へのショートカットが 登録されます。デスクトップ等、その他の場所にショートカットが必要な場合は、Windows のエクス プローラーなどを利用してショートカットを作成してください。

2.1.2 アンインストール方法

SpectraMagic DXのアンインストール方法はWindowsの標準のアンインストール方法です。

- SpectraMagic DXをアンインストールする際、SpectraMagic DXのデータベースはアンインスト ールされません。
- SpectraMagic DXのインストールの際にインストールされたMicrosoftコンポーネント(SQL, など)は、SpectraMagic DXをアンインストールしてもアンインストールされません。この Microsoftコンポーネントは他のソフトウェアが使用する可能性がありますので、アンインストー ルしないでください。
- 特に、SQLの「SMDXEXPRESS」の機能をアンインストールしないでください。これをアンイン ストールすると、SpectraMagic DXのデータなどが含まれているデータベースが使えなくなり、デ ータを失うことになります。
- 1. 画面の左下隅のスタートボタン上で右クリックします。
- 2. メニューの[プログラムと機能]を選択します。
- 3. [SpectraMagic DX] を選択して[アンインストール]ボタンをクリックします。
- **4.** アプリケーションのアンインストール確認ダイアログが開きますので、[はい]をクリックします。
- 5. ソフトウェアの更新を確認するダイアログが開きますので、画面の指示に従ってアンインストール を完了させます。

3. 接続

パソコンと測定器のハードウェアの接続方法については測定器の取扱説明書をご確認ください。

ソフトウェアのシリアルポートなどの接続設定についてはSpectraMagic DXの取扱説明書をご確認ください。

4. SpectraMagic DX のユーザーライセンスについて

SpectraMagic DXのエンドユーザーライセンスは、ハードウェアまたは電子形式のいずれかで入手できます。さらに、電子ライセンスは、単一のパソコンにインストールされるシングルライセンス、または 複数ユーザーに対するフローティングライセンスの形式があります。購入されたライセンスの形式によって、下記の対応するセクションを参照してください。

4.1 プロテクトキーによるライセンス

ハードウェアライセンス付きSpectraMagic DXを購入した場合は、ソフトウェアとともにUSBプロテクトキーを受け取ることになります。

SpectraMagic DXを使用する際、USBプロテクトキーをパソコンのUSBポートに装着してください。USBプロテクトキーがパソコンに装着されている間のみ、ライセンスが有効な状態になります。

4.2 電子ライセンス

電子ライセンス付きSpectraMagic DXを購入した場合は、プロダクトキーの記載されたライセンス証明 書(紙またはpdfファイルのいずれか)を受け取ることになります。

- プロダクトキーは、ライセンスアクティベーション(有効化)のために必要です。安全な場所に保 管してください。
- ライセンスは、ライセンスアクティベーションを実施するまで有効になりません。
- webmaster@selms-mail.konicaminolta.comからの電子メールがファイアウォールによってブロックされたりスパムと分類されたりしないよう、ご確認ください。

4.2.1 ライセンスアクティベーション(オンラインの場合)

以下の手順で、ライセンスのオンラインでのアクティベーションを実施します。

- オンラインでのアクティベーションを行うには、パソコンをインターネットに接続する必要があります。
- 1. SpectraMagic DXを起動します。
- 2. SpectraMagic DX の製品有効化ダイアログが表示されたら、[オンラインアクティベーション] をクリックします。
- 3. 画面が変わり、プロダクトキーを入力するためのテキストボックスが表示されます。
- **4.** 指定のスペースにプロダクトキー(ライセンス証明書に記載)を入力し、[アクティベーション] をクリックします。
- 5. ソフトウェアがSE-LMSウェブサイトにアクセスし、SpectraMagic DX のプロダクトアクティベ ーションダイアログに、「SpectraMagic DXライセンスアクティベーション中です」というメッ セージと進行状況バーが表示されます。
- **6.** ユーザー登録を要求するメッセージが表示されます。 [開く]をクリックします。SE-LMSウェブ サイトの「ユーザー情報とライセンスの確認」画面が表示されます。
 - 必要に応じて、画面の左上にあるSelect Language (言語を選択)をクリックして表示される プルダウンから目的の言語を選択することにより、SE-LMSウェブサイトの画面の言語を変更す ることができます。
- **7.** 画面の上部に表示されているライセンス情報がご注文と一致することを確認します。ご注文の内容 に合っていれば、「これは注文の項目に一致します」のチェックボックスにチェックを入れます。
- 8. 画面の下部にユーザー情報を入力します。
 - ユーザー登録に使用するEメールアドレス、姓、名、会社名、国名は必須項目です。
- **9.** サイトのプライバシーポリシーに同意する場合は、「個人情報の取り扱いについて同意する」のチェックボックスにチェックを入れます。
 - このウェブサイトのプライバシーポリシーを表示するには、「個人情報の取り扱いに同意します」の部分をクリックします。プライバシーポリシーを示す別のウィンドウが開きます。

• 登録プロセスを完了するためには、プライバシーポリシーに同意する必要があります。

- 10. [確認と登録]をクリックします。確認画面が表示されます。
- 11. ユーザー情報を初めて登録する場合、パスワード作成のため同じパスワードを2箇所に入力します。
 - ユーザー情報はすでに登録されている場合は、その情報のパスワードを入力します。
- **12.** [登録]をクリックします。ユーザー登録プロセスが完了し、登録されたメールアドレス宛に登録 を確認するメールが送信されます。
- **13.** 数秒後にアクティベーションが完了し、SpectraMagic DX は再起動します。ライセンス認証が完 了しました。

4.2.2 ライセンスアクティベーション(オフラインの場合)

ライセンス対象のパソコンがインターネットに接続されていなくても、インターネットにアクセスできる別のパソコンが利用できる場合は、オフラインでのアクティベーションを行うことができます。 以下の手順で、ライセンスのオフラインでのアクティベーションを実施します。

- 1. SpectraMagic DXを起動します。
- 2. SpectraMagic DX のプロダクトアクティベーションダイアログが表示されたら、[オフラインア クティベーション]をクリックします。画面が切り替わります。
- 3. [C2Vファイルの作成]をクリックします。フォルダー選択ダイアログが表示されます。
- C2Vファイルを作成するフォルダーを選択し、[OK]をクリックします。 ファイルが作成されます。
- 5. 作成されたファイルをインターネットにアクセスできるパソコンにコピーします。
- 6. SE-LMSウェブサイト(下記URL)にアクセスします。

https://selms.konicaminolta.com/login

- ウェブサイトへのリンクは、SpectraMagic DXのアプリケーション設定ダイアログのライセン ス情報カテゴリー画面にも表示されています。
- 7. SE-LMSライセンス認証画面が表示されます。指定のスペースにプロダクトキー(ライセンス証明 書に記載)を入力し、[送信]をクリックします。
- メールアドレスとパスワードを入力し、[ログイン]をクリックします。SE-LMS画面が表示され、登録されたメールアドレスのライセンスのリストが表示されます。リスト全体を見るには、リストの左上にある「+」をクリックしてください。
- **9.** ライセンスのリストから オフラインでのアクティベーションを実施するプロダクトキーを探し、 そのプロダクトキーの [オフラインでアクティベーション]をクリックします。
- 10. 選択したプロダクトキーが表示され、 手順4で作成したC2Vファイルを登録する画面が表示されます。 [ファイル選択]をクリックしてオープンダイアログを開き、 C2Vファイルを指定して [実行]をクリックします。
 - V2Cファイルを別のメールアドレスに送信する場合は、[実行]をクリックする前に、指定の スペースにそのメールアドレスを入力します。
- アクティベーションの完了を伝える電子メールが、登録されたメールアドレス(または別の指定されたメールアドレス)に送信され、画面が[V2Cファイルをダウンロード]ボタンのある、オフラインでのアクティベーションの完了画面になります。
- 12. [V2Cファイルをダウンロード]をクリックし、ファイルをパソコンに保存します。
- 13. ライセンスを有効にするパソコンに、ダウンロードしたV2Cファイルをコピーします。
- 14. SpectraMagic DX のプロダクトアクティベーションダイアログ(手順2)にある [V2Cファイル を参照]をクリックし、コピーしたV2Cファイルを参照します。
- 15. [アクティベーション]をクリックします。
- **16.** SpectraMagic DX のプロダクトアクティベーションダイアログに、「SpectraMagic DXライセン スアクティベーション中です」というメッセージと進行状況バーが表示されます。
- **17.** 数秒後にアクティベーションが完了し、SpectraMagic DX は再起動します。ライセンス認証が完了しました。

4.2.3 フローティングライセンスの使用

フローティングライセンスとは、ネットワーク上の1台のパソコン(ライセンスサーバーとして動作) にインストールされ、購入したライセンス数までネットワーク上の他のパソコン(クライアントユーザ ー)が使用できる、複数ユーザーライセンスです。

- ライセンスサーバーPCとクライアントユーザーPCは同じサブネット上になければなりません。(異なるサブネット上のパソコンでフローティングライセンスを使用する場合は、コニカミノルタの 営業担当者にお問い合わせください)
- クライアントPCがライセンスを使用しているときは、ライセンスサーバーPCが起動ている必要が あります。
- サブネットの範囲の詳細については、IT管理者に確認してください。

以下の手順で、フローティングライセンスのインストール、アクティベーションを実施します。

- 1. ライセンスサーバーとして使用するパソコンにSpectraMagic DXをインストールします。
- 2. SpectraMagic DXを起動します。
- ライセンスサーバーPCにインストールされたライセンスを「4.2.1 ライセンスアクティベーション ン(オンラインの場合)」または「4.2.2 ライセンスアクティベーション(オフラインの場合)」 の手順でライセンスを有効化します。
- 4. クライアントPCとなるパソコンにSpectraMagic DXをインストールします。

クライアントPCについては、手順は以上で終了です。 SpectraMagic DXをクライアントPCで起動する と、ライセンスサーバーPCに接続してライセンスを取得します。 使用できるPC数はフローティングラ イセンスのライセンス数です。

ライセンス接続範囲の制限

ライセンスサーバーPCとクライアントPCのライセンス接続範囲は、各PCから http://localhost:1947 に接続し、Admin Control Centerを使用して行うことができます。 Admin Control Centerの使用方 法の詳細については、Admin Control Centerのヘルプを参照してください。

• 初期設定

ライセンスサーバーPCと同じサブネット上にあり、SpectraMagic DXがインストールされている すべてのパソコンが接続範囲内になっています。

4.2.4 ライセンスの転送

あるパソコンから別のパソコンにライセンスを転送(再ホスト)するには、両方のパソコンでRUSプロ グラムを実行します。 各パソコンで[**Transfer License**]タブを選択し、以下の手順を実施します。

- あらかじめ、受け側のパソコン(そこへライセンスが転送されるパソコン)にSpectraMagic DXが インストールされている必要があります。
- 1. 受け側のパソコンでRUSツールを開きます。
 - パス : C : ¥ Program Files ¥ KONICA MINOLTA ¥ SpectraMagic DX
 - ファイル名: RUS_100634.exe
- 受け側のパソコンに受信ファイル(IDファイル)を作成します。
 - (1) 任意のパスとファイル名を指定してく ださい。
 - (2) このボタンをクリックしてください。IDファイルが作成されます。

- 受け側のパソコンのIDファイルを転送元の パソコン(そこからライセンスが転送され るパソコン)にコピーします。
- 4. 転送元のパソコンでRUSツールを開きま す。
- 5. 転送元のパソコンにライセンス転送ファイ ル(h2hファイル)を作成します。
 - (3) 受け側のパソコンからコピーしたID ファイルを指定してください。
 - (4) h2hファイルのパスとファイル名を 指定します。
 - (5) このボタンをクリックしてください。h2hファイルが作成されます。

		- U
Aest Status Informa anster (vehicit) a lic suters. On each con	don Apply Litense 1 ense from one compute quilet, sciect the Teams	Ne Transfer License to another, you run the BLIS program on both der Dicense tab and perform the appropriate
latect information a	bout the recipient comp	
Step 1: On the comp collect and pawe info	outer to which you want emission about the comp	to it wrisflor the Auerse Office Treasurent computer units
Save recipient infla	metion to C.;Wurk;5H	
		Network and a second second
interate the litence	transfer file	
Step 2: On the com	outer that currently cont	sins the license (the "source computer"), selec
re lance to tuno	et, read the recipient of	privatori de ano generate a sperae surerer n
Key Type	Cay ID	Predects
land the respect is	darmadian Sie Hame n tanafar Sie Ita	
tulls Solliest Datus Jetter Lander Datus () a l guters. Or each co Cudect internatio	waton Apply Lown same framme ampute reputer, orient the Tream n about the recigitent or	or File. Transfer License Is another, vice set the fill's program on both der License fils and perform the appropriate o reputer
collect Diatus Infor turnifier Dation () a l guiders. Or each 10 Codest into matio Billio 1. On the con semplater () a colo	nation Apple Loss area free are annual spute, oneil the Trans a door the recipient o spute to which you are and area internation	or File. Transfer License in File. Transfer License in another, son our the filed program on both der License fab and perform for agoroprote o reputer of to transfer the denses (the "necipient about the songeter.
turdis Sollect Datum John Turnifer Datum) a t guilers. On each or Collect nitre mails Sollect nitre mails Sollect nitre mails Sollect notice mail Sollect notice mail Sollect notice mail Sollect notice mails Sollect notice mails Sollect notice mails Sollect notice mail to the solution Sollect notice mail to the solution Sollect notice mail to the solution Sollect notice mail to the solution Sollect notice mail to the solution Sollect notice mail to the solution Sollect notice mail to the solution Sollect notice mail to the solution of the solution Sollect notice mail to the solution of the solution Sollect notice mail to the solution of the solution of the solution Solution of the solution of t	watton Apple Loom arrest framme campute reputer, oncell the Trave n about the recipient or sputer to which you are puter to which you are formation to	as File. Transfer Likonse in File. Transfer Likonse in Janober, son sur the Bull program in both der Likonse fab and perform fire appropriate reputer of to function the desnes (the "recipient about the scoreputer.
uts offert Dates John system, Or each in Geber Son each in Seven in On the op Intel 1 On the op Intel 1 On the op Intel 1 On the op Intel 1 On the optimist Seve receiptert in	nation Apple Loom serve from one campute repute, oneol the Trade or about to elegispants on puter to elegispants on puter to elementation formation to	The Transfer License of Fair Transfer License to Point, son out the Tot program on both der License fait and perform the appropriate sepular on to handler the Assess (the "socipient det fait fait society (the Same Point on Content and Same International Same Point on Content and Same International Same Point on Same Content and Same International Same Point on Same Content and Same International Sam
125 Soffert Barken John terrefer (server) a k geden. On ande so Geden to On the cos semporter "1 reflec Bare recipient M	nation Apple Lose sprace from one compute reputer, owner: the trade of adout the receiption of and same information formation to	The Tax Service Lance Ta rohe, so us the Rul property to both der Lancese to and perform the appropriate sepular of to here the Annual Perform (the "socipient den fels computer Collect and Save International Collect and Collect and Save International Collect and Collect
US offect Status John number behavior a to guters. Or each to context into matico Bea 1: On the con- semputer 2, eather Same recipient int Generate the licent Status the licent Status the licent	nation Apole Lose open Post-and campole reputer, oxtect the Train is about the escipient or it and came information formation to the transfer file new transfer file to therefile, read the re to therefile, read the re	er File. Transfer Likeone
Collect Datus John Turufu (privot) a t guters. Or each to collect intermities Bao 1 On the co- computer 3 celles Save recipient int Generate the licent Save recipient int Generate the licent transfer the Save Topic	nation Apoly Loom open Processo computer reputer outlet the Train is about the excipator or n and came information formation to the transfer file opening that committy or to therefore, read the re Key ID	es File. Transfer Likeone
US offect Dates John rander Serier 2 at Souther to each or contents on each or computer 1 action Bags 1 On the co- computer 1 action Sove receiptent in Generate the licer Startier Ne. Sove 70,94 ScAdminted	nation Apple Loom spring from one campade reputer to encode puter to encode the trade of adout the recipient to puter to encode the puter to encode to marking the one transfer file spoke that cammity o to framtion, read the or Key ID ode Systemsonerse	The Source of the Source of Source o
US officet Datum Infer transfer Democr3 a tr guters. On each or consputers into marke Save recipient int Generate the licent Save recipient int Generate the licent stratefur Na. Nog Typic Su-Adminish	nation Apole Loom open Pois are compute require, oxite(1 the Train is about the exciptent or if and care information franction to over transfer file over transfer file to herefile, road the re Key ID ode sectorements	ritales file license (No "source computer") Collect and Sam Johnson Collect and Sam Johnson Products Products Products Products
US officet Datum Infor transfer Democr3 a tr guters. Or each on Collect injournalise Save recipient in Generate the licent Save recipient in Construct the licent stratefur file. Sci-Administ Generate the recipient Generate the Internet	nation Apole Loom open Post and compute require control the train in about the exciptent or if and came information formation to one transfer file popular to committy or to therefore read the re Key ID odg. Sectorements of a sectorement of the sectorement of t	Tan File Toronte License (Ter Territoria - Territori - Territoria - Territoria - Territoria - T
- 6. h2hファイルを受け側のパソコンにコピーしま す。
- 受け側のパソコンにライセンス転送ファイル (h2hファイル)を適用すると、ライセンスが 転送されます。
 - •(6)このタブに移動します。
 - •(7)作成したh2hファイルを指定します。
 - (8) このボタンをクリックします。ライセン スの転送が完了し、有効化しました。

(6)	-	D	×
Rehosted License			
splas fis (Fiscandharda (HER, Jame, OKCarp.1-3) Ayar Janin (8)		- [3	_(7

